**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Excepciones**

**Octubre 2017**

**Laboratorio 4/6**

Santiago Martínez Martínez

**EQUIPOS**

**PRACTICANDO MDD Y BDD con EXCEPCIONES**

1. En su directorio descarguen los archivos contenidos en equipo.zip, revisen el contenido y estudien el diseño estructural de la aplicación.
2. ¿De qué clase no pueden consultar las fuentes? ¿En qué formato está? ¿Por qué?

Estudien su documento en el diseño o en el código.

De la clase Persona, al abrirlo abrir el editor del codigo nos manda a la documentación de la clase, se cree que esto pasa porque en el directorio es la única clase que no tiene su archivo .java, solo su archivo .class

Esta clase tiene dos atributos:

* Datos
* Nombres

Esta clase tiene dos métodos:

* Su constructor
* ValorHora

1. Dada la especificación, diseñen, codifiquen el método “valorHora”.

Archivo .astah y .java

1. Dada la especificación, diseñen, codifiquen y prueben el método “ValorHoraEstimado”.