Файлы money.h и money.cpp

В этих файлах хранятся все, связанное с деньгами. В абстрактном классе Currency хранятся функции string name(), double getRate(), double getMoney(); void setRate(double newRate), double transferToRubles(), double transferToNational(). Функция string name() возвращает название валюты. Функция double getRate() возвращает курс валюты. Функция double getMoney() возвращает количество денег. Функция void setRate(double newRate) меняет курс на новый. Функция double transferToRubles() переводит валюту в рубли по указанному курсу. Функция double transferToNational() переводит валюту в центы (или пенсы). От класса Currency наследуются классы Dollar, Euro и Pound. В этих классах есть базовый конструктор, который присваивает переменной money 1.0. Также есть конструктор с параметром. В этих классах имеется перегруженный оператор вывода, который печатает количество денег определенной валюты и ее курс.

(Реализации функций хранится в файле money.cpp)

Файлы purse.h и purse.cpp

В файле purse.h хранятся функции, связанные с кошельком. В классе хранятся вектор строк history и вектор указателей на Currency purse. Также представлены функции Purse& addMoney(Currency\* c), const vector<Currency\*>& getContents() const, double totalDollar(vector<Currency\*> p), double totalEuro(vector<Currency\*> p), double totalPound(vector<Currency\*> p), double totalAmount(vector<Currency\*> p) и void print().

Функция Purse& addMoney(Currency\* c) добавляет в кошелек деньги.

Функция const vector<Currency\*>& getContents() const возвращает вектор purse.

Функция double totalDollar(vector<Currency\*> p) возвращает сумму долларов.

Функция double totalEuro(vector<Currency\*> p) возвращает сумму евро.

Функция double totalPound(vector<Currency\*> p) возвращает сумму фунтов.

Функция double totalAmount(vector<Currency\*> p) возвращает всю сумму кошелька в рублях.

Функция void print() возвращает историю пополнений кошелька.

(Реализации функций хранится в файле purse.cpp)