**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**2020-01**

**Laboratorio 6/6**

**DESARROLLO**

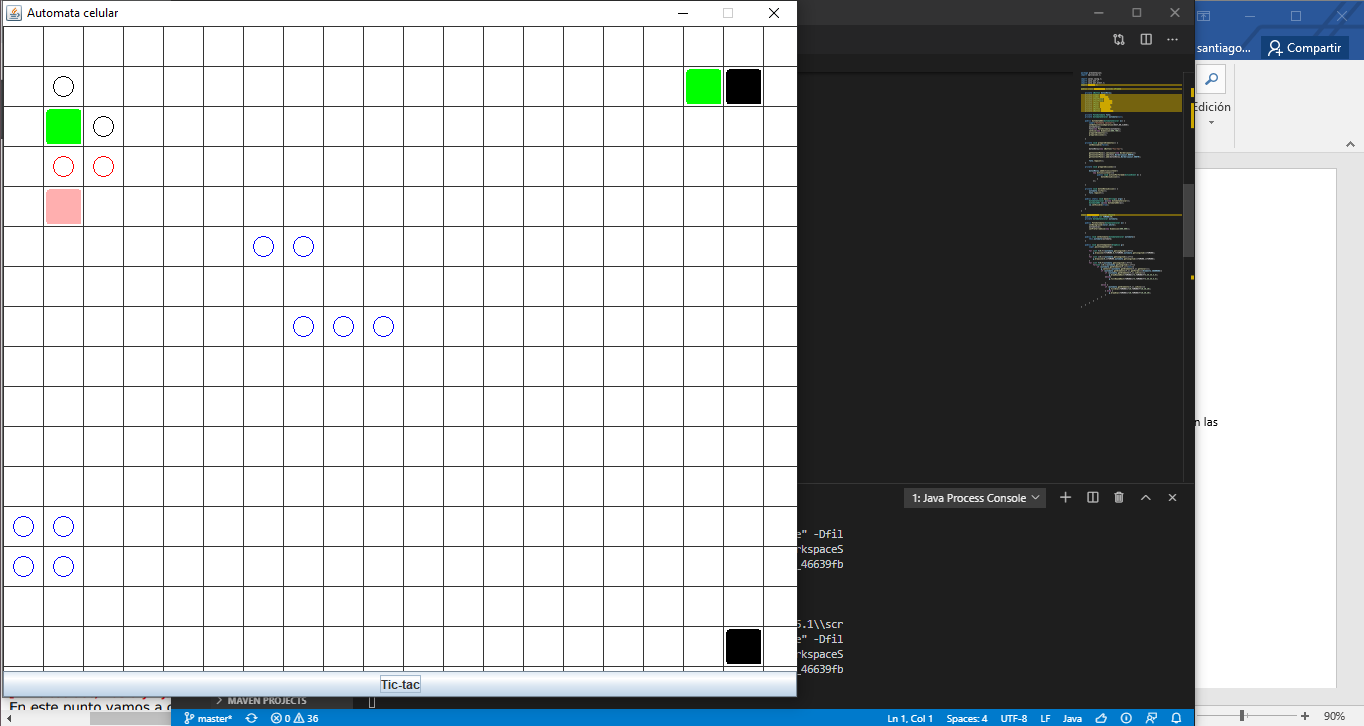
**Preparando**

En este laboratorio vamos a extender el proyecto **autómata** adicionando un menú barra con las opciones básicas de entrada-salida y las opciones estándar nuevo y salir.

1. En su directorio descarguen la versión del proyecto realizado por ustedes para el laboratorio o3 y preparen el ambiente para trabajar desde **CONSOLA**

**Carpeta Lab06**

1. Ejecuten el programa, revisen la funcionalidad



**Creando la maquina**

En este punto vamos a construir la maqueta correspondiente a esta extensión siguiendo el patrón MVC.

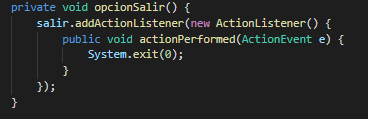
1. **MODELO:** Preparen los métodos correspondientes a reiniciar y a las cuatro opciones básicas de entreda-salida (salve, abra, exporte, importe). Los métodos deben simplemente propagar una automataExcepcion con el mensaje: “Opción … en construcción”. Los métodos de entrada salida deben tener un parámetro Fila.
2. **VISTA**: Construyan un menú barra que ofrezca, además de las opciones básicas de entreda-salida, las opciones estándar de iniciar y salir. Para esto creen el método preprareElementosMenu. Capturen la pantalla correspondiente.

1. **CONTROLDAOR:** Constritan los controladores correspondientes a estas acciones. Para esto creen el método **prepareAccionesMenu** y los métodos base del controlador (opcionSalver, opcionAbrir, opcionExportar, opcionImportar, opcionReiniciar, opcionCerrar).

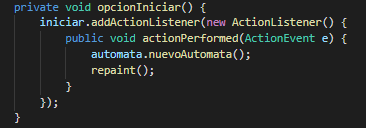
**Implementando salir e iniciar**

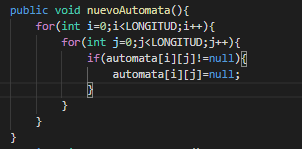
Las opciones salir e iniciar van a ofrecer los dos servicios estándar de las aplicaciones. El primero n requiere ir a capa de aplicación y el segundo sí.

1. Construyan el método opcionSalir que hace que se termine la aplicación. No es necesario incluir confirmación.



1. Construyan el método opcionIniciar que cre un nuevo autómata. Capturen una pantalla significativa





**Implementando salvar y abrir**

Las opciones salvar y abrir van a ofrecer servicios de persistencia de un **autómata** como objeto. Los nombres de los archivos deben tener como apellido .dat.

1. Construyan el método opcionSalvar que une de forma adecuada la capa de presentación con la capa de aplicación. Usen un FileChooser y atiendan la excepción.

Ejecuten la aplicación probando las diferentes opciones del FileChooser y capturen una pantalla significativa.

1. Construyan el método salve que ofrece el servicio de guardar en un archivo el estado actual del autómata
2. Validen este método opcionAbrir guardando el autómata inicial después de dos clics como un autómata.dat. ¿El archivo se creó en el disco? ¿Cuánto espacio ocupa?