**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Excepciones**

**Octubre 2017**

**Laboratorio 4/6**

Santiago Martínez Martínez

**EQUIPOS**

EN BLUEJ

**PRACTICANDO MDD Y BDD con EXCEPCIONES**

1. En su directorio descarguen los archivos contenidos en equipo.zip, revisen el contenido y estudien el diseño estructural de la aplicación.
2. ¿De qué clase no pueden consultar las fuentes? ¿En qué formato está? ¿Por qué?

Estudien su documento en el diseño o en el código.

De la clase Persona, al abrirlo abrir el editor del codigo nos manda a la documentación de la clase, se cree que esto pasa porque en el directorio es la única clase que no tiene su archivo .java, solo su archivo .class

Esta clase tiene dos atributos:

* Datos
* Nombres

Esta clase tiene dos métodos:

* Su constructor
* ValorHora

1. Dada la especificación, diseñen, codifiquen el método “valorHora”.

Archivo .astah y .java

1. Dada la especificación, diseñen, codifiquen y prueben el método “ValorHoraEstimado”.

Archivo .astah y .java

**EN CONSOLA**

**Conociendo el proyecto SINAP**

1. En su directorio descarguen los archivos en SINAP.zip, revisen el contenido.

¿Cuántos archivos se tienen? ¿Cómo están organizados? ¿Cómo deberían estar organizados?

* Tenemos 5 archivos, 4 .java y un archivo .astah
* No tienen organización alguna, todos iban en el mismo archivo
* Los archivos .java deben de ir en la carpeta src y el archivo .astah en ninguna de las tres nombradas anteriormente

1. Estudien el diseño del programa: diagramas de paquetes y de clases. ¿cuántos paquetes tenemos? ¿cuántas clases tiene el sistema? ¿cómo están organizados? ¿cuál es la clase ejecutiva?

* Hay dos paquetes: aplicación y presentación.
* Cuatro clases tiene el sistema
* La clase Ejecutiva es SinapGUI

1. Prepare los directorios necesarios para ejecutar el proyecto. ¿qué estructura debe tener? ¿qué instrucciones debe para ejecutarlo?

* Deben de tener los directorios bin,docs y src.