

Project manager

Project dates

2 Mar 2023 - 25 May 2023

Completion

0%

Tasks

29

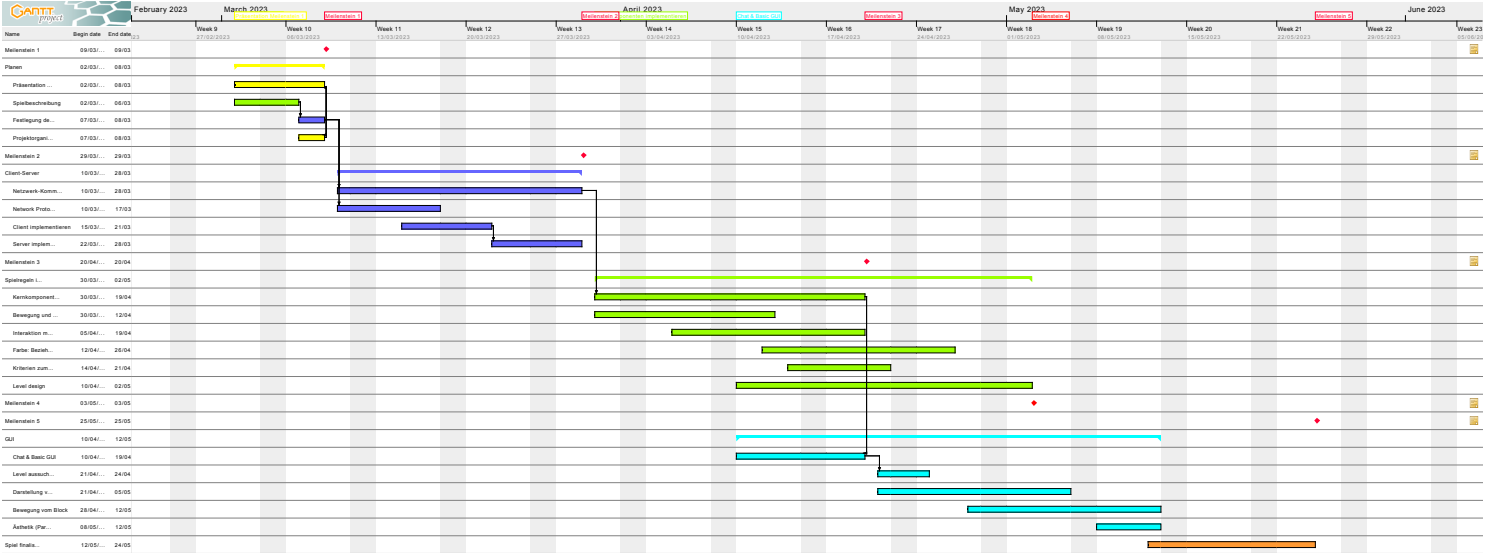
Resources

0

Tasks

Name	Begin date	End date
Meilenstein 1	09/03/2023	09/03/2023
Planen	02/03/2023	08/03/2023
Präsentation Meilenstein 1	02/03/2023	08/03/2023
Spielbeschreibung	02/03/2023	06/03/2023
Festlegung der Funktionalität von Client und Server	07/03/2023	08/03/2023
Projektorganisation und Zuständigkeiten	07/03/2023	08/03/2023
Meilenstein 2	29/03/2023	29/03/2023
Client-Server	10/03/2023	28/03/2023
Netzwerk-Kommunikation eines Servers mit mehreren Clients implementieren	10/03/2023	28/03/2023
Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren	10/03/2023	17/03/2023
Client implementieren	15/03/2023	21/03/2023
Server implementieren	22/03/2023	28/03/2023
Meilenstein 3	20/04/2023	20/04/2023
Spielregeln implementieren	30/03/2023	02/05/2023
Kernkomponenten implementieren	30/03/2023	19/04/2023
Bewegung und springen	30/03/2023	12/04/2023
Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität	05/04/2023	19/04/2023
Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler	12/04/2023	26/04/2023
Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren	14/04/2023	21/04/2023
Level design	10/04/2023	02/05/2023
Meilenstein 4	03/05/2023	03/05/2023
Meilenstein 5	25/05/2023	25/05/2023
GUI	10/04/2023	12/05/2023
Chat & Basic GUI	10/04/2023	19/04/2023
Level aussuchen (ändern?)	21/04/2023	24/04/2023
Darstellung von Block und Umgebung	21/04/2023	05/05/2023
Bewegung vom Block	28/04/2023	12/05/2023
Ästhetik (Partikel hinter dem Block usw.)	08/05/2023	12/05/2023
Spiel finalisieren & Dokumentation	12/05/2023	24/05/2023

Gantt Chart



Hues in the Air

Resources Chart

