

Project manager

Project dates

2 Mar 2023 - 25 May 2023

Completion

0%

Tasks

43

Resources

0

Tasks

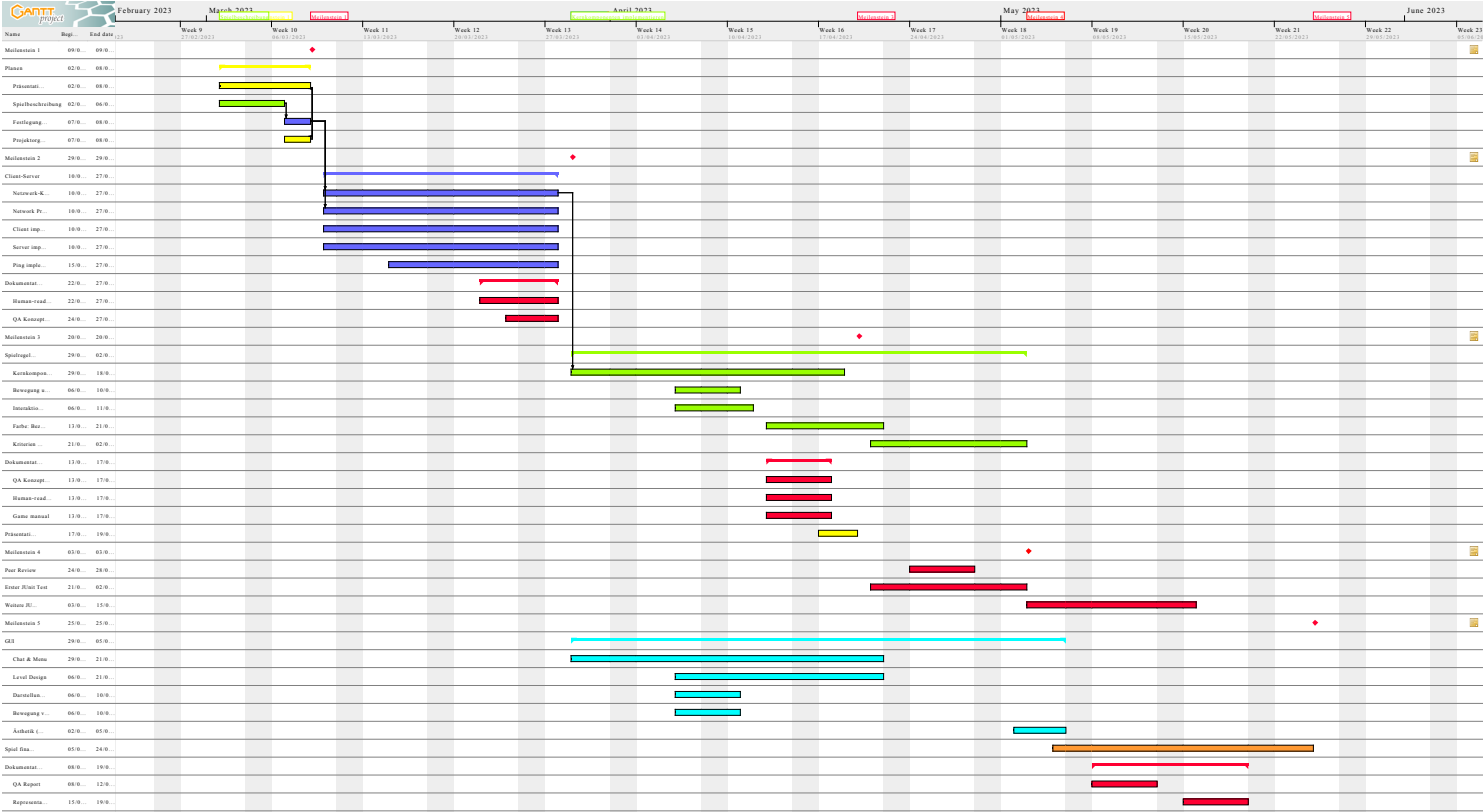
Name	Begin date	End date
Meilenstein 1	09/03/2023	09/03/2023
Planen	02/03/2023	08/03/2023
Präsentation Meilenstein 1	02/03/2023	08/03/2023
Spielbeschreibung	02/03/2023	06/03/2023
Festlegung der Funktionalität von Client und Server	07/03/2023	08/03/2023
Projektorganisation und Zuständigkeiten	07/03/2023	08/03/2023
Meilenstein 2	29/03/2023	29/03/2023
Client-Server	10/03/2023	27/03/2023
Netzwerk-Kommunikation eines Servers mit mehreren Clients implementieren	10/03/2023	27/03/2023
Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren	10/03/2023	27/03/2023
Client implementieren	10/03/2023	27/03/2023
Server implementieren	10/03/2023	27/03/2023
Ping implementieren	15/03/2023	27/03/2023
Dokumentation Meilenstein 2	22/03/2023	27/03/2023
Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation	22/03/2023	27/03/2023
QA Konzept (simple)	24/03/2023	27/03/2023
Meilenstein 3	20/04/2023	20/04/2023
Spielregeln implementieren	29/03/2023	02/05/2023
Kernkomponenten implementieren	29/03/2023	18/04/2023
Bewegung und springen	06/04/2023	10/04/2023
Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität	06/04/2023	11/04/2023
Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler	13/04/2023	21/04/2023
Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren	21/04/2023	02/05/2023
Dokumentation Meilenstein 3	13/04/2023	17/04/2023
QA Konzept (detailed)	13/04/2023	17/04/2023
Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation (updated)	13/04/2023	17/04/2023
Game manual	13/04/2023	17/04/2023
Präsentation Meilenstein 3	17/04/2023	19/04/2023
Meilenstein 4	03/05/2023	03/05/2023
Peer Review	24/04/2023	28/04/2023
Erster JUnit Test	21/04/2023	02/05/2023
Weitere JUnit Tests	03/05/2023	15/05/2023
Meilenstein 5	25/05/2023	25/05/2023

Tasks

3

Name	Begin date	End date
GUI	29/03/2023	05/05/2023
Chat & Menu	29/03/2023	21/04/2023
Level Design	06/04/2023	21/04/2023
Darstellung von Block und Umgebung	06/04/2023	10/04/2023
Bewegung vom Block	06/04/2023	10/04/2023
Ästhetik (Partikel hinter dem Block usw.)	02/05/2023	05/05/2023
Spiel finalisieren & Dokumentation	05/05/2023	24/05/2023
Dokumentation Meilenstein 5	08/05/2023	19/05/2023
QA Report	08/05/2023	12/05/2023
Representatives Video und Screenshot	15/05/2023	19/05/2023

Gantt Chart



Resources Chart

