

PRAKTIKUM PROGRAMMIERTECHNIK

6. PRAKTIKUM

- Beispiel:

```
Geben Sie drei Zahlen an. Diese werden dann sortiert wieder ausgegeben.
Zahl 1: 2
Zahl 2: 4
Zahl 3: 3
Die Zahlen der Groesse nach sortiert: 2, 3, 4
```

2. Schreiben Sie ein Programm, das das kleine Einmaleins berechnet und in Tabellenform auf dem Bildschirm ausgibt. Hinweis: Benutzen Sie printf und zwei for-Schleifen.

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90
10	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100

2. Modifizieren Sie das Programm von der Aufgabe2 so dass es das kleine Einmaleins wie folgt ausgibt:

```

C:\Program Files (x86)\Dev-Cpp\Co...
  | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
--+-----+
1 | 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
2 |      4 6 8 10 12 14 16 18 20
3 |          9 12 15 18 21 24 27 30
4 |              16 20 24 28 32 36 40
5 |                  25 30 35 40 45 50
6 |                      36 42 48 54 60
7 |                          49 56 63 70
8 |                              64 72 80
9 |                                  81 90
10 |                                      100
  
```