

Hues the in Air



Jiri K., Eliot P., Jennifer F. und Nils L.

Gliederung

1. Konzept

2. Demo

3. Qualitätssicherung

4. Technologien &
Hilfsmittel

5. Gelerntes

Konzept vom Spiel

1

Spieler

1-4

2

Farben

Eine pro Spieler

3

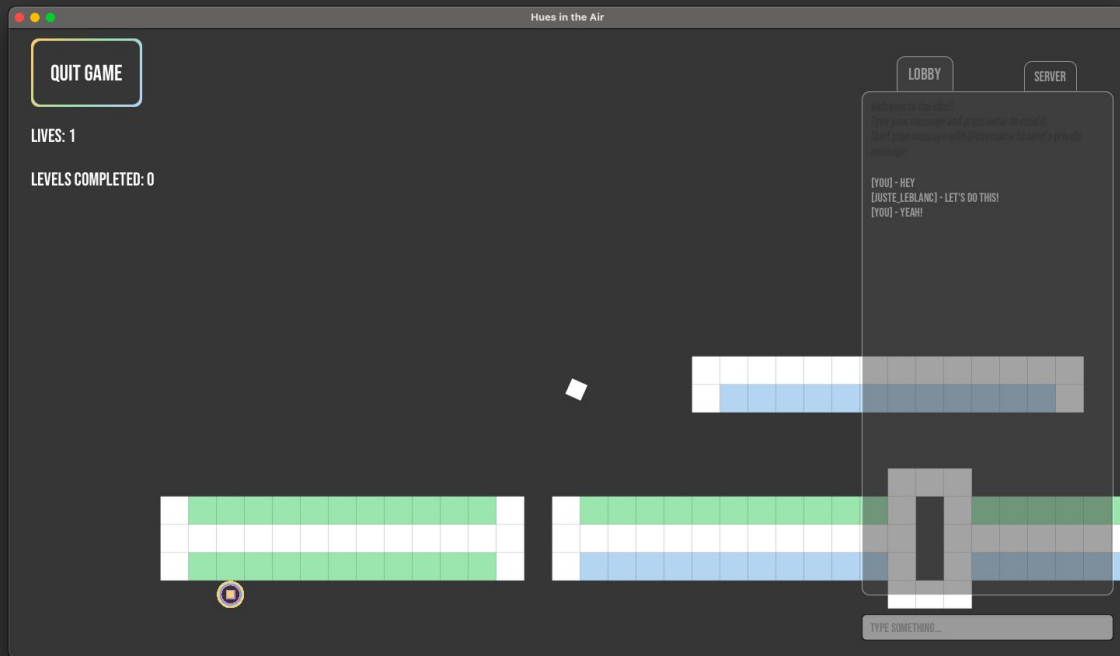
Figur

Von allen kontrolliert

4

Genre

Kooperativer
Platformer





Demo!

Wollen wir ein bisschen spielen?



Qualitätssicherung

Checkstyle



Jacoco



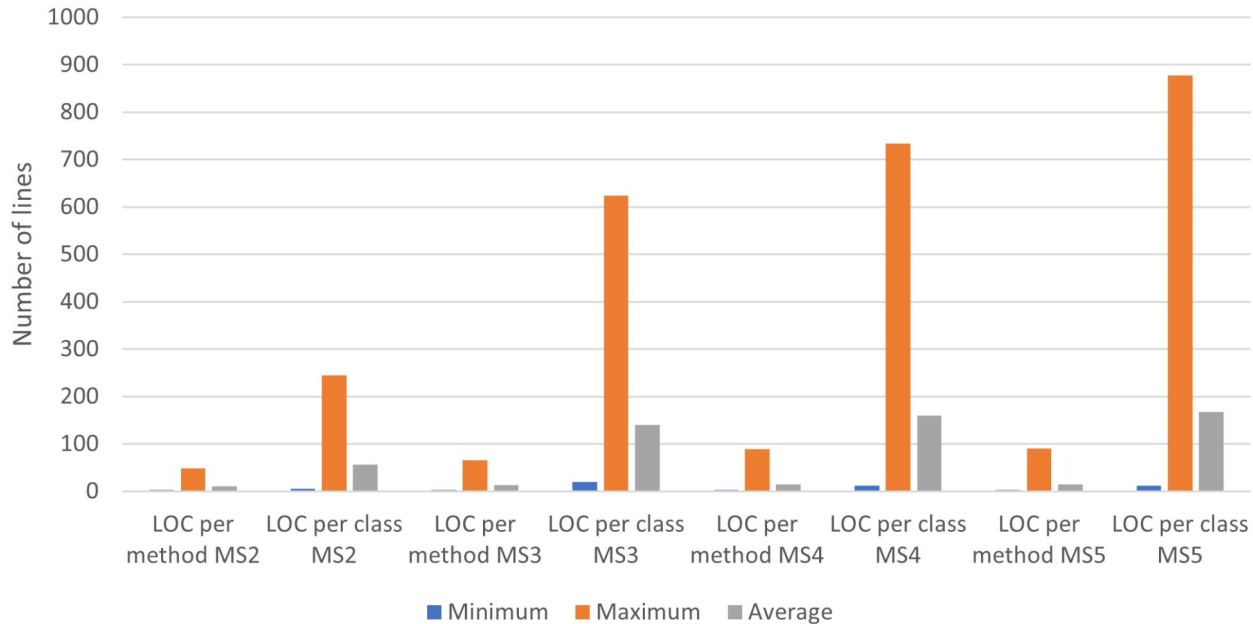
Logger



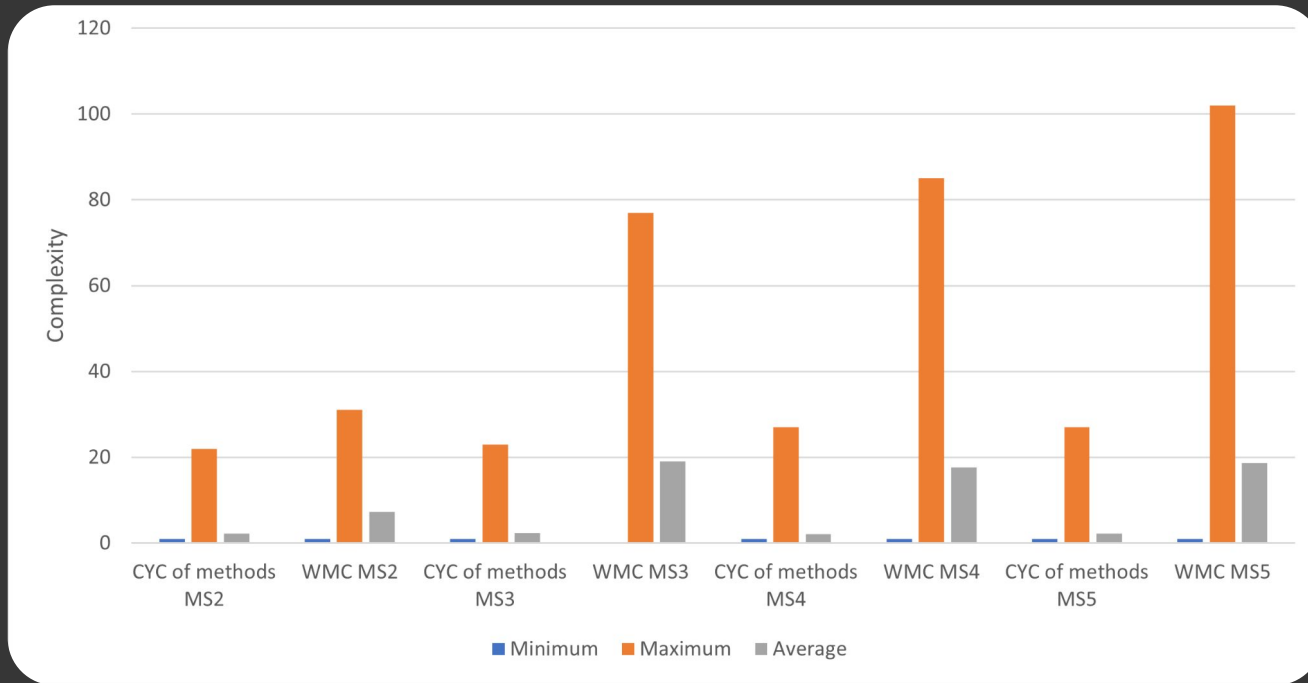
JUnit test



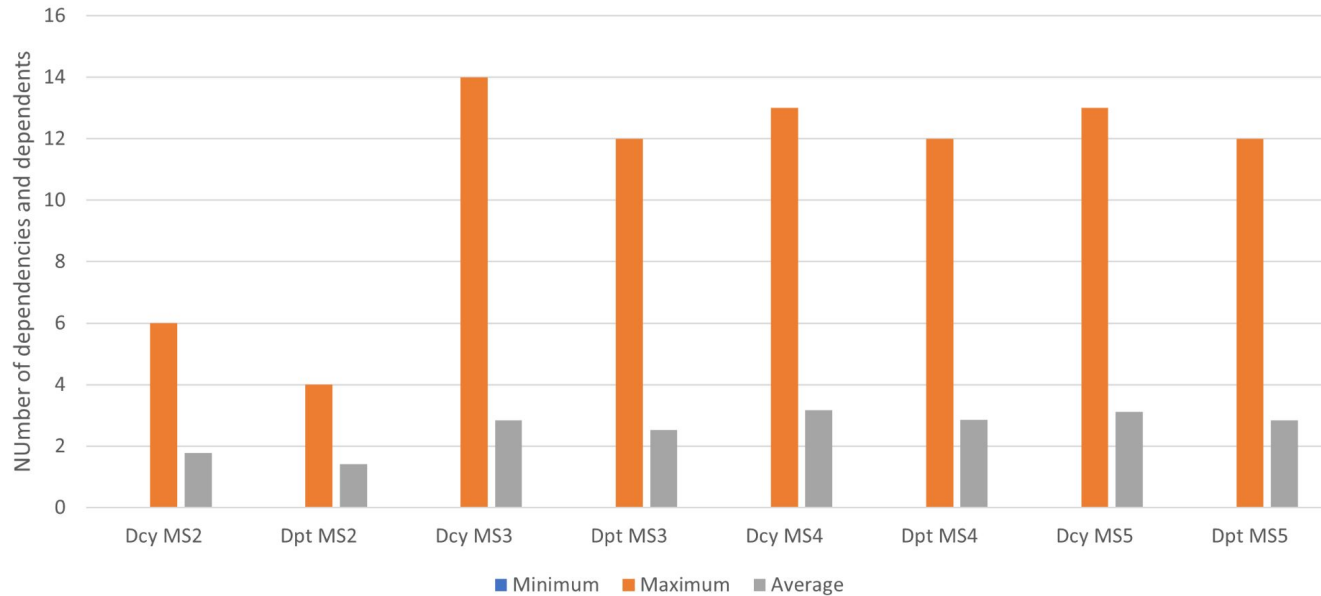
Metriken: Lines of code



Metriken: Cyclomatic Complexity



Metriken: Dependency



Technologien und Hilfsmittel



Stepsize

Issue Tracker



Jamepad

Library für controller
support



CI Server

Build und Tests nach
Commits laufen lassen

We are smarter now!

	Tiled	Issue Management	Git version control	Latex 
Vorher	x	x	x	x
Jetzt	✓	✓	✓	✓



Danke fürs Zuhören

CREDITS: This presentation template was created by
Slidesgo, including icons by **Flaticon**, and infographics &
images by **Freepik**

