

Protokoll

Kommunikationstechnik Praktikum

am 15.09.2021

Beginn 13:30 Uhr

Ende 14:59 Uhr

Müller Korbinian

Inhalt:

1. Definition Protokoll
2. Definition Protokollieren
3. Definition Informatik
4. Definition EDV
5. Definition IT
6. Definition Kommunikationstechnik
7. Definition Hardware
8. Definition Software
9. Definition Peripherie
10. Definition Internet
11. Definition WWW
12. Definition ISP
13. Definition HTML
14. Definition http
15. Definition https
16. Definition W3C
17. Definition ASCII

1. Definition Protokoll:

Ein Protokoll beschreibt die schriftliche Aufzeichnung einer Beratung, einer Sitzung oder eines Gespräches. Ferner auch die Aufzeichnung und Dokumentierung eines wissenschaftlichen Versuches. Es gibt verschiedene Formen von Protokollen, z.B. das wörtliche Protokoll, das Verlaufs Protokoll, das Kurzprotokoll, das Ergebnisprotokoll,

2. Definition Protokollieren:

Protokollieren ist die Aktion ein Protokoll zu erstellen.

3. Definition Informatik:

Unter Informatik versteht man die Wissenschaft der systematischen Speicherung, Darstellung und Verarbeitung von Informationen. Dabei ist die Informatik in Teildisziplinen aufgeteilt:

In der theoretische Informatik wird sich mit Fragestellungen sowie der Modellbildung und Abstraktion der Verarbeitung und Struktur von Informationen befasst.

Die praktische Informatik entwickeln Methoden, Verfahren und Lösungen zu Probleme mit Informatischen Hintergrund.

Die Technische Informatik entwirft, realisiert und bewertet Rechner-, Kommunikations- und eingebetteten Systemen

4. Definition EDV:

Ist ein Akronym und steht für Elektronische Datenverarbeitung. Der Begriff wurde in den 80ern geprägt. Gemeint ist dadurch die Bedienung, Verwaltung und Wartung von elektronischen Rechenmaschinen und Computersystemen.

5. Definition IT:

Abkürzung für Informationstechnologie. Oberbegriff für alle mit der elektronischen Datenverarbeitung in Berührung stehenden Techniken. Unter IT fallen sowohl Netzwerkanwendungen, Datenbankanwendungen, Anwendungen der Bürokommunikation als auch die klassischen Tätigkeiten des Software Engineering.

6. Definition Kommunikationstechnik:

Als Kommunikationstechnik bezeichnet man zusammenfassend Techniken für die technisch gestützte Kommunikation. Dabei ist Kommunikation als Austausch und Übertragung von Informationen. Beispiel sind Nachrichtentechnik, Übertragungstechnik, der Übergang zur Technischen Informatik ist fließend.

7. Definition Hardware:

Hardware sind die Technischen Bestandteile eines Computers. Dabei zählen auch Maus, Tastatur, Bildschirm und alle Ausgabegeräte dazu.

8. Definition Software:

Software bezeichnet all nicht Physischen Komponenten eines Computers. Dies Bezeichnet Programme als auch Betriebssysteme

9. Definition Peripherie:

Peripheriegeräte sind Eingabe und Ausgabegeräte die an eine PC angeschlossen werden können. Sie sind in erster Linie gedacht Daten Ein-/Auszugeben.

10. Definition Internet:

Das Internet ist das Weltumspannende Netz an miteinander Kommunizierender Computer.

Dies Ermöglicht es Daten auszutauschen.

11. Definition WWW:

Das World Wide Web wird was Synonym zu Internet verwendet. Genauergesagt ist es nur ein Service das Internets. Es ist das Netz der Webseiten.

12. Definition ISP:

ISP Steht für Internet Service Provider. Damit sind Firmen gemeint, die Anderen Firmen und Privat Personen einen Zugang zum Internet ermöglichen.

13. Definition HTML:

Hypertext Markup ist eine textbasierte Auszeichnungssprache zur Strukturierung elektronischer Dokumente wie Texte mit Hyperlinks, Bildern und anderen Inhalten. HTML-Dokumente sind die Grundlage des World Wide Web und werden von Webbrowsern dargestellt.

14. Definition http :

Das Hypertext Transfer Protocol ist ein Protokoll zur Übertragung von Daten auf in Rechnernetz. Es wird hauptsächlich eingesetzt, um Webseiten aus dem World Wide Web (WWW) in einen Webbrowser zu laden

15. Definition https:

Https steht für Hypertext Transfer Protocol Secure.