# 아두이노 비눗방울 만들기

피지컬컴퓨팅과제어

중앙대학교 예술공학대학 컴퓨터예술학부 20194004 양소영

- 1. 프로젝트 개요
- 2. 개발 방법
- 3. 추진 일정

## 프로젝트 개요

추진배경



LAB/ART Interactive Installation Exhibition

조회수 20,398회 • 2016. 10. 20.

△ 234 ♥ 2 ♠ 공유 =+ 저장 …

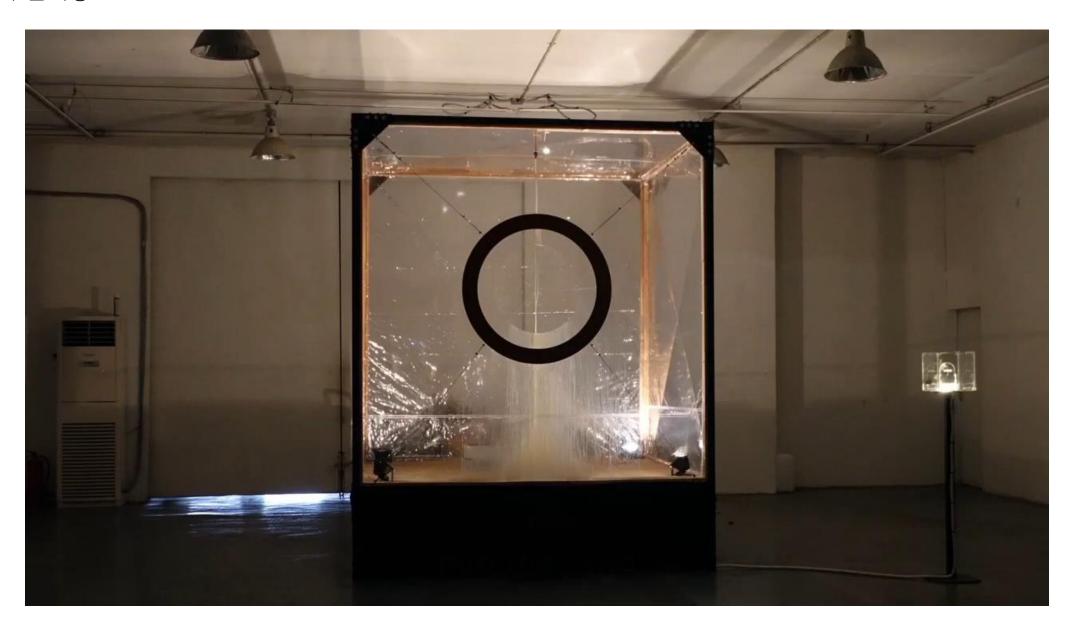
### 인터랙션 · 전시회 영상 자료 수집

8 September – 8 October 2016 At Tadu Contemporary Art Bangkok Thailand

"This exhibition showcases a selection of past technology- and human interaction-based art projects between 2013 - 2016"

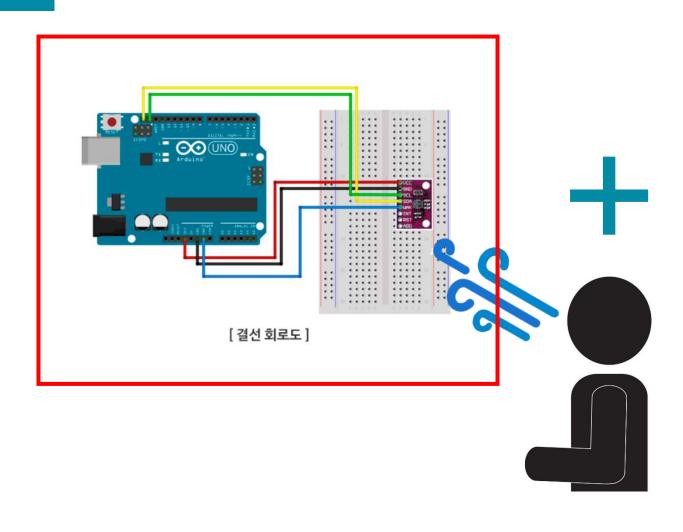
# 프로젝트 개요

추진배경



## 프로젝트 개요

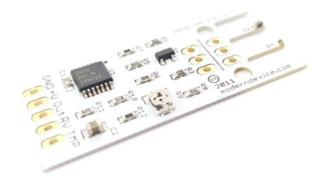
인터랙션 기획

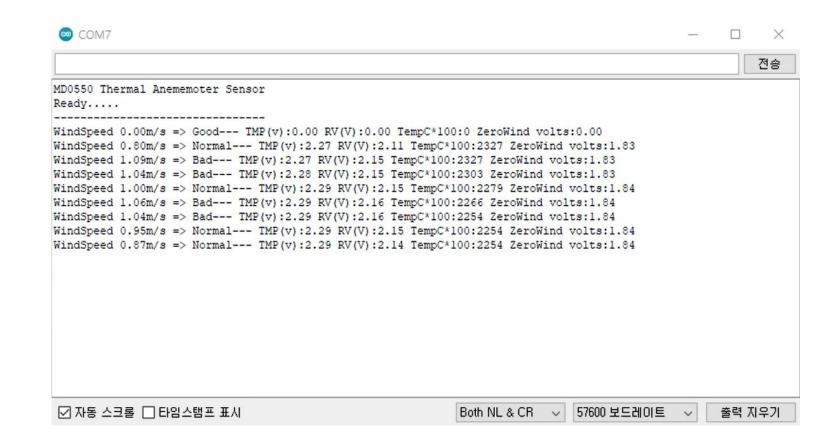




Arduino User Media Art

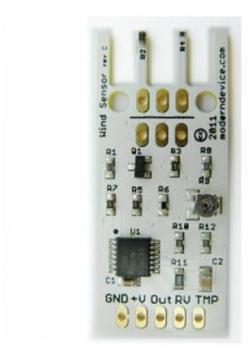
## **개발 방법** 사용 하드웨어





## 개발 방법

## 사용 하드웨어



Q 확대보기



### 바람센서 (wind sensor)

판매가격: 33,000원 (부가세 포함)

상품코드: [3269]ZAS-MD-0550

제조사: 모던디바이스

브랜드: Modern Device [브랜드몰 바로가기]

구매수량: 일시품절된 상품입니다. (주문: 053-588-4080)



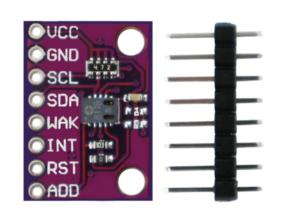
#### NAVER

네이버ID로 간편구매 네이버페이 N Pay 구매 찜

앱출시 네이버페이 앱으로 하세요!

< >

- → 구매 불가 예상
- → 대체 센서 필요



#### 제조사 OEM 브랜드 에듀이노 판매가 39,000원 적립금 390원 자체상품코드 C-50 국내-해외배송 국내배송 배송방법 택배 아두이노 이산화탄소 및 TVOC 공기품질 39,000원 센서 CCS811/CO2 (图 390원) TOTAL PRICE(수량): 39,000원 (1개) 바로구매 장바구니 관심상품

아두이노 이산화탄소 및 TVOC 공기품질 센서 CCS811/CO2

센서 내부에 가변저항

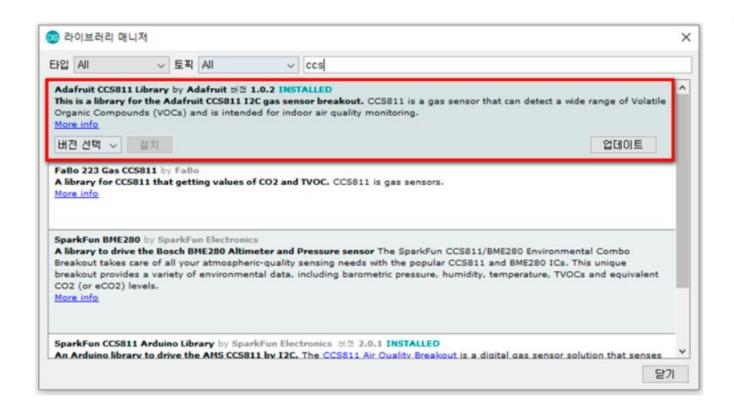
가스 감지 시: 저항 ↓ 전압 ↑

가스 감지되지 않을 시: 저항 ↑ 전압 ↓

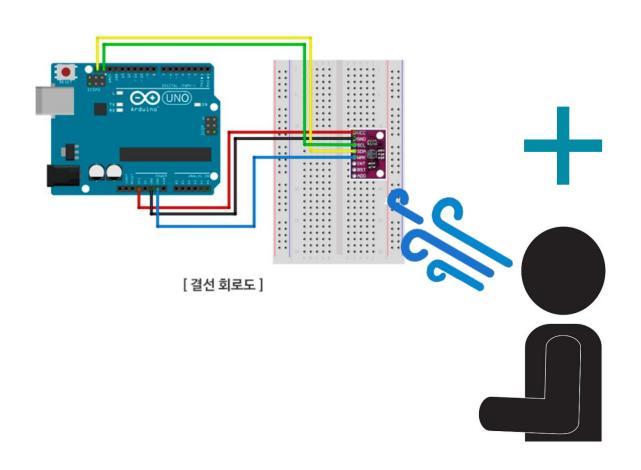
그 정도를 전압 값으로 표현하여 아두이노로 출력

#### . SPEC 이산화탄소 및 TVOC 공기품질 센서 스펙

크기	2.7 * 4.0 * 1.1 cm
핀구성	8핀
동작온도	-40 °C ~ 85 °C
동작전압	1.8V ~ 3.3V
소비전력	1.2 ~ 4.6 mW
인터페이스	I2C
용도	대기중의 이산화탄소 및 TVOC 감지



```
COM3
                                                      _ _
                                                            전송
CCS811 test
CO2: 400ppm, TVOC: 0
CO2: 400ppm, TVOC: 0
CO2: 400ppm, TVOC: 0
CO2: 400ppm, TVOC: 0
                         가스가 인식되지 않은 상태
CO2: 400ppm, TVOC: 0
CO2: 400ppm, TVOC: 0
CO2: 400ppm, TVOC: 0
CO2: 406ppm, TVOC: 0
CO2: 488ppm, TVOC: 13
CO2: 699ppm, TVOC: 45
CO2: 612ppm, TVOC: 32
CO2: 450ppm, TVOC: 7
CO2: 414ppm, TVOC: 2
                            가스가 인식된 상태
CO2: 868ppm, TVOC: 71
CO2: 488ppm, TVOC: 13
CO2: 421ppm, TVOC: 3
CO2: 834ppm, TVOC: 66
CO2: 2408ppm, TVOC: 305
□ 자동 스크롤 □ 타임스탬프 표시
                                 line ending 없음 V 9600 보드레이트 V
                                                         출력 지우기
```



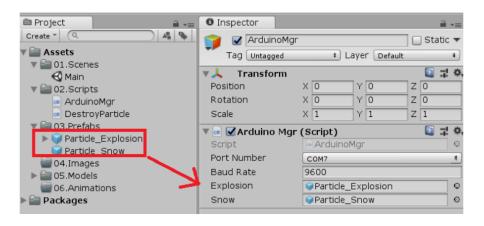


## 개발 방법

### 사용 소프트웨어

```
serial = new SerialPort(portNumber.ToString(), int.Parse(baudRate)
serial.Open();
serial.ReadTimeout = 5;
                                                                                                ARDUINO
if (serial.IsOpen)
                                                         BtnParticle(serial.ReadByte());
                                                           btnParticle
                                                           #define btnYellow 6
                                                          2 #define btnRed 7
                                                          4 void setup()
                                                         5 {
                                                          6 Serial.begin(9600);
                                                          8 pinMode(btnYellow, INPUT);
                                                          9 pinMode(btnRed, INPUT);
    GameObject.Find("ArduinoState").GetComponent<Text 11</pre>
                                                            digitalVrite(btnYellow, HIGH);
    serial.Open();
                                                            digitalVrite(btnRed, HIGH);
                                                         15 void loop()
                                                         16 {
                                                         17 if (digitalRead(btnYellow) == LOW)
                                                              Serial.write(1);
                                                              Serial.flush();
                                                              delay(20);
                                                         24 if (digitalRead(btnRed) == LOV)
                                                         25 {
                                                              Serial.write(2);
                                                              Serial.flush();
                                                         28
                                                              delay(20);
                                                         29 }
```

30 }



- 연결된 포트, 통신 속도, 파티클 구성
- 파티클은 프리팹으로 생성
- 포트 넘버는 아두이노와 연결된 포트로 변경

일정	수행 내용
11/03 ~ 11/16	Unity에서 비눗방울 particle 생성 부품 준비 완료, 회로도 작성
11/17 ~ 11/30	아두이노 부품 조립 Arduino에서 이산화탄소 농도에 따른 출력 값 스크립트 작성
12/01 ~ 12/07	Unity&Arduino Connection 데이터 전송 Serial Communication
12/08 ~ 12/14	데모 영상 촬영 프로젝트 과제 제출

#### 감 사합 니 다