

## План работы

Для реализации проекта «Основанный на нейронной сети бот на платформе “Telegram” для переноса стилей разных художников на любые изображения» необходимо:

1. Определиться с выбором языков программирования
2. Создать Бота на платформе «Telegram»
3. Реализовать нейронную сеть
4. Выбрать каким образом соединить бота и нейронную сеть
5. Соединить нейронную сеть и бота
6. Сделать тесты с последующими выводами и обратной связью с разработчиками
7. Исходя из тестов сделать исправления в работе продукта

## Контактная информация всех разработчиков:

Разработчик Бота – Шурин Артём:

GitHub: <https://github.com/ArtemShurin>

Telegram: [https://t.me/Punished\\_VS](https://t.me/Punished_VS)

T. number: + 7 985 387 8133

Разработчик Нейронной сети – Конанов Сергей:

GitHub: <https://github.com/Sp1d3rGH>

Telegram: [https://t.me/sixshooter\\_showdown](https://t.me/sixshooter_showdown)

T. number: + 7 995 458 9933

Тестировщик продукта – Серегин Егор:

GitHub: <https://github.com/Marth444>

Telegram: [https://t.me/Marth\\_444](https://t.me/Marth_444)

T. number: + 7 900 448 778