# 习题4 图结构

4-1 设某个非连通无向图有25条边，问该图至少有( C )个顶点。

(A) 7

(B) 8

(C) 9

(D) 10

4-2 设某无向图中有n个顶点e条边，则建立该图邻接表的时间复杂度为( A )。

(A) O(n+e)

(B) O(n2)

(C) O(ne)

(D) O(n3)

4-3 带权有向图G用邻接矩阵R存储，则顶点i的入度等于R中( D  )。

(A) 第i行非∞(或非0)的元素之和

(B) 第i列非∞(或非0)的元素之和

(C) 第i行非∞(或非0)的元素个数

(D) 第i列非∞(或非0)的元素个数

4-4下面关于无向图的存储结构叙述中，正确的是( B )。

(A) 用邻接表存储图，占用的存储空间大小与图中边数有关，与顶点数无关

(B) 用邻接表存储图，占用的存储空间大小与图中边数和顶点数都有关

(C) 用邻接矩阵存储图，占用的存储空间大小与图中边数和顶点数都有关

(D) 用邻接矩阵存储图，占用的存储空间大小与图中边数有关，与顶点数无关

4-5 设图G=(V, E)，V={ a, b, c, d, e }，E={<a, b>, <a, c>, <b, d>, <c, e>, <d, c>, <e, d>}。

(1)是否存在从c到b的路径?

答：不存在

(2)计算ID(d)、OD(d)、TD(d)；

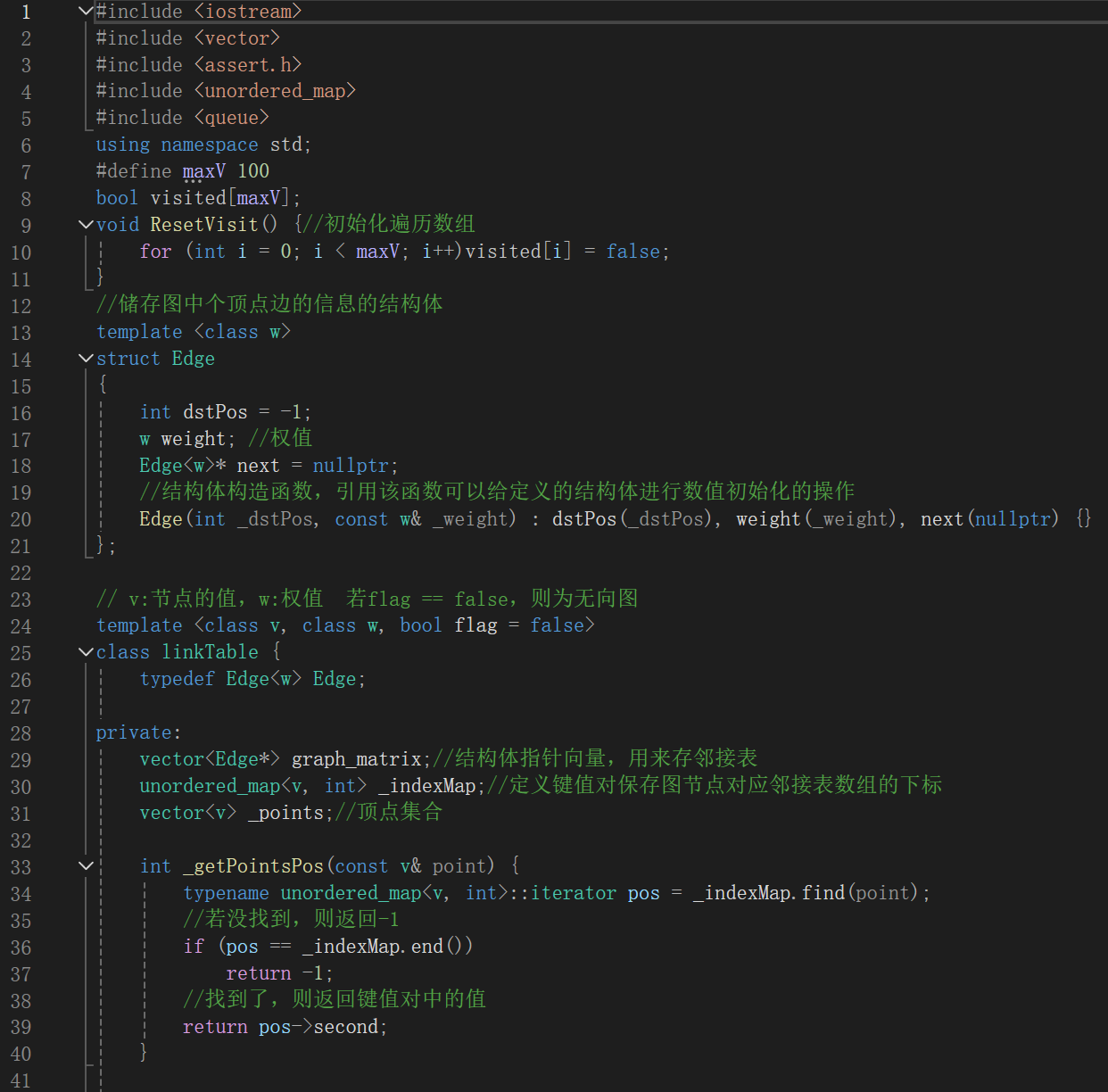
答：ID(d) = 2、OD(d) = 1、TD(d) = 3

(3)画出各个强连通分量。

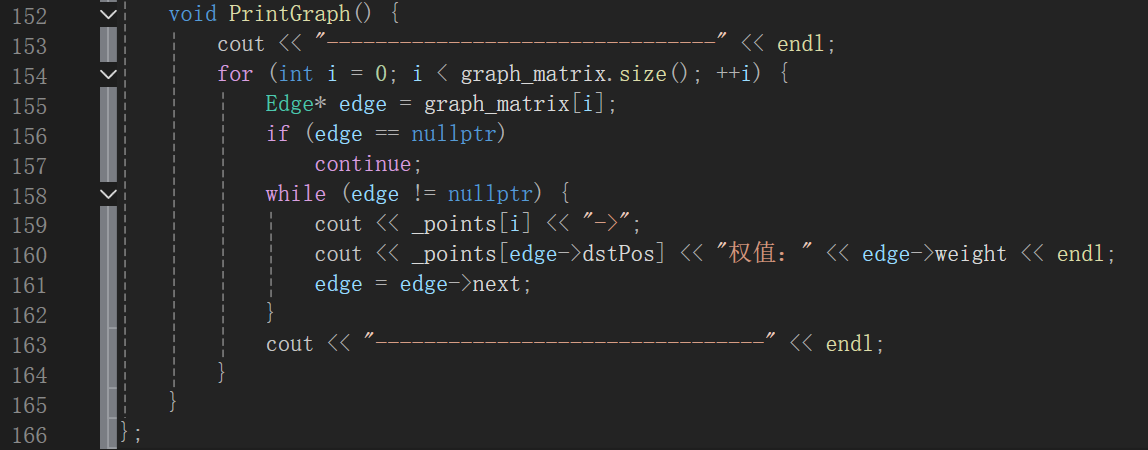
答：a ; b ;

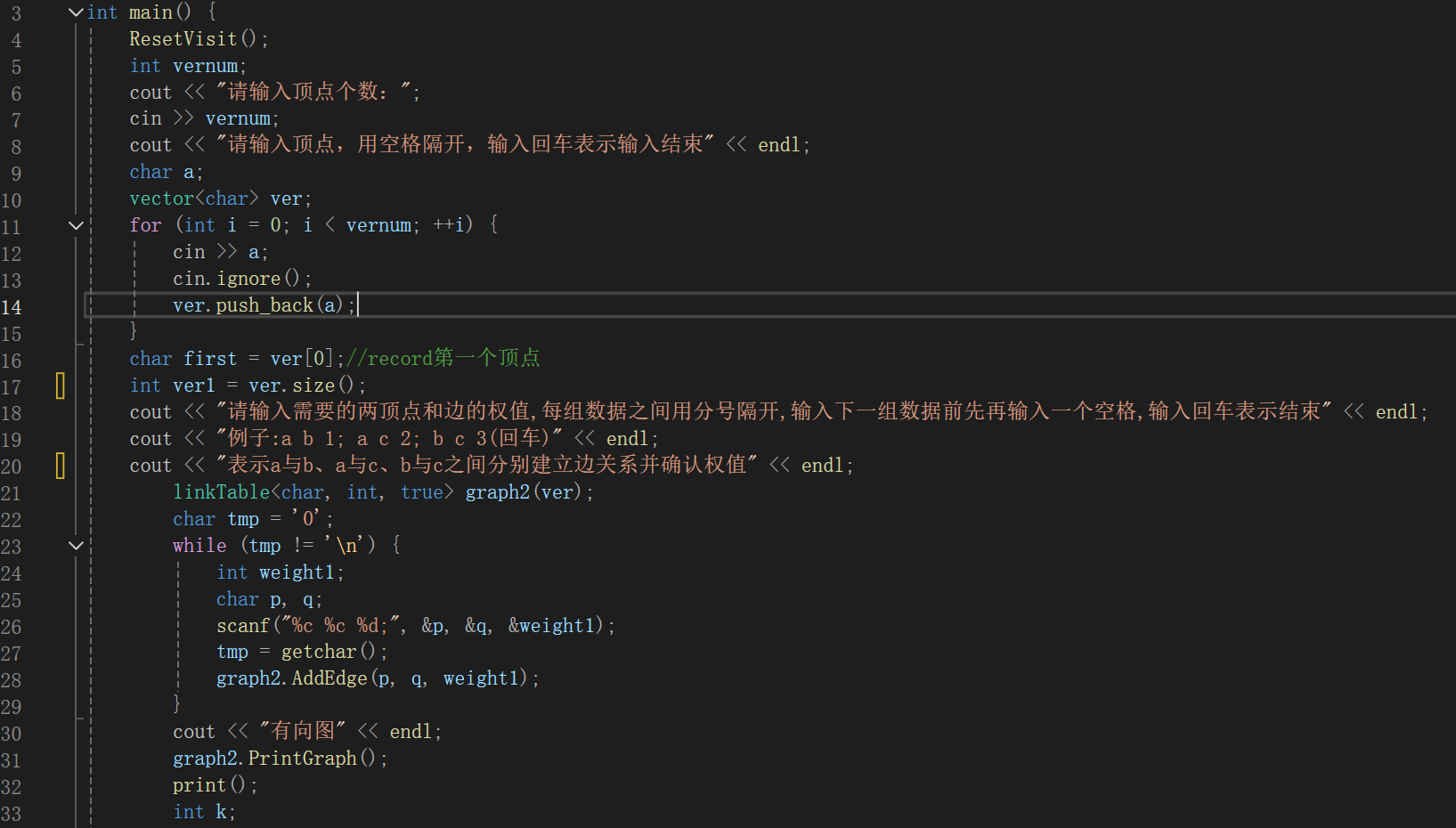
c—>e—>d—c;

4-6 设计算法，由依次输入的顶点数目、狐的数目、各个顶点元素信息和各条狐信息建立有向图的邻接表。









4-7 请给出有向图的

(1) 每个顶点的入度和出度；

ID(V1) = 3 OD(V1) = 0

ID(V2) = 2 OD(V2) = 2

ID(V3) = 1 OD(V3) = 1

ID(V4) = 1 OD(V4) = 3

ID(V5) = 2 OD(V5) = 1

ID(V6) = 1 OD(V6) = 3

(2) 邻接矩阵；

V1 V2 V3 V4 V5 V6

V1 0 0 0 0 0 0

V2 1 0 0 1 0 0

V3 0 1 0 0 0 0

V4 0 0 1 0 1 1

V5 1 0 0 0 0 0

V6 1 1 0 0 1 0

(3) 邻接表。

V1

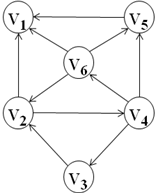
V2->V1->V4

V3->V2

V4->V3->V5->V6

V5->V1

V6->V1->V2->V5



4-8 设无向图G=(V，E)，V={a，b，c，d，e，f}，E={(a，b)，(a，e)，(a，c)，(b，e)，(c，f)，(f，d)，(e，d)}。从顶点a出发对图G进行深度优先搜索遍历，得到的顶点序列是( D )。

(A) a b e c d f

(B) a c f e b d

(C) a e b c f d

(D) a e d f c b

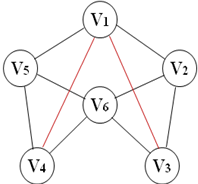
4-9 假设v1为出发点，优先考虑编号的顶点。试给出无向图的

(1)深度优先遍历的顶点序列和边序列；

V1—>V2—>V3—>V6—>V4—>V5

(2)广度优先遍历的顶点序列和边序列。

V1—>V2—>V3—>V4—>V5—>V6



4-10 概念解释：最小生成树。

答：最小生成树即在一个连通网的所有生成树中，代价之和最小的生成树

4-11 设无向图G=(V, E)，V={a, b, c, d, e}，E={<a, b>, <a, c>, <a, d>, <b, c>, <c, e>, <d, e>}，G1=(V, E1)。如果G1是G的生成树，则错误的是( D )。

(A) E1={<a, b>，<a, c>，<a, d>，<c, e>}

(B) E1={<a, b>，<a, c>，<c, e>，<d, e>}

(C) E1={<a, c>，<b, c>，<c, e>，<d, e>}

(D) E1={<a, d>，<b, c>，<c, d>，<d, e>}

4-12 判断一个有向图是否存在回路，除了可以利用深度优先遍历算法外，还可以利用( C )。

(A) 广度优先遍历算法

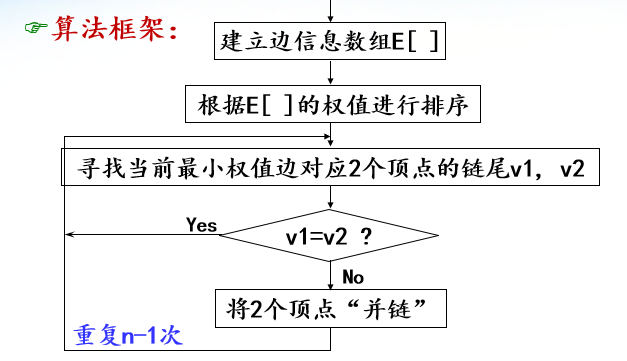
(B) 求最短路径的方法

(C) 拓扑排序方法

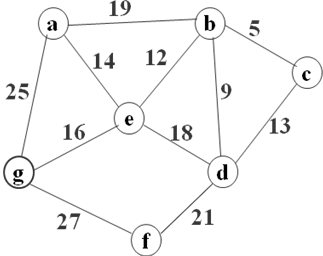
(D) 求关键路径的方法

4-13 设带权无向图G =(V, E)含有n个顶点m条边。试描述构造图G的最小生成树的克鲁斯卡尔(Kruskal)算法。

答：先构造一个只含n个顶点的子图 S。然后从权值最小的边开始，若它的添加不使S中产生回路，则在S上加上这条边。如此重复，直至加上n-1条边为止。



4-14 假设依据Prim算法产生无向网的最小生成树，出发顶点为a，则被选择的顶点序列是( D )。



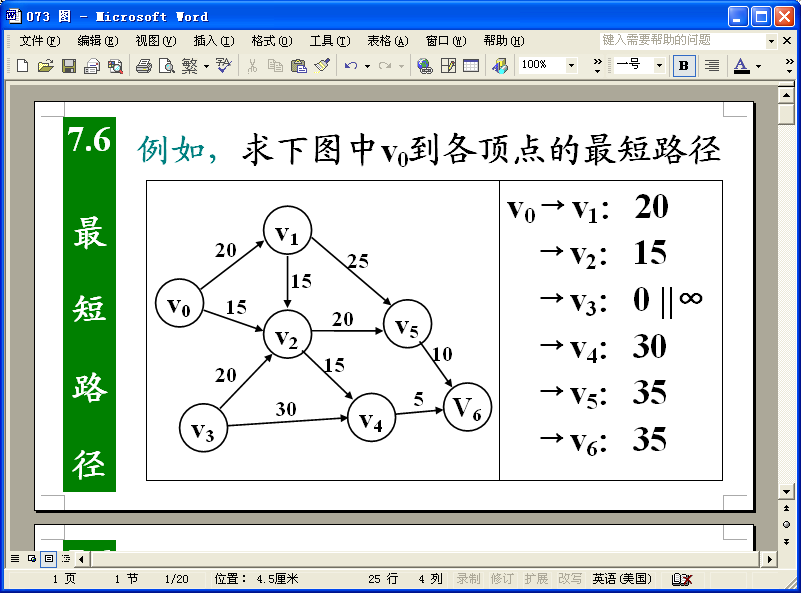
(A) a→b→c→d→e→f→g

(B) a→b→e→g→c→d→f

(C) a→e→d→b→c→f→g

(D) a→e→b→c→d→g→f

4-15 在有向图中，路径( C )是从v0出发的一条最短路径。



(A) v0→v1→v5

(B) v0→v2→v3

(C) v0→v2→v4

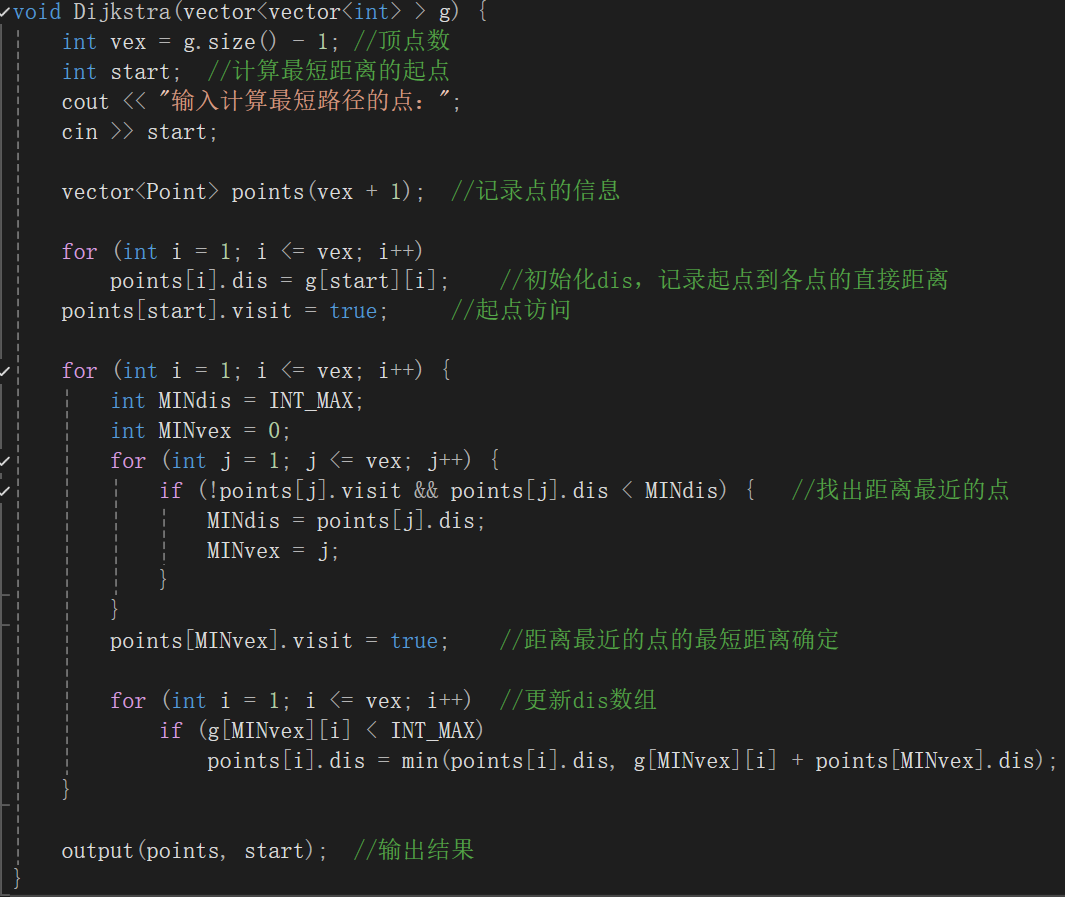
(D) v0→v2→v5→v6

4-16 采用邻接表存储结构，设计一个算法，判别无向图G中指定的两个顶点之间是否存在一条长度为k的简单路径。

注：简单路径是指顶点序列中不含有重复的顶点。

答：同实验四。

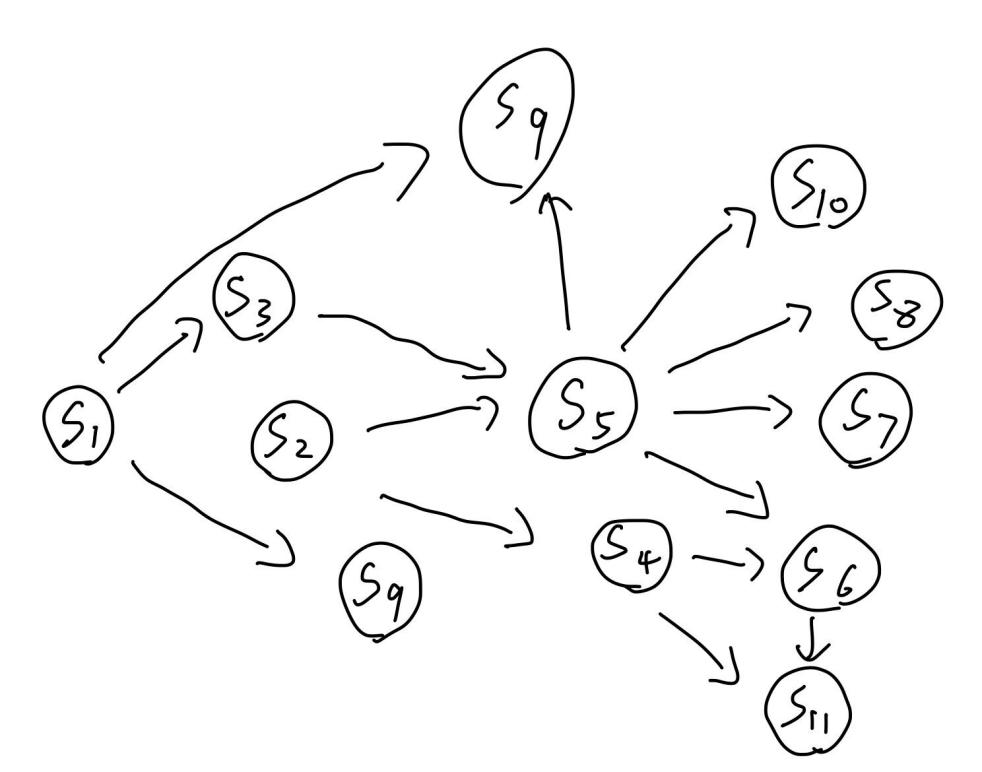
4-17 设带权有向图G =(V, E)含有n个顶点、e条边，采用邻接矩阵Graph[n][n]作为存储结构。试设计算法Dijkstra(int V0，int n)，用于计算从源点V0到其它各顶点的最短路径。



4-18 设软件工程专业开设的主要课程如表所示：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 代码 | 课程名称 | 先修课程 |  | 代码 | 课程名称 | 先修课程 |
| S1 | 高等数学 | 无 |  | S7 | 数据库系统 | S5 |
| S2 | 程序设计基础 | 无 |  | S8 | 编译技术 | S5 |
| S3 | 离散数学 | S1 |  | S9 | 算法分析 | S1, S5 |
| S4 | 计算机组成原理 | S2 |  | S10 | 软件工程导论 | S5 |
| S5 | 数据结构与算法 | S2, S3 |  | S11 | 计算机网络 | S4, S6 |
| S6 | 操作系统 | S4, S5 |  |  |  |  |

试根据先修课程要求绘制课程体系拓扑结构图(结点用课程代码表示)。

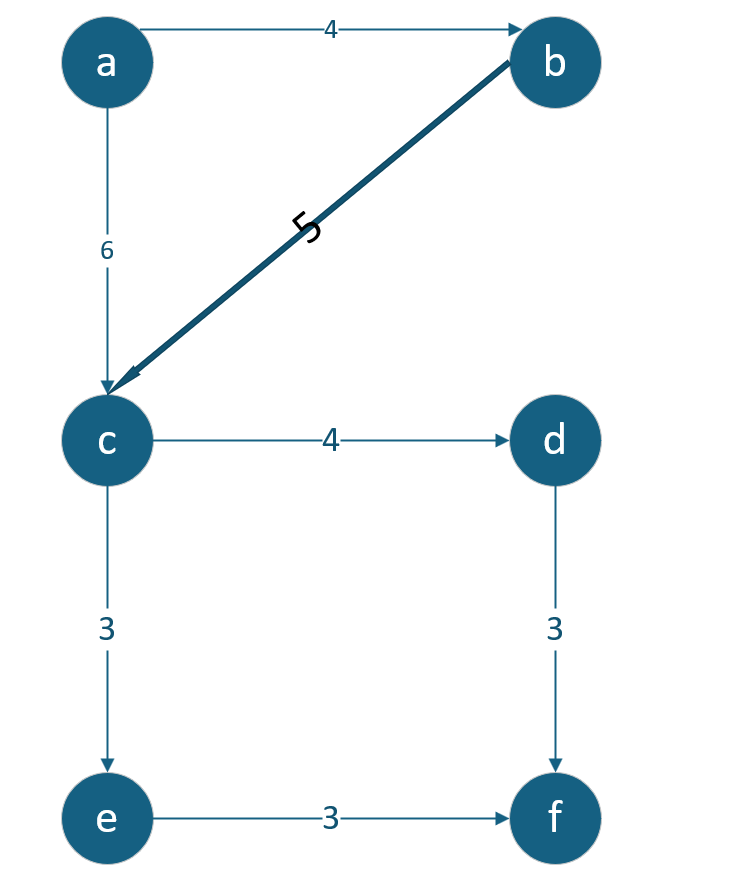


4-19 设含有6个顶点a, b, c, d, e, f的有向带权图G，其邻接矩阵如下：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ＼ | a | b | c | d | e | f |
| a | 0 | 4 | 6 | 0 | 0 | 0 |
| b | 0 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 |
| c | 0 | 0 | 0 | 4 | 3 | 0 |
| d | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3 |
| e | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 3 |
| f | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

要求：

(1)画出有向带权图G；

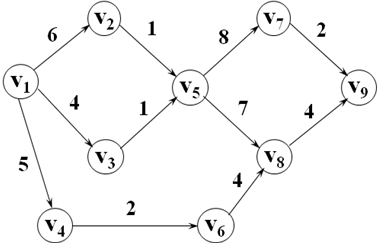


(2)求图G的关键路径，并计算关键路径长度。

答：关键路径：a->b->c->d->f

关键路径长度：16

4-20 设v1是源点、v9是汇点，则在有向图中，( C )是一条关键路径。



(A) v1→v4→v6→v8→v9

(B) v1→v3→v5→v7→v9

(C) v1→v2→v5→v8→v9

(D) v1→v2→v5→v7→v9