

Practica 1: Conociendo GNS3

Oscar Andrés Rosas Hernández *Instituto Politécnico Nacional, Escuela Superior de Cómputo, CDMX*

I. PRACTICA 1



Figura 1. Iniciar GNS3

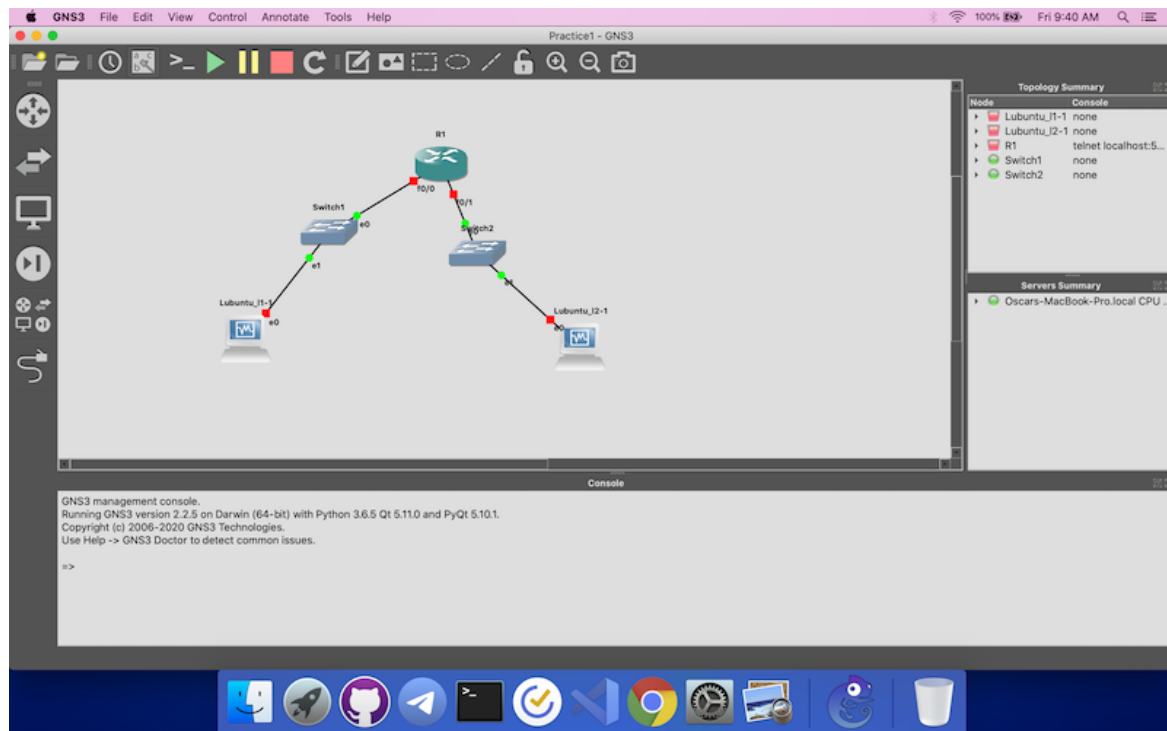


Figura 2. Usar el area de trabajo para colocar los componentes en el canvas

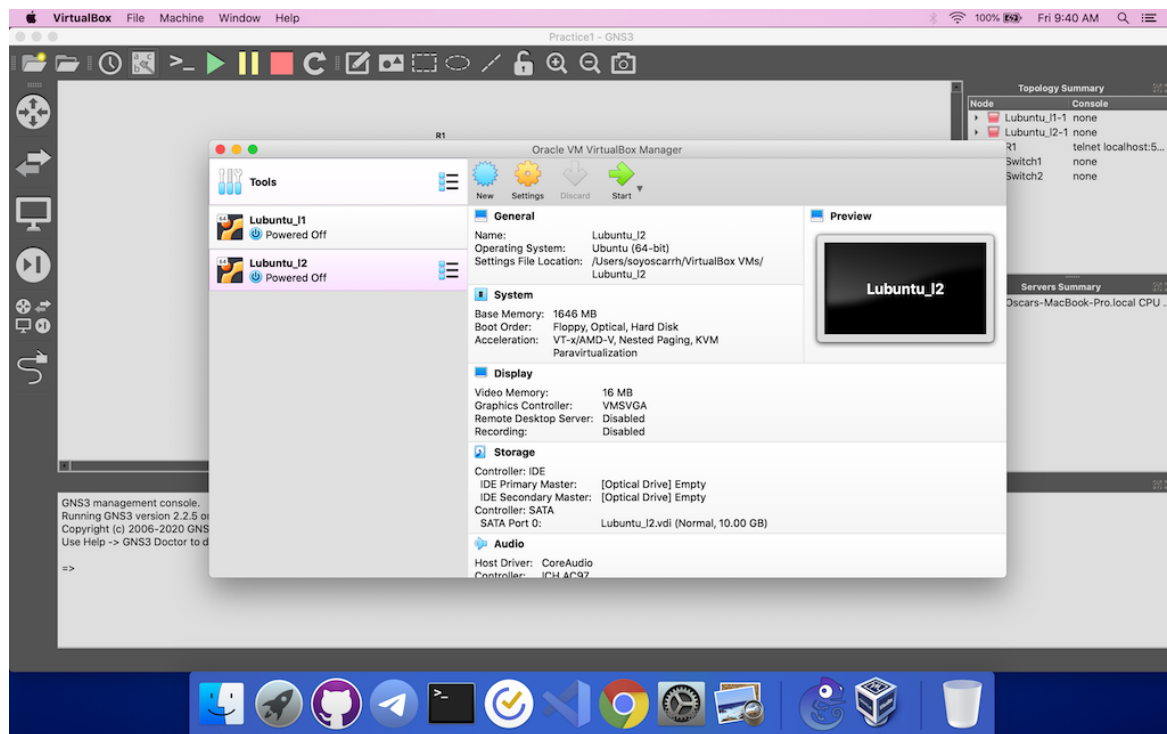


Figura 3. Crear dos maquinas virtuales “lightweight”

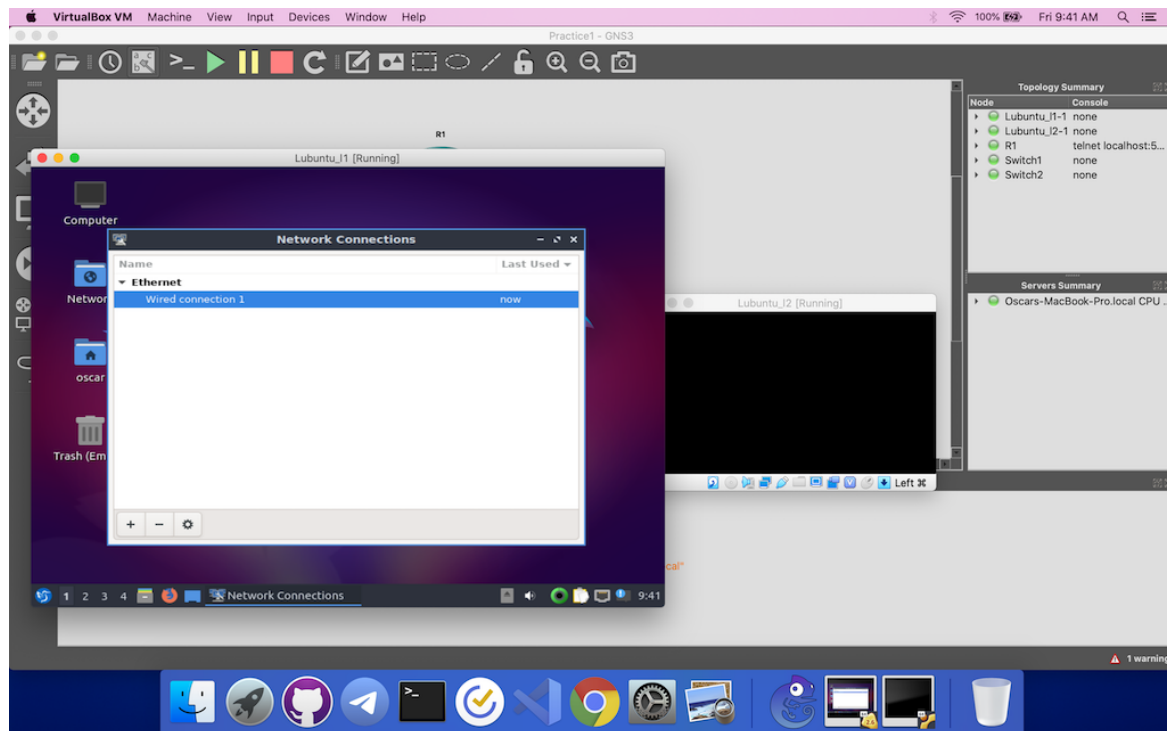


Figura 4. Desde la maquina virtual configurar las conexiones

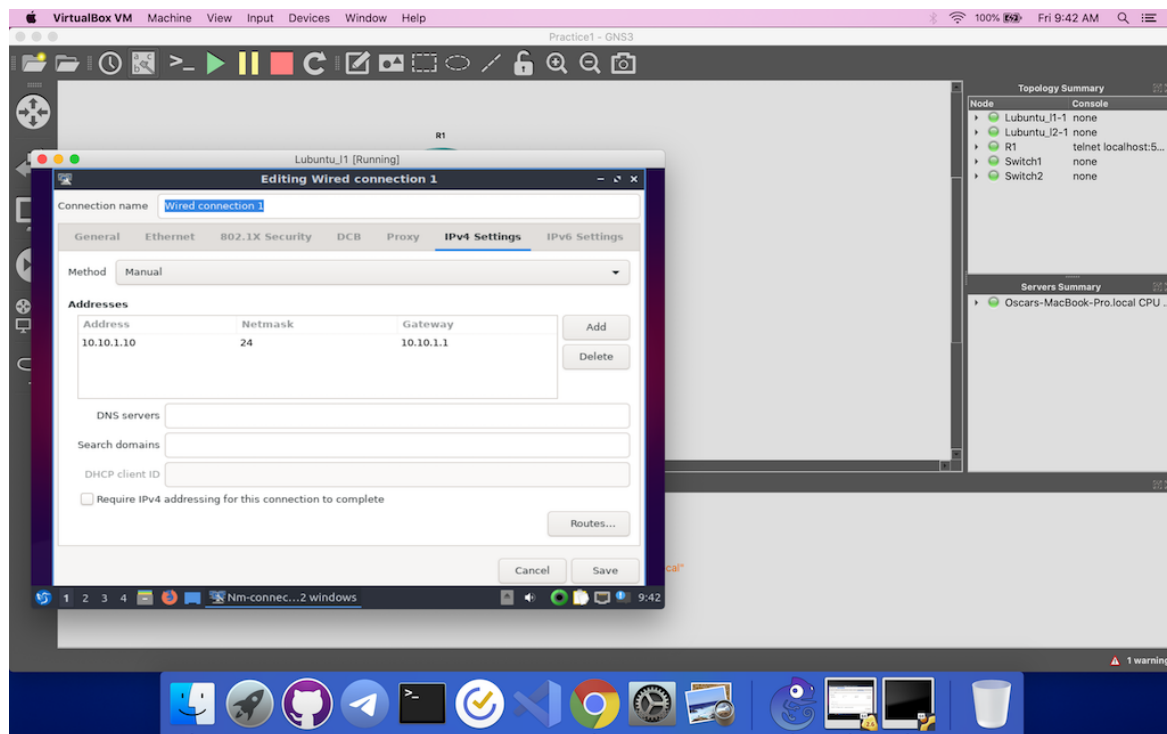


Figura 5. Editar la configuracion de IPv4

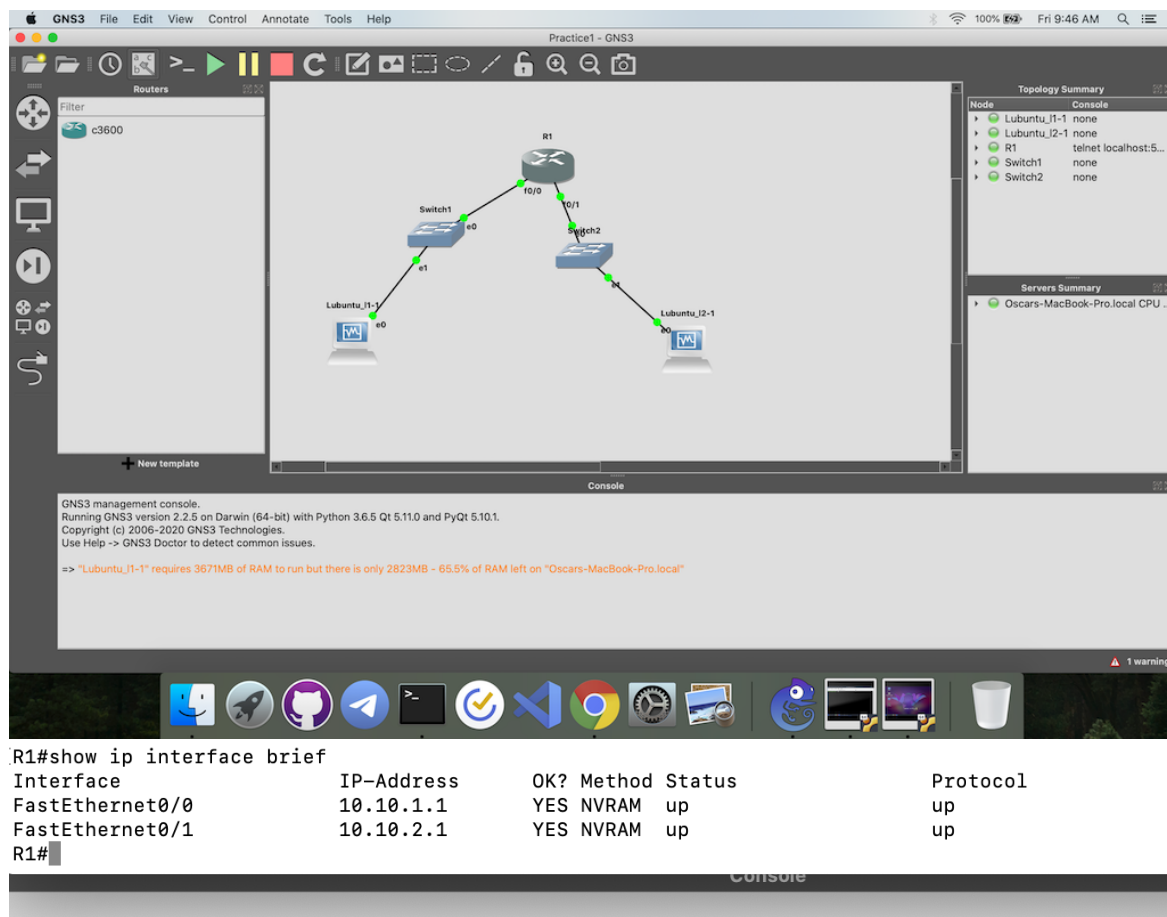


Figura 6. Editamos el router con la configuración dada en las dos interfaces

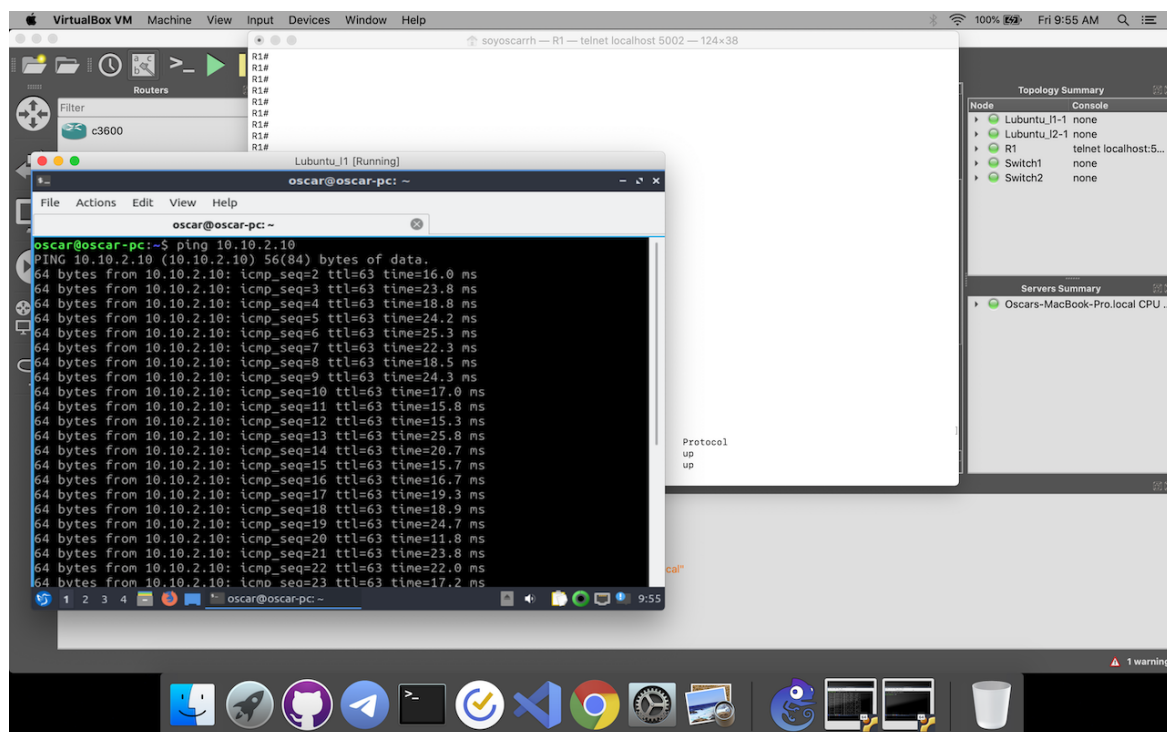


Figura 7. Ahora podemos hacer hacer ping