# ESCOM - IPN

# Practica 1:

Captura de Tramas e Instalación de Jnetpcap

Redes de Cómputadoras 2CM10

Oscar Andrés Rosas Hernandez Arturo Rivas Rojas

**Junio** 2018

ÍNDICE

# $\mathbf{\acute{I}ndice}$

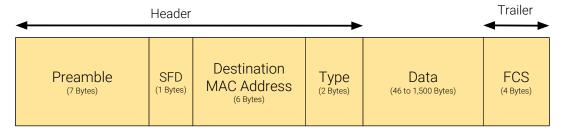
1.	Protocolo Ethernet	2
	1.1. Frame	2
	1.2. Explicación	2
2.	Dirección MAC	4
3.	Practica en Si	5
	3.1. Instalación	5
	3.2. Evidencias	7
4.	Conclusiones	11

#### 1. Protocolo Ethernet

#### 1.1. Frame

Si el valor que leo en tamaño o tipo es menor a 1500 implica que sigue el protocolo LLC y el tamaño del mismo.

# **Ethernet Frame**



### 1.2. Explicación

Los campos que componen una trama ethernet son los siguientes:

#### Preámbulo (Preamble)

Campo con una secuencia de bits utilizada para sincronizar y estabilizar el medio físico antes de iniciar la transmisión. Es una secuencia de unos y ceros. conocida que permite a los nodos saber que esta llegando un nuevo frame.

El patrón es el siguiente:

#### • SFD (Start Frame Delimiter)

Delimitador de inicio de trama. Campo que contiene la secuencia 10101011. Indica el inicio de una trama de datos.

Tamaño: 1 Byte

#### Dirección de Destino (Destination Address)

Campo que contiene la dirección MAC a la que se envía la trama.

El bit más a la izquierda del campo indica cuando la dirección es individual (indicado por un 0) o un grupo de direcciones (indicado por un 1).

El segundo bit desde la izquierda indica cuando la dirección destino es globalmente administrada (indicado por un 0).

La capa de enlace de datos del remitente añade la dirección de destino a la trama. La capa de enlace de datos del destinatario examina la dirección de destino para identificar los mensajes a recibir.

Tamaño: 6 Bytes

#### Dirección de Origen (Source Address)

Campo que contiene la dirección MAC del dispositivo que envía la trama.

La dirección de origen es siempre una dirección individual y el bit más a la izquierda es siempre 0.

Con ella el receptor conoce a quien debe dirigir las respuestas del mensaje.

Tamaño: 6 Bytes

#### ■ Tipo de Protocolo o Longitud

Indica el tipo de protocolo de capa superior.

Este campo es el que distingue a las tramas IEEE 802.3 de las tramas Ethernet.

Valores para este campo iguales o menores de x05DC (1500 en decimal) indican que es una trama IEEE 802.3 y el valor representa la longitud del campo de datos.

Valores para este campo iguales o mayores de x0600 indican que es una trama Ethernet y el valor representa el tipo de protocolo.

Tamaño: 2 Bytes

#### Datos and Pad(Payload)

Contiene los datos a transferir entre origen y destino. Si este campo fuera menor de 46 bytes se añade un campo de "relleno", es decir pad para mantener el tamaño mínimo de paquete.

Este campo contiene los datos transferidos desde el origen hasta el destino. El tamaño máimo este campo es de 1500 bytes. Si el tamaño de este campo es menor a 46 bytes, entonces es necesario el uso del campo siguiente (Pad) para añadir bytes hasta que el tamaño de la trama alcance el valor mínimo.

Inicia en el byte 15 y se tomará hasta la longitud que se obtiene al multiplicar el último numero a la derecha del byte 15 por 4. Generalmente son 20 posiciones, es decir, del byte 15 al byte 34.

Tamaño: 46 a 1,500 Bytes

#### • FCS (Frame Check Sequence)

Secuencia de verificación de trama.

Campo que contiene un valor de para control de errores, CRC (Cyclical Redundancy Check). La verificación de redundancia cíclica (CRC), consiste en un valor calculado por el emisor que resume todos los datos de la trama. El receptor calcula nuevamente el valor y, si coincide con el de la trama, entiende que la trama se ha

El campo FCS es generado ó calculado sobre los campos dirección de destino, la dirección de origen, el tipo/longitud y datos.

Tamaño: 4 Bytes

## 2. Dirección MAC

La dirección MAC es un identificador único de 48 bits para identificar la totalidad de dispositivos de red como por ejemplo tarjetas de red Ethernet, tarjetas de red wifi o inalambricas, etc. Las direcciones MAC son identificadores únicos a nivel mundial para cada dispositivo y por lo tanto es imposible encontrar 2 dispositivos de red que tengan la misma dirección MAC. La entidad que se encarga de definir como se deben definir las direcciones MAC, es la IEEE.La dirección MAC consta de 48 bits y viene expresada en 12 dígitos hexadecimáles.

Los primeros 24 bits, o 6 dígitos hexadecimales, de la dirección MAC contienen un código de identificación del fabricante o vendedor OUI.

Los últimos 24 bits, o 6 dígitos hexadecimales, están administrados porcada fabricante y presentan, por lo general el número de serie de la tarjeta

## 3. Practica en Si

#### 3.1. Instalación

Para el funcionamiento de esta practica tenemos que tener el .jar de jnetpcap, pero también tenemos que tener en nuestro sistema operativo el archivo .so, generalmente en "urs/lib".

También tenemos que descargar libpcap o winpcap depeiendo del sistema operatio.

A continuación mostramos exactamente lo que necesitamos:

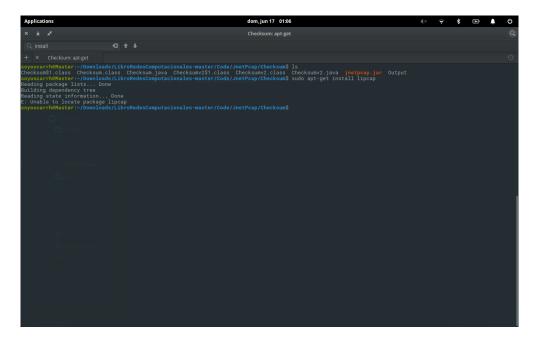


Figura 1: Insalación

3 Practica en Si 3.1 Instalación

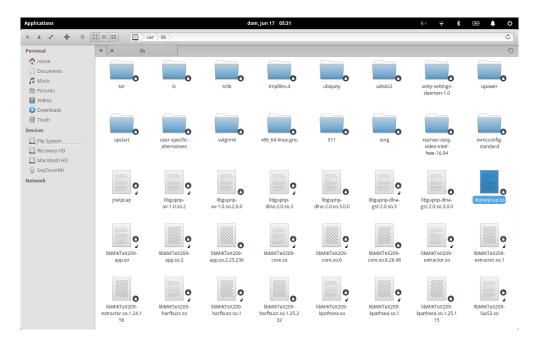


Figura 2: Insalación

3 Practica en Si 3.2 Evidencias

#### 3.2. Evidencias

Primeramente el código:

De acuerdo con el formato básico de una trama Ethernet que fue explicado en el marco teórico, la solución esta dada por simplemente recorrer el arreglo de bytes que estamos recibiendo.

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.List;
         import org.jnetpcap.Pcap;
import org.jnetpcap.PcapIf;
import org.jnetpcap.packet.PcapPacket;
         import org.jnetpcap.packet.PcapPacket;
import org.jnetpcap.packet.PcapPacketHandler;
import org.jnetpcap.PcapBpfProgram;
import org.jnetpcap.protocol.lan.Ethernet;
import org.jnetpcap.protocol.tcpip.*;
import org.jnetpcap.protocol.network.*;
import org.jnetpcap.nio.JBuffer;
import org.jnetpcap.nio.JBuffer;
15
          import org.jnetpcap.protocol.network.Arp;
import org.jnetpcap.protocol.lan.IEEE802dot2;
import org.jnetpcap.protocol.lan.IEEE802dot3;
18
20
21
23
24
26
27
                  p*/
private static String asString(final byte[] mac) {
  final StringBuilder buf = new StringBuilder();
  for (byte b : mac) {
    if (buf.length()!= 0) {
      buf.append(':');
    }
}
29
30
31
32
33
\frac{34}{35}
                       }
if (b >= 0 && b < 16) {
buf.append('0');
37
38
39
40
41
                  return buf.toString():
42
43
                   public static void main(String[] args) {
   List<PcapIf> alldevs = new ArrayList<PcapIf>(); // Will be filled with NICs
   StringBuilder errbuf = new StringBuilder(); // For any error msgs
45
46
48
49
                             int r = Pcap.findAllDevs(alldevs, errbuf);
if (r == Pcap.NOT_OK || alldevs.isEmpty()) {
    System.err.printf("Can't read list of devices, error is %", errbuf
\frac{51}{52}
54
55
56
57
59
                           int i = 0:
60
63
65
66
67
68
69
70
\frac{73}{74}
                             System.out
```

3 Practica en Si 3.2 Evidencias

```
(device.getDescription() != null) ? device.getDescription()
: device.getName());
 76
 77
 79
 80
 81
 83
                          int snaplen=64 \times 1024; // Capture all packets, no trucation int flags = Pcap.MODE_PROMISCUOUS; // capture all packets int timeout = 10 \times 1000; // 10 seconds in millis
 84
 86
                                   Pcap pcap = Pcap.openLive(device.getName(), snaplen, flags, timeout, errbuf);
 87
 89
 90
 91
 92
 93
 94
95
                                  /*********F I L T R O*******/
PcapBpfProgram filter = new PcapBpfProgram();
String expression =""; // "port 80";
int optimize = 0; // 1 means true, 0 means false
int netmask = 0;
 97
98
100
                                   int r2 = pcap.compile(filter, expression, optimize, netmask); if (r2 != Pcap.OK) {
101
                                           [r2 != Pcap.OK) {
System.out.println("Filter error: " + pcap.getErr());
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
                           PcapPacketHandler < String > jpacketHandler = new PcapPacketHandler < String > () {
113
114
                                   public void nextPacket (PcapPacket packet, String user) {
115
                                           System.out.printf("Received packet at % caplen=%-4d len=%-4d %\n", new Date(packet.getCaptureHeader().timestampInMillis()), packet.getCaptureHeader().caplen(), // Length actually captured packet.getCaptureHeader().wirelen(), // Original length user
117
118
120
121
                                                                             /******Desencapsulado*******/
for(int i=0;i<packet size();i++){
    System.out.printf("%02X ",packet.getUByte(i));
    if(i %16 == 15)
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
                            * Fourth we enter the loop and tell it to capture 10 packets. The loop
* method does a mapping of pcap.datalink() DLT value to JProtocol ID, whic
* is needed by JScanner. The scanner scans the packet buffer and decodes
* the headers. The mapping is done automatically, although a variation on
* the loop method exists that allows the programmer to sepecify exactly
* which protocol ID to use as the data link type for this pcap interface.
137
138
139
140
141
142
143
                          pcap.loop(10, jpacketHandler, "jNetPcap rocks!");
144
145
146
147
148
149
150
151
```

3 Practica en Si 3.2 Evidencias

Luego ejecutarlo nos dará lo siguiente:

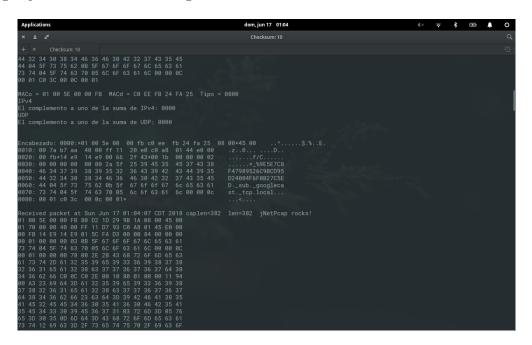


Figura 3: Ejemplo

3 PRACTICA EN SI 3.2 EVIDENCIAS

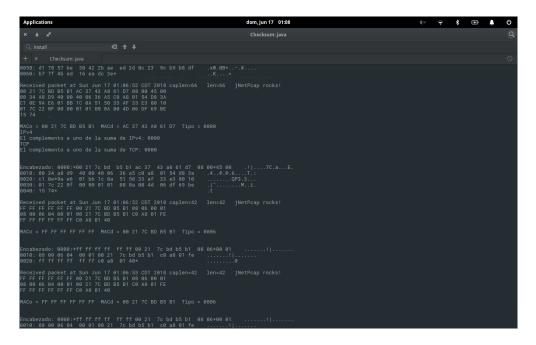


Figura 4: Ejemplo

#### 4. Conclusiones

#### Oscar Andrés Rosas Hernandez

Al finalizar está práctica pude entender mejor como están estructuradas las direcciones MAC, así como también comprender la importancia de estás al ser utilizadas como identificadores.

La práctica fue realmente enriquecedora en cuanto a los temas del curso, ya que me ayudo a entender mejor sobre la estructura de las tramas Ethernet. También por otro lado, me proporciono claridad sobre el principio de encapsulación que se debe de cumplir entre cada una de las capas del modelo OSI.

De igual forma fue fácil comprender la estructura de las tramas que están siendo recibidas o enviadas.

#### Arturo Rivas Rojas

Ésta práctica es posible realizarla en dos lenguajes de programación: Java y C

Optamos por trabajar en Java debido al paradigma orientado a objetos, que nos ayudará a usar métodos ya implementados en nuestras clases. Utilizamos el IDE Netbeans como apoyo debido a su flexibilidad.

Las MAC destino, MAC origen y Tipo fueron obtenidos gracias al análisis de la trama Ethernet.

## Referencias

[1] E. Ariganello, Redes Cisco. Guia de estudio para la certificación CCNA 640-802, 2da Edición, 201