Отчёт по лабораторной работе №9

Операционные системы

Овезов М

06 Апреля

2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

<u>Задание</u>

Задание

- 1. Создайте текстовой файл text.txt.
- 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
- 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
 - Удалите строку текста.
 - Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
 - Сохраните файл.
 - Отмените последнее действие.
 - Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
 - Сохраните и закройте файл.
- 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования мер С или Java) (напри-
- 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или

Теоретическое введ

ение

Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter .

MC имеет много полезных как для пользователей, так и для администраторов, функций (копирование, удаление, переименование/перемещение, создание директорий).

Главное окно программы Midnight Commander состоит из трех полей. Два поля, называемые "панелями", идентичны по структуре и обычно отображают перечни файлов и подкаталогов каких-то двух каталогов файловой структуры. Эти каталоги в общем случае различны, хотя, в частности, могут и совпасть. Каждая панель состоит из заголовка, списка файлов и информационной строки.

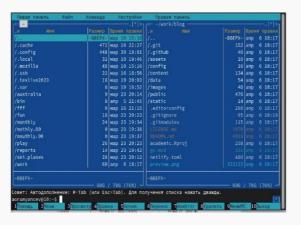
Третье поле экрана, расположенное в нижней части экрана, содержит командную строку текущей оболочки. В этом же поле (самая нижняя строка экрана) содержится полсказка по

Выполнение лабораторной работы

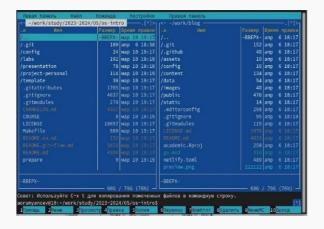
С помощью команды man mc прочитал документацию про командную оболочку

```
MC (1)
                           GNU Midnight Commander
НАИМЕНОВАНИЕ
      mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.
CUHTAKCUC
      mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
      [-v файл]
ОПИСАНИЕ
      Что такое Midnight Commander
      Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
      содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
      в UNIX-подобных операционных системах.
ключи
      Ключи запуска программы Midnight Commander
       -a. --stickchars
             Отключить использование графических символов для рисования
             линий
      -b. --nocolor
              Запуск программы в черно-белом режиме экрана.
      -c. --color
Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

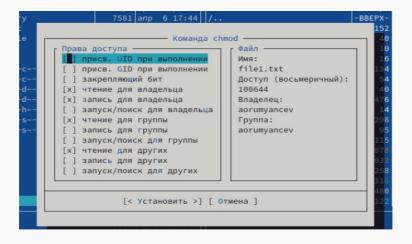
Ввожу в терминале тс и получаю окно, в котором далее смогу работать.



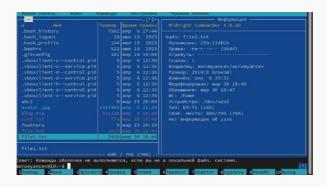
С помощью стрелочек влево вправо я могу перемещаться по директориям, а с помощью стрелочек вверх вниз перебирать файлы в директории, в которой нахожусь.



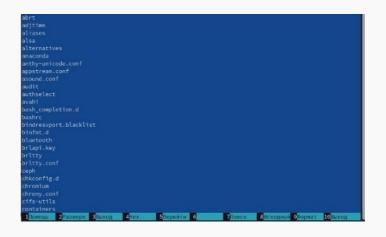
С помощью управляющих клавиш так же можно получить информацию о правах доступа на файл и информацию о нем.



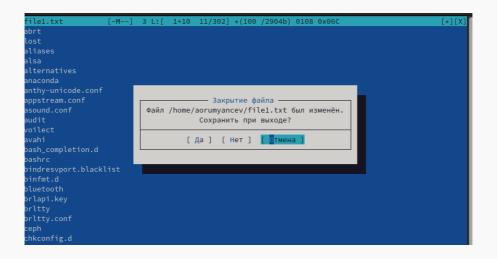
В меню правой панели вывел информацию о файле, получаю информации больше чем в выводе Is-I



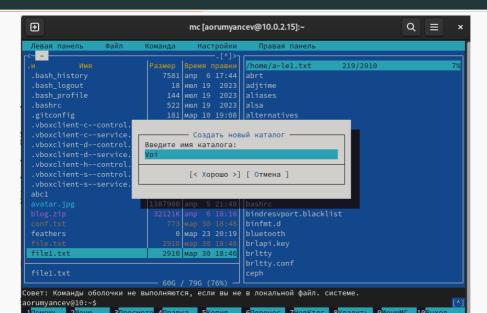
Используя возможности подменю "Файл" я посмотрел содержимое текстового файла



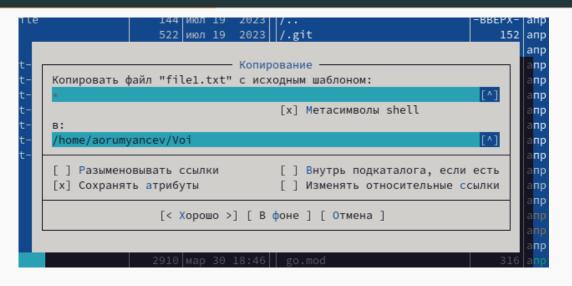
Открыл файл на изменение, поменял пару строк и закрыл без сохранения.



Создал новый каталог.



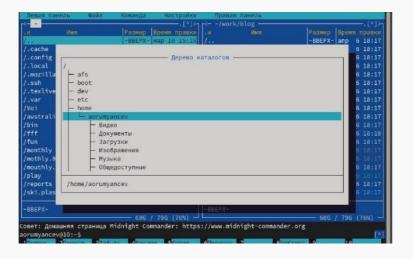
Копирую файл в созданный каталог.



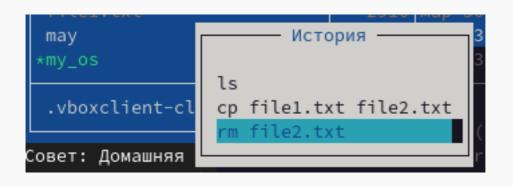
С помощью средств подменю "Команда" можно найти файл с заданным условием, я искал файлы формата .txt

```
Поиск файла: "*.txt" ----
/home/aorumyancev
   file.txt
   conf.txt
   file1.txt
/home/aorumyancev/Voi
   file1.txt
/home/aorumyancev/work/blog/public
    robots.txt
/home/aorumyancev/.var/app/com.google.C~re/15/DC3E7836E4D434CA/A8DBB2D99BDF2C48
   VERSTON.txt
/home/aorumyancev/.var/app/org.telegram.desktop/data/TelegramDesktop
    log.txt
/home/aorumyancev/.local/lib/python3.12~e-packages/pandoc_eqnos-2.5.0.dist-info
   entry_points.txt
Найдено: 26
Готово
             [< Переход >] [ Повтор ] [ Приостановить ] [ Выход ]
                 Панелизация ] [ Просмотр - F3 ] [ Правка - F4 ]
```

Можно перемещаться между директориями, я перемещусь в домашнюю.



Можно использовать историю команд и применить команду из истории, я применил копирование файла.



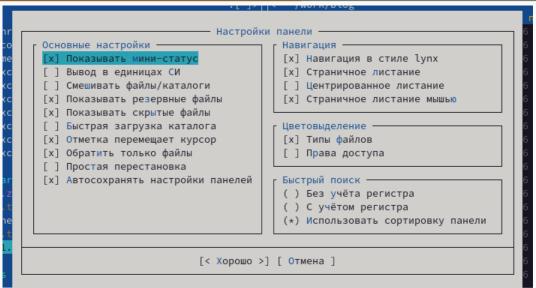
Анализирую файл расширения.

```
mc.ext.ini
                                                                                             [*][X]
                  [----] 0 L: [ 1+ 0 1/1136] *(0 /26909b) 0035 0x023
# Midnight Commander 4.0 extension file
```

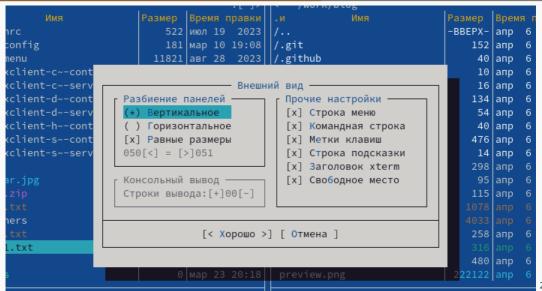
Анализирую файл меню

```
[*][X]
menu
                   [----] 0 L: [ 1+ 0 1/370] *(0 /11821b) 0115 0x073
shell patterns=0
    % The % character
   %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
                         %f will be full path to it)
    %p The current file
    %d The current working directory
    %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
    %t Tagged files
    %u Tagged files (and they are untagged on return from expand format)
    %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
    If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
    If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
    With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
    and off. For example:
        quote expanded macro
```

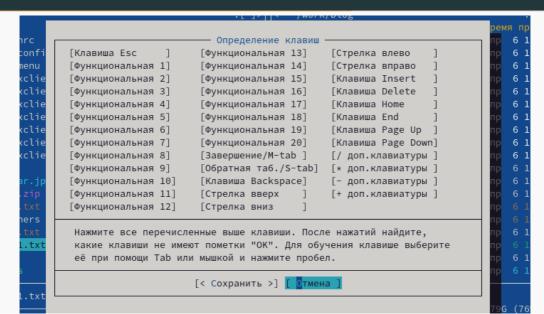
Из подменю настройки вызвал окна настройки панели



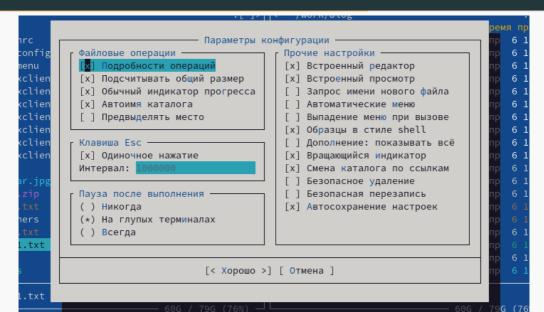
Вызвал настройки внешнего вида



Вызвал настройки распознавания клавиш



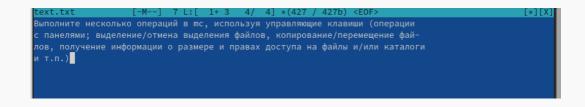
Вызвал параметры конфигурации



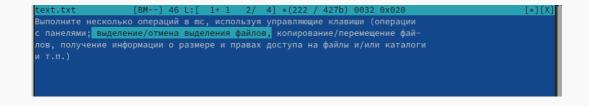
Командой touch text.txt создал файл

```
Совет: Домашняя страница Midnight Commander: https://www.midnight-commander.org
aorumyancev@10:~$ touch text.txt
1<mark>Помощь 2Меню ЗПросмотр 4</mark>Правка <mark>5Копия бПеренос</mark> 7<mark>НовКтлг 8</mark>Удалить 9МенюМС 16
```

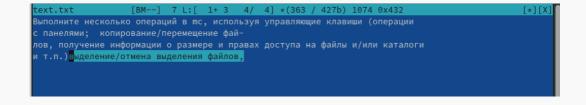
Клавишей F4 открыл файл для записи, добавил в него



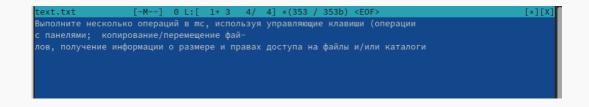
Выделяю текст с помощью клавиши F3 и кликов мышью



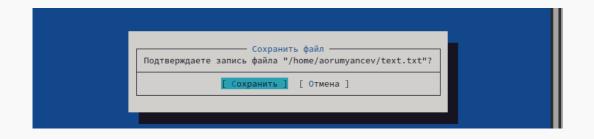
Перемещаю выделенный текст с помощью клавиши F6



Удалил строку текста с помощью ctrl+y



Сохраняю изменения в файле с помощью горячей клавиши F2



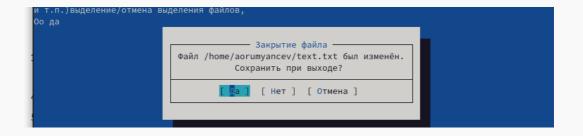
С помощью ctrl+u отменяю последнее действие и возвращаю удаленную строку

```
text.txt [BM--] 7 L:[ 1+ 3 4/ 4] *(363 / 427b) 1074 0x432 [*][X]
Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции
с панелями; копирование/перемещение фай-
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги
и т.п.)выделение/отмена выделения файлов,
```

С помощью клавиш pgup pgdn у меня получилось попасть в начало и в конец файла соответственно, я добавил текст в начало и в конец файла

```
text.txt [BM--] 5 L:[ 1+ 5 6/ 6] *(461 / 461b) <EOF> [*][X]
Воту туда да.
Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции
с панелями; копирование/перемещение фай-
лов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги
и т.п.)выделение/о<mark>тмена выде</mark>ления файлов,
Оо да
```

Горячая клавиша F10 закрывает файл, дополнительно справшивая сохранить ли в нем не сохраненные изменения, сохраняю и закрываю



Открываю файл формата .cpp, с кодом на C++, встроенный редактор mc вывел его содержимое с подстветкой.

```
main.cpp [-M--] 5 L:[ 1+ 2 3/ 4] *(25 / 45b) 0099 0x063 [*][X]
int main.
int a = 5
std::<mark>c</mark>out << a + 2
return
```

Я отключил подсветку и вывел снова тот же самый файл, но уже без подсветки.

```
main.cpp [----] 5 L:[ 1+ 2 3/ 4] *(25 / 45b) 0099 0x063 [$][X]
int main.
int a = 5
fstd::<mark>c</mark>out << a + 2
return
```

<u>Выводы</u>

Выводы

При выполнении данной лабораторной работы, я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander, приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Ответы на контрольные вопросы

Ответы на контрольные вопросы

- 1. Какие режимы работы есть в mc. Охарактеризуйте их. Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: Информация или Дерево. В режиме Информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме Дерево (рис. 7.3) на одной из панелей выводится структура дерева каталогов.
- 2. Какие операции с файлами можно выполнить как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) тс? Приведите несколько примеров. В разделе Командная строка оболочки (Shell) перечисляются команды и комбинации клавиш, которые используются для ввода и редактирования команд в командной строке оболочки. Большая часть этих команд служит для переноса имен файлов и/или имен каталогов в командную строку (чтобы уменьшить трудоемкость ввода) или для доступа к истории команд. Клавиши редактирования строк ввода используются как при редактировании командной строки, так и других строк ввода, появляющихся в различных запросах программы