

Documentación Funcional

Aplicación: Mi Videoclub

Versión: 1.0

Fecha de la versión: [Fecha actual]

Autor: Erik Manuel Saldaña Díaz



Esta obra está sujeta a una licencia de

[Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 de Creative Commons](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/)

ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
1. Objetivo.....	3
1.1. Descripción del documento.....	3
1.2. Objetivo de la aplicación.....	3
2. Funcionalidades.....	4
2.1. Gestión de clientes.....	4
2.2. Gestión de productos.....	4
2.3. Visualización del catálogo.....	4
2.4. Interactividad.....	4
2.5. Validación de datos.....	4
2.6. Accesibilidad.....	4
3. Configuración.....	5
3.1. Configuración inicial de clientes.....	5
3.2. Configuración inicial de productos.....	5
4. Descripción de las funcionalidades.....	6
4.1. Gestión de clientes.....	6
4.2. Gestión de productos.....	7
4.3. Opciones de visualización del catálogo.....	7
4.4. Validación y procesamiento de datos.....	8

1. Objetivo

1.1. Descripción del documento

El objetivo de este documento es detallar las funcionalidades de la aplicación para facilitar su uso, personalización y mantenimiento. Se presentan descripciones técnicas y guías sobre los procesos que realiza la aplicación, asegurando la adaptabilidad a futuros requerimientos.

1.2. Objetivo de la aplicación

La aplicación está diseñada para optimizar la gestión de un [nombre del contexto, ej.: videoclub], permitiendo:

- Ver y administrar listas de clientes.
- Validar y corregir datos de entrada.
- Añadir y categorizar productos.
- Consultar el catálogo de manera clara y organizada.
- Interactuar con una interfaz intuitiva.

Mi videoclub

Cientes:

Nombre	Correo electrónico
Example	example@gmail.com
Erik	erik@gmail.com
Fer	fer@gmail.com

Introducir datos

Título

Enviar

Listas:

Peliculas

Videojuegos

Videojuegos/Peliculas

Tablas:

Peliculas	Videojuegos
Inception	The Legend of Zelda - Nintendo
The Matrix	God of War - PlayStation
Interstellar	

Hecho por Erik Manuel Saldaña Diaz

2. Funcionalidades

2.1. Gestión de clientes

- Importar una lista inicial de clientes con validación automática de correos electrónicos.
- Presentar los datos de manera ordenada en tablas.

2.2. Gestión de productos

- Permitir la clasificación de productos (ej.: películas y videojuegos).
- Precarga de productos para facilitar la consulta inicial.

2.3. Visualización del catálogo

- Filtrar el catálogo por categorías (ej.: solo películas, solo videojuegos, o ambos).
- Presentación en tablas organizadas y ajustables.

2.4. Interactividad

- Formularios de entrada para gestionar productos.
- Botones dinámicos para actualizar la visualización.
- Respuesta inmediata a eventos de usuario (clics, envío de formularios).

2.5. Validación de datos

- Validación automática de correos electrónicos para garantizar calidad de datos.
- Corrección automática de entradas mal formateadas.

2.6. Accesibilidad

- Diseño intuitivo para usuarios sin conocimientos técnicos.
- Inclusión de herramientas de ayuda visual y mensajes de error claros.

3. Configuración

3.1. Configuración inicial de clientes

- Los clientes se cargan desde una lista inicial definida en el archivo de configuración. Esta lista permite:
- Añadir nuevos clientes mediante un método simplificado.
- Validar y actualizar automáticamente la información.

```
let clientes: Map<string, string> = new Map([
  ['example@gmail.com', 'Example'],
  ['erik@gmail.com', 'Erik'],
  ['fer@gmail.com', 'Fer'],
  ['mouad@gmail.com', 'Mouad'],
  ['dani@gmail.com', 'Dani']
]);
```

3.2. Configuración inicial de productos

Los productos (películas y videojuegos) se configuran mediante funciones específicas, lo que permite añadir, modificar o eliminar elementos según sea necesario.

```
let peliculas: string[] = ['Inception', 'The Matrix',
'Interstellar'];

let videojuegos: Map<string, string> = new Map([
  ['The Legend of Zelda', 'Nintendo'],
  ['God of War', 'PlayStation'],
]);

function guardarNombre(nombre: string): void;
function guardarNombre(nombre: string, plataforma: string):
void;

function guardarNombre(nombre: string, plataforma?: string):
void {
  if (plataforma) {
    if (!videojuegos.has(nombre)) {
      videojuegos.set(nombre, plataforma);
    }
  }
}
```

```
    } else {  
        peliculas.push(nombre);  
    }  
}
```

4. Descripción de las funcionalidades

4.1. Gestión de clientes

La aplicación muestra una lista ordenada de clientes con información validada. Esto garantiza que solo se presenten datos confiables, optimizando la gestión del sistema. Además, incluye un sistema de validación que filtra correos electrónicos no válidos:

```
const validarEmail = (clientes: Map<string, string>):  
Map<string, string> => { // Función para validar emails  
    const clientesValidos = new Map<string, string>();  
  
    clientes.forEach((nombre, correo) => { // Recorrer el map  
de clientes  
        if (correo.includes('@')) { // Si el correo contiene  
un @  
            clientesValidos.set(correo, nombre); // Añadir al  
map de clientes válidos  
        }  
    });  
  
    return clientesValidos;  
};
```

Cientes:

Nombre	Correo electrónico
Example	example@gmail.com
Erik	erik@gmail.com
Fer	fer@gmail.com

4.2. Gestión de productos

Permite a los usuarios:

- Añadir nuevos productos al catálogo mediante un formulario interactivo.
- Clasificar productos por tipo (películas o videojuegos).
- Modificar la lista de productos en tiempo real.



Introducir datos

Titulo

Enviar

4.3. Opciones de visualización del catálogo

El catálogo se puede explorar en tres modalidades:

- Películas: Tabla con una columna para títulos.
- Videojuegos: Tabla con dos columnas (nombre y plataforma).
- Ambos: Vista combinada que organiza productos en filas paralelas.

```
function mostrarListas(event: MouseEvent): void {
    const botonId: HTMLButtonElement = event.target as
HTMLButtonElement;

    const lista: HTMLDivElement =
document.getElementById("lista-table") as HTMLDivElement;

    lista.innerHTML = '';

    const tabla: HTMLTableElement =
document.createElement("table"); // Crear tabla
    lista.appendChild(tabla); // Añadir tabla a la lista

    if (botonId.id == "ambas") {
        // Configuración para mostrar ambas tablas
    }
}
```

```

if (botonId.id == "pelis") {
    // Configuración para mostrar películas
}

if (botonId.id == "videojuegos") {
    // Configuración para mostrar videojuegos
}
}

```

Listas:

Películas

Videojuegos

Videojuegos/Películas

Tablas:

Películas

Videojuegos

Inception

The Legend of Zelda - Nintendo

The Matrix

God of War - PlayStation

Interstellar

4.4. Validación y procesamiento de datos

La aplicación incluye lógica para verificar entradas del usuario, gestionar duplicados y corregir errores comunes, garantizando así una experiencia fluida y eficiente para los usuarios.