

Part I: 理论部分填空题

1. (1) 应用; (2) 计算机技术; (3) 可剪裁; (4) 专用
2. (5) 处理器; (6) 控制器; (7) 片上系统
3. (8) 固化; (9) 操作系统; (10) μ CLinux; (11) RT
4. (12) 编译器 ; (13) 调试器; (14) 仿真器; (15) 宿主机/目标机
5. (16) 32; (17) Thumb; (18) BX; (19) CPSR;
6. (20) 局部性; (21) 分页; (22) 3G-4G; (23) MMU; (24) 交换空间; (25) 缓存和刷新
7. (26) 数据结构; (27) 根; (28) RAM; (29) 网络; (30) MTD
8. (31) 局部; (32) 信号量; (33) 禁止
9. (34) 初始化; (35) 内存空间; (36) 启动加载; (37) 下载; (38) 汇编; (39) trampoline; (40) RAM; (41) 0x8000
10. (42) 核心; (43) 软件; (44) 架构; (45) 单; (46) 模块; (47) .ko
11. (48) 执行; (49) init; (50) fork; (51) schedule; (52) exit
12. (53) POSIX; (54) API; (55) 设备驱动; (56) VFS
13. (57) I; (58) CLEANMARKER; (59) 垃圾收集; (60) 写平衡
14. (61) SP (堆栈指针); (62) LR (链接寄存器); (63) PC (程序计数器)
15. (64) 7; (65) FIQ 快速中断模式; (66) IRQ 外部中断模式;
16. (67) 满递增; (68) 空递增; (69) 满递减; (70) 空递减

Part II: 实验部分填空题

1. (1) Cortex-M4; (2) 两个 Cortex-A72 核心和四个 Cortex-A53 核心; (3) MCU; (4) MPU
2. (5) 实验箱的 Debug_1 调试串口; (6) 调试器
3. (7) 不借助任何操作系统, 直接在最底层的硬件上编写程序; (8) RKDevTool.exe; (9) VOL+; (10) RST; (11) LOADER
4. (12) Putty; (13) $ctrl+c$; (14) =>; (15) Linux 内核