EJERCICIOS 1

## Tarea 3: Gráficas y Juegos

Oscar Andrés Rosas Hernández [SoyOscarRH@gmail.com / 417024956] Rodrigo Alfredo Lemus Palma [rodrigolemus97@ciencias.unam.mx / 417006954]

Facultad de Ciencias, UNAM, CDMX, México

#### 1 PROBLEMA

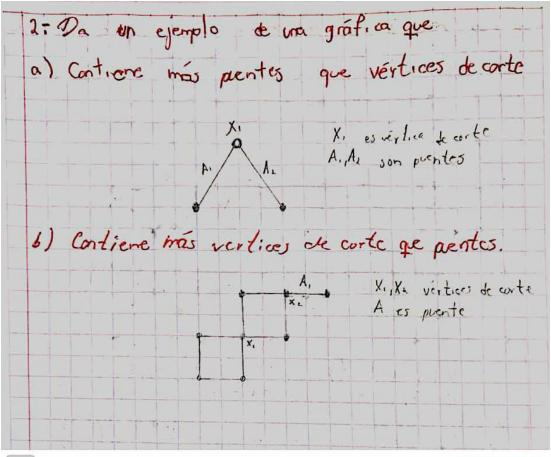
Demuestra que si una gráfica conexa G tiene todos sus vértices de grado par, entonces G no contiene puentes.

It's a little easier: Si G contiene un puente entonces sea G' una de las subgraficas que se harian gracias a ese puente.

La suma de los grados de todos los vertices de G' es igual a 2 veces el numero de aristas en G', por lo tanto ese numero tiene que ser a fuerzas par, pero todos los nodos que tiene G' tienen un grado par excepto el nodo del que le arrancamos la arista que era un puente, por lo tanto la suma de los grados de vertices seria sumar puros numeros pares y un solo par, dando una suma impar, por lo tanto tenemos una contradiccion, por un lado porque sabemos por el teorema fundamental de graficas, el primero que vimos en clase que que la suma de grados de todos los vertices tiene que ser par, pero por otro lado estamos llegando a que ese numero tiene que ser impar.

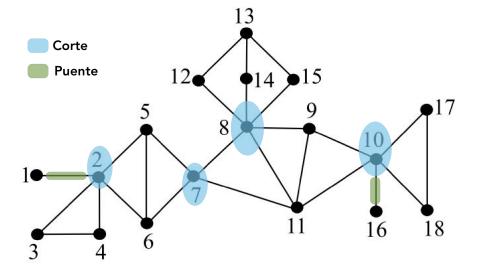
QED.

## 2 PROBLEMA

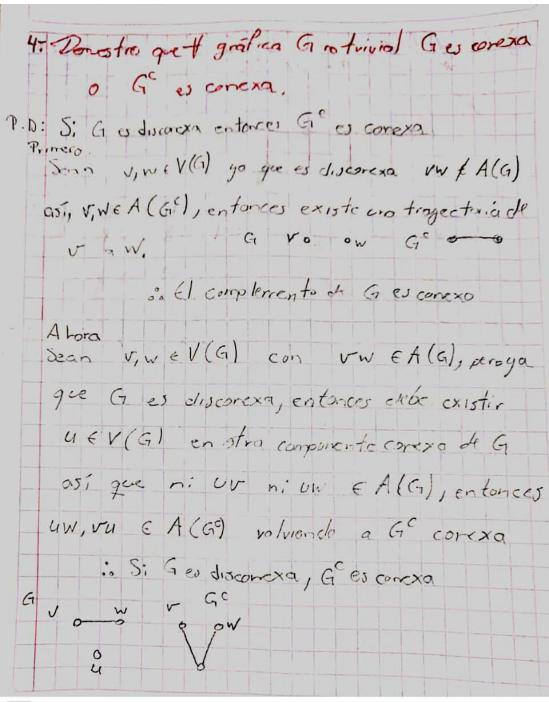


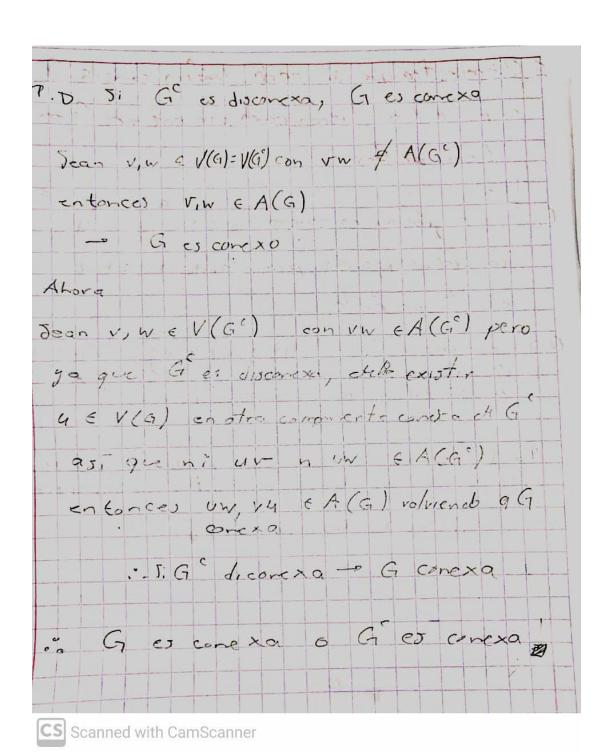
## 3 PROBLEMA

Dada la grafica de la figura 1 determina cuales son vertices de corte y que aristas son puentes:



#### 4 PROBLEMA





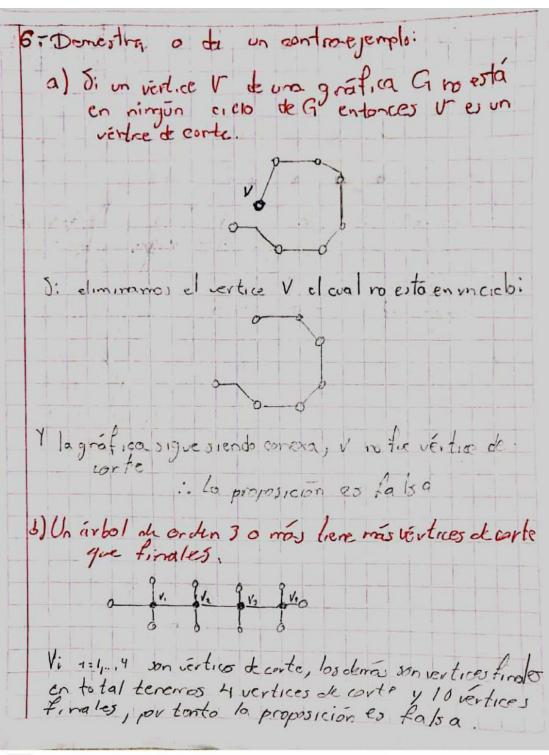
## 5 PROBLEMA

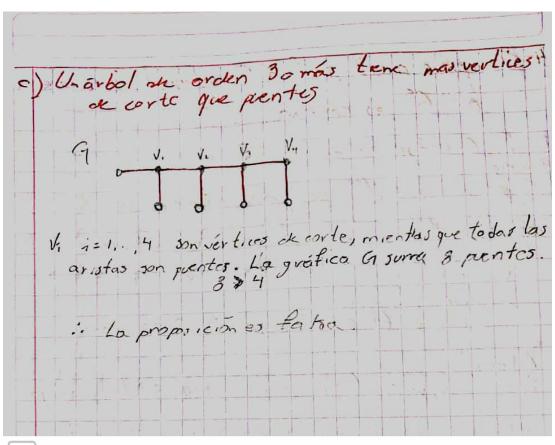
## Demuestra que si G es una grafica 2 - conexa, entonces todo par de vertices esta en un ciclo.

Recordemos que una grafica G es 2 - conexa si y solo si quitando cualquier vertice esta seguia siendo conexa. Ahora vamos a elegir a u como un nodo que tiene al menos dos vecinos, estos seran v, w.

Ahora como es 2 conexa entonces hay un camino de v a w que no incluye al nodo (u), vamos a llamarlo  $caminito := v, x_1, x_2, \ldots, x_n, w$  ahora nota que que  $v, x_1, x_2, \ldots, x_n, w, u, v$  es un ciclo, esto se puede hacer siempre.

#### 6 Problema





#### 7 PROBLEMA

# Demuestre que una grafica G es conexa, no trivial y no posee ciclos entonces hay un vertice de grado uno en G.

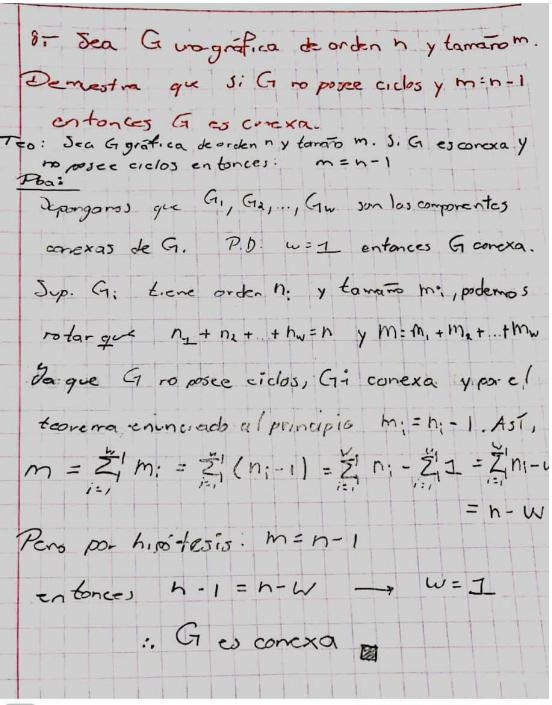
Por contradiccion, supongamos que no es cierto, que hay una grafica G donde todos sus vertices tiene un grado al menos de dos, pues bien, tomemos cualquier vertice, como sabemos que tiene un grado mayor de 1 entonces al menos tiene a dos vecinos sean u, w esos dos vecinos que veremos.

Ahora vamos por partes, supongamos que es una grafica conexa, entonces existe un camino entre cualquier quiera dos vertices en especial un camino entre uw, y considerando al vertice original tenemos un ciclo, contradiccion.

Bueno, ahora supongamos que no existe un ciclo, entonces no existe un camino entre uw (sino ya vimos que existiria un ciclo) por lo tanto G no es conexa.

Asi que no importa por donde lo veamos, contradiccion.

## 8 PROBLEMA



#### 9 PROBLEMA

Demuestra que si v es un vertice de corte de una grafica G, entonces v no es un vertice de corte de  $G^C$ .

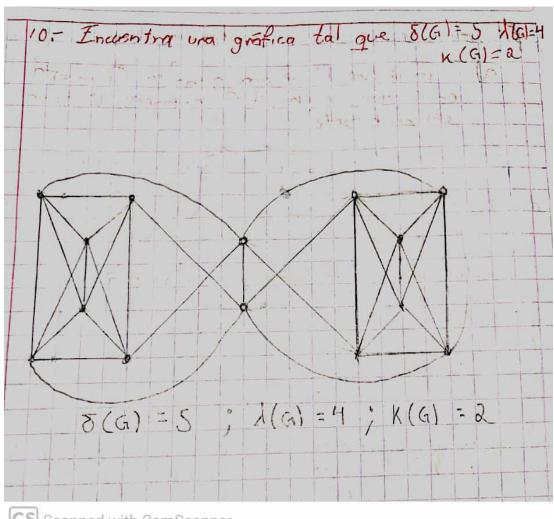
Sea v un vertice de corte de G, para probar que v es un vertice de corte en  $G^C$  basta con mostrar que  $G^C - v$  es conexa, ahora, sean  $u, w \in G - v$ , la meta es probar que existe un u - wcamino en  $G^C$ .

Como v es un vertice de corte en G entonces G-v tiene mas de un componente, por lo tanto tenemos varios casos:

Si es que v, w estan dentro de diferentes componentes conexas entoncees  $uw \in A(G^C)$  entonces todo listo.

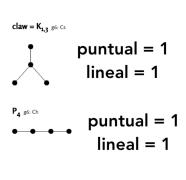
Si es que estan en la misma componente la cosa se pone mas divertida, sea C1 la componente donde viven v, w, entonces tiene que existir al menos otra componente en G-v, eligamos un vertice de alguna de esas otras componentes  $z \in C2$  donde  $C2 \subset G-v$ , como no existe una arista entre elementos de C1 y C2 dentro de G, por lo tanto z tiene que compartir una arista con todos los vertices de C1, por lo tanto existe un camino uw, de hecho este es uzw.

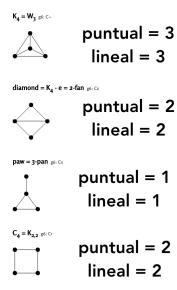
#### 10 PROBLEMA



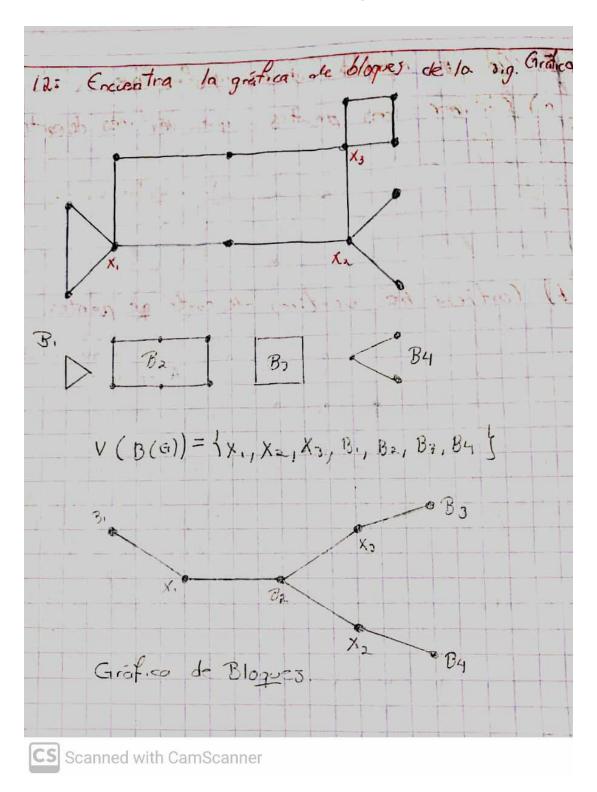
## 11 PROBLEMA

Dibuja todas las graficas posibles conexas de orden 4 y da el numero de conexidad puntual y lineal de cada una de ellas.Dibuja todas las graficas posibles conexas de orden 4 y da el numero de conexidad puntual y lineal de cada una de ellas.





## 12 PROBLEMA



## 13 PROBLEMA

Pues, una trayectoria es bastante sencilla, supongamos que tenemos una trayectoria 3, esta tiene 3 vertices, digamos x1---x2---x3, entonces tenemos ahi dos bloques, x1x2 y x2x3, entonces podemos ver a la grafica de bloques de la trayectoria n como un isomorfismo de la trayectoria n-1.

La idea es tan facilmente extensible a n que siento que la demostracion seria trivial.