Automates, Langages et Compilation Lecture 6 - Corrigé des exercices

N. Baudru

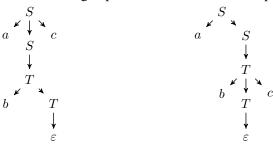
Informatique - 1e année

13 Analyseur syntaxique

Exercice 13.1 ☆ La grammaire suivante est-elle ambiguë?

$$P = \left| \begin{array}{c} S \to aSc \mid aS \mid T \\ T \to bTc \mid bT \mid \varepsilon \end{array} \right|$$

G est ambigüe pour le mot abc car ce mot possède deux arbres de dérivation :



Exercice 13.2 \Rightarrow Soit la grammaire $G = (\{S, A, M\}, \{a, b\}, S, P)$ ayant pour règles :

$$P = \left| \begin{array}{c} S \to A\$ \\ A \to aM \mid \varepsilon \\ M \to aAbb \mid \varepsilon \end{array} \right|$$

Déterminez les premiers et les suivants de S, A et M et montrez que G est LL(1).

Nous allons calculer les premiers et les suivants des non-terminaux de G. Commençons par les premiers. Pour M, nous obtenons en applicant les règles de calcul :

$$\begin{aligned} premiers(M) &= premier(aAbb) \cup premier(\varepsilon) & \text{(r\`egle 3)} \\ premier(\varepsilon) &= \varepsilon & \text{(r\`egle 1)} \\ premier(aAbb) &= premier(a) &= \{a\} \text{ car } \varepsilon \not\in premier(a) & \text{(r\`egle 4 et 2)}. \end{aligned}$$

Au final $premiers(M) = \{a, \varepsilon\}.$

De manière complètement similaire, nous obtenons $premiers(A) = \{a, \varepsilon\}.$

Calculons maintenant les suivants. Pour A, il faut regarder dans quelle partie droite de règles apparait le non-terminal A. Ici, deux possibilités. La règle $S \to A$ \$ implique que $\$ \in suivants(A)$. Et on obtient pour $M \to aAbb$ que $suivants(A) \supseteq premiers(bb) = \{b\}$ car $\varepsilon \notin premiers(bb)$.

Pour calculer suivants(M), il faut regarder la règle $A \to aM$. Dans cette règle, rien ne suit le symbole M. Il faut donc considérer que ε joue ici le rôle du v de la formule de calcul des

suivants. On en déduit que donc $suivants(M) = (premiers(\varepsilon) \setminus \{\varepsilon\}) \cup suivants(A)$. Et donc $suivants(M) = \{b, \$\}$.

Montrons maintenant que la grammaire est LL(1).

- Clairement il n'y a pas de récursivité gauche.
- Rien à faire pour la première règle car il n'y a pas de choix.
- $possibles(A \to aM) \cap possibles(A \to \varepsilon) = \{a\} \cap \{\$, b\} = \emptyset.$
- $possibles(M \to aAbb) \cap possibles(M \to \varepsilon) = \{a\} \cap \{\$, b\} = \emptyset.$

Exercice 13.3 \(\triangle \) Construisez la table prédictive et le programme récursif correspondant à la grammaire de l'exercice 13.2.

Les règles sont numérotées de 0 à 4. La table prédictive :

	a	b	\$
\overline{S}	A\$, 0		A\$, 0
\overline{A}	aM, 1	$\varepsilon, 2$	$\varepsilon, 2$
M	aAbb, 3	$\varepsilon, 4$	$\varepsilon, 4$
a	shift		
b		shift	
\$			success

Le programme correspondant :

```
void parseS()
   nextSymbol();
   trace = null;
    if ( currentSymbol in possibles(S -> A$) ) {
        addTrace(0);
        parseA();
        if (currentSymbol == '$') SUCCESS; else ERROR;
   else ERROR
parseA() {
    if ( currentSymbol in possibles(A -> aM) ) {
        addTrace(1);
        if (currentSymbol == 'a') nextSymbol(); else ERROR;
        parseM();
    else if ( currentSymbol in possibles(A -> epsilon ) ) {
        addTrace(2);
    else ERROR
}
parseM() {
    if ( currentSymbol in possibles(M -> aAbb) ) {
        addTrace(3);
        if (currentSymbol == 'a') nextSymbol(); else ERROR;
        parseA();
        if (currentSymbol == 'b') nextSymbol(); else ERROR;
        if (currentSymbol == 'b') nextSymbol(); else ERROR;
```

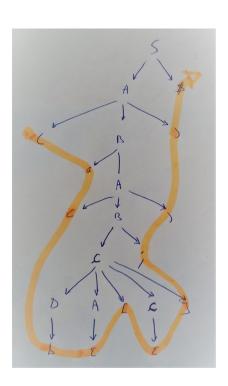
```
}
else if ( currentSymbol in possibles(A -> epsilon ) ) {
    addTrace(4);
}
else ERROR
}
```

Exercice 13.4 $\Rightarrow \Rightarrow$ Soit la grammaire $G = (\{A, B, C, D\}, \{a, b, (,), [,], ; \}, A, P)$ avec A pour axiome et P l'ensemble des règles de productions suivantes :

$$\begin{split} S &\to A\$ \\ A &\to (B) \mid \varepsilon \\ B &\to C; \mid aA \\ C &\to DA[C] \mid \varepsilon \\ D &\to b \mid \varepsilon \end{split}$$

- 1. Donnez l'arbre de dérivation gauche correspondant au mot (a(b[];)).
- 2. Calculez les premiers et les suivants de chaque non-terminal.
- 3. Vérifiez que les conditions LL(1) (les conditions de Knuth) sont satisfaites pour G.
- 4. Ecrivez dans un langage algorithmique un analyseur descendant récursif pour G.

Question 1:



Question 2:

	premiers	suivants
S	(,\$	
\overline{A}	$(, \varepsilon$	\$,[,)
\overline{B}	b, (, [, ;, a]))
C	$b, (, [, \varepsilon$;,]
\overline{D}	b, ε	(,[

Question 3:

Montrons maintenant que la grammaire est LL(1).

- Clairement il n'y a pas de récursivité gauche.
- Rien à faire pour la première règle car il n'y a pas de choix.
- $-- possibles(A \rightarrow (B)) \cap possibles(A \rightarrow \varepsilon) = \{(\} \cap \{\$, [,)\} = \emptyset.$

```
— possibles(B \to C;) \cap possibles(B \to aA) = \{b, (, [,;] \cap \{a\} = \emptyset.
   - possibles(C → DA[C]) ∩ possibles(C → ε) = {b, (, [} ∩ {;, ]} = ∅.
   -- possibles(D → b) ∩ possibles(D → ε) = {b} ∩ {(, [] = ∅.}
   Question 4 : Les règles sont étiqutées de 0 à 8.
void parseS()
    nextSymbol();
    trace = null;
    if ( currentSymbol in possibles( S -> A$ ) ) {
        addTrace(0);
        parseA();
        if (currentSymbol == '$') SUCCESS; else ERROR;
    else ERROR
parseA() {
    if ( currentSymbol in possibles( A -> (B) ) ) {
        addTrace(1);
        if (currentSymbol == '(') nextSymbol(); else ERROR;
        parseB();
        if (currentSymbol == ')') nextSymbol(); else ERROR;
    else if ( currentSymbol in possibles( A -> epsilon ) ) {
        addTrace(2);
    else ERROR
}
parseB() {
    if ( currentSymbol in possibles(B -> C;) ) {
        addTrace(3);
        parseC();
        if (currentSymbol == ';') nextSymbol(); else ERROR;
    else if ( currentSymbol in possibles(B -> aA ) ) {
        addTrace(4);
        if (currentSymbol == 'a') nextSymbol(); else ERROR;
        parseA();
    else ERROR
}
parseC() {
    if ( currentSymbol in possibles(C -> DA[C]) ) {
        addTrace(5);
        parseD();
        parseA();
        if (currentSymbol == '[') nextSymbol(); else ERROR;
        if (currentSymbol == ']') nextSymbol(); else ERROR;
    else if ( currentSymbol in possibles(C -> epsilon ) ) {
```

```
addTrace(6);
}
else ERROR

parseD() {
   if ( currentSymbol in possibles(D -> b) ) {
      addTrace(7);
      if (currentSymbol == 'b') nextSymbol(); else ERROR;
   }
   else if ( currentSymbol in possibles(D -> epsilon ) ) {
      addTrace(8);
   }
   else ERROR
}
```