JEJN http://

Project manager

Project dates 2 Mar 2023 - 25 May 2023

Completion0%Tasks43Resources0

Hues in the Air

Tasks

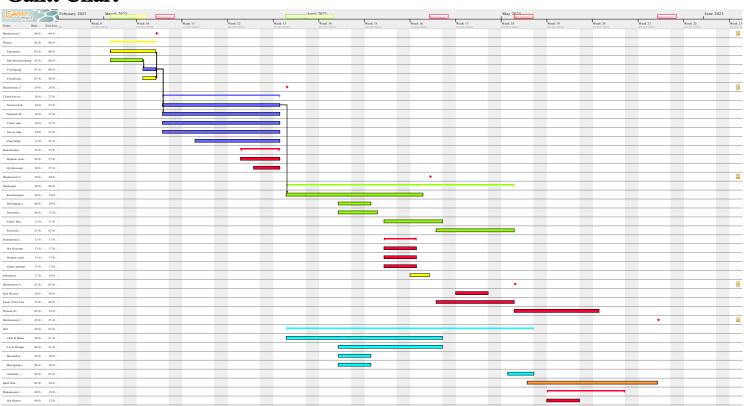
Meilenstein 1	Name	Begin date	End date
Präsentation Meilenstein I 02/03/2023 08/03/2023 Spielbeschreibung 02/03/2023 06/03/2023 Festlegung der Funktionalität von Client und Server 07/03/2023 08/03/2023 Projektorganisation und Zuständigkeiten 07/03/2023 08/03/2023 Meilenstein 2 29/03/2023 29/03/2023 Client-Server 10/03/2023 27/03/2023 Netzwerk-Kommunikation eines Servers mit mehreren Clients implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Server implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Ping implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Ping implementation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 22/03/2023 27/03/2023 Dokumentation Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 20/04/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 B	Meilenstein 1	09/03/2023	09/03/2023
Präsentation Meilenstein I 02/03/2023 08/03/2023 Spielbeschreibung 02/03/2023 06/03/2023 Festlegung der Funktionalität von Client und Server 07/03/2023 08/03/2023 Projektorganisation und Zuständigkeiten 07/03/2023 08/03/2023 Meilenstein 2 29/03/2023 29/03/2023 Client-Server 10/03/2023 27/03/2023 Netzwerk-Kommunikation eines Servers mit mehreren Clients implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Server implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Ping implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Ping implementation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 22/03/2023 27/03/2023 Dokumentation Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 20/04/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 B	Diaman	02/02/2022	00/02/2022
Spielbeschreibung			
Pestlegung der Funktionalität von Client und Server			
Server Projektorganisation und Zuständigkeiten 07/03/2023 08/03/2023 08/03/2023	-		
Meilenstein 2 29/03/2023 29/03/2023 29/03/2023 27/03/2023 Netzwerk-Kommunikation eines Servers mit 10/03/2023 27/03/2023 27/03/2023 mehreren Clients implementieren 10/03/2023 27/03/2023 27/03/2023 implementieren 10/03/2023 27/03/2023		07/03/2023	08/03/2023
Client-Server	Projektorganisation und Zuständigkeiten	07/03/2023	08/03/2023
Netzwerk-Kommunikation eines Servers mit mehreren Clients implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Client implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Server implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Ping implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Dokumentation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 22/03/2023 27/03/2023 Dokumentation 24/03/2023 27/03/2023 QA Konzept (simple) 24/03/2023 20/04/2023 Meilenstein 3 20/04/2023 20/05/2023 Kernkomponenten implementatieren 29/03/2023 02/05/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 11/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed)	Meilenstein 2	29/03/2023	29/03/2023
mehreren Clients implementieren Network Protocol definieren & anfangen zu implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Client implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Server implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Ping implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Dokumentation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 22/03/2023 27/03/2023 Dokumentation QA Konzept (simple) 24/03/2023 27/03/2023 Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 02/05/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 10/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 17/04/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023	Client-Server	10/03/2023	27/03/2023
implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Client implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Server implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Ping implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Dokumentation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 22/03/2023 27/03/2023 Dokumentation 24/03/2023 27/03/2023 QA Konzept (simple) 24/03/2023 20/04/2023 Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 18/04/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 11/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Huma		10/03/2023	27/03/2023
Server implementieren 10/03/2023 27/03/2023 Ping implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Dokumentation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation 22/03/2023 27/03/2023 QA Konzept (simple) 24/03/2023 27/03/2023 Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 02/05/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 10/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023		10/03/2023	27/03/2023
Ping implementieren 15/03/2023 27/03/2023 Dokumentation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 22/03/2023 27/03/2023 Dokumentation 24/03/2023 27/03/2023 QA Konzept (simple) 24/03/2023 20/04/2023 Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 18/04/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 11/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 19/04/2023	Client implementieren	10/03/2023	27/03/2023
Dokumentation Meilenstein 2 22/03/2023 27/03/2023	Server implementieren	10/03/2023	27/03/2023
Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation 22/03/2023 27/03/2023 QA Konzept (simple) 24/03/2023 27/03/2023 Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 02/05/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 11/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 15/05/2023 <td>Ping implementieren</td> <td>15/03/2023</td> <td>27/03/2023</td>	Ping implementieren	15/03/2023	27/03/2023
Dokumentation 24/03/2023 27/03/2023 Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 02/05/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 10/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 28/04/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Dokumentation Meilenstein 2	22/03/2023	27/03/2023
Meilenstein 3 20/04/2023 20/04/2023 Spielregeln implementatieren 29/03/2023 02/05/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 10/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023		22/03/2023	27/03/2023
Spielregeln implementatieren 29/03/2023 02/05/2023 Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 10/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	QA Konzept (simple)	24/03/2023	27/03/2023
Kernkomponenten implementieren 29/03/2023 18/04/2023 Bewegung und springen 06/04/2023 10/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Meilenstein 3	20/04/2023	20/04/2023
Bewegung und springen 06/04/2023 10/04/2023 Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 19/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Spielregeln implementatieren	29/03/2023	02/05/2023
Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität 06/04/2023 11/04/2023 Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 19/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Kernkomponenten implementieren	29/03/2023	18/04/2023
Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler 13/04/2023 21/04/2023 Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Bewegung und springen	06/04/2023	10/04/2023
Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren 21/04/2023 02/05/2023 Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll 13/04/2023 17/04/2023 Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 19/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Interaktion mit Boden/Wänden und Gravität	06/04/2023	11/04/2023
Dokumentation Meilenstein 3 13/04/2023 17/04/2023 QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Farbe: Beziehung zwischen Farbe und Spieler	13/04/2023	21/04/2023
QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Kriterien zum gewinnen/verlieren implementieren	21/04/2023	02/05/2023
QA Konzept (detailed) 13/04/2023 17/04/2023 Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Dokumentation Meilenstein 3	13/04/2023	17/04/2023
Human-readable Netzwerk-Protokoll Dokumentation (updated) 13/04/2023 17/04/2023 Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	OA Konzept (detailed)		
Game manual 13/04/2023 17/04/2023 Präsentation Meilenstein 3 17/04/2023 19/04/2023 Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Human-readable Netzwerk-Protokoll		17/04/2023
Meilenstein 4 03/05/2023 03/05/2023 Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023		13/04/2023	17/04/2023
Peer Review 24/04/2023 28/04/2023 Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Präsentation Meilenstein 3	17/04/2023	19/04/2023
Erster JUnit Test 21/04/2023 02/05/2023 Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Meilenstein 4	03/05/2023	03/05/2023
Weitere JUnit Tests 03/05/2023 15/05/2023	Peer Review	24/04/2023	28/04/2023
	Erster JUnit Test	21/04/2023	02/05/2023
Meilenstein 5 25/05/2023 25/05/2023	Weitere JUnit Tests	03/05/2023	15/05/2023
	Meilenstein 5	25/05/2023	25/05/2023

Hues in the Air

Tasks

Name	Begin date	End date
GUI	29/03/2023	05/05/2023
Chat & Menu	29/03/2023	21/04/2023
Level Design	06/04/2023	21/04/2023
Darstellung von Block und Umgebung	06/04/2023	10/04/2023
Bewegung vom Block	06/04/2023	10/04/2023
Ästhetik (Partikel hinter dem Block usw.)	02/05/2023	05/05/2023
Spiel finalisieren & Dokumentation	05/05/2023	24/05/2023
Dokumentation Meilenstein 5	08/05/2023	19/05/2023
QA Report	08/05/2023	12/05/2023
Representatives Video und Screenshot	15/05/2023	19/05/2023

Gantt Chart



Hues in the Air

Resources Chart