### Отчёт по лабораторной работе №11

#### Операционные системы

#### Овезов М

. 20.04.2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цель работы

#### Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки рабо- ты с редактором Emacs.

#### <u>Задание</u>

#### Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

## <u>Теоретическое введение</u>

#### Теоретическое введение

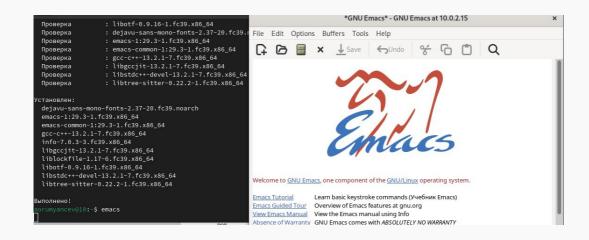
Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть:

- текстовым редактором;
- программой для чтения почты и новостей Usenet;
- интегрированной средой разработки (IDE);
- операционной системой;

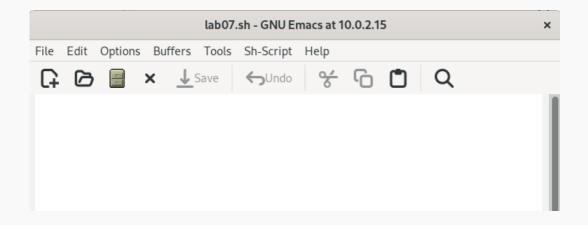
Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке С написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора, с которым пользователи

Выполнение лабораторной работы

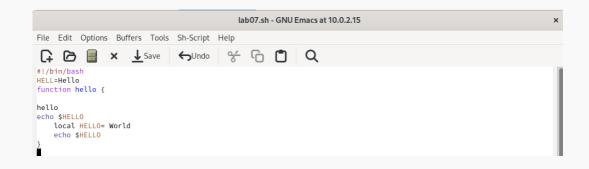
#### Открываю Emacs через терминал.



#### Создаю файл lab07.sh



#### Прописываю в файле текст программы.



#### Сохраняю файл с помощью комбинации C-х C-s.

U:	lab07.sh	All	L8	(Shell-script[sh])
Wrote	/home/aorumy	ancev/work	(/sti	udy/2023-2024/OS/os-intro/labs/lab11/report/lab07₽(
⊊.sh				
				Наяв спалать в Полиция в оне

### Вырезаю одной командой целую строку (С-к)

```
echo $HELLO
}
hello
U:**- lab07.sh All L7 (Shell-script[sh])
```

#### Вставляю эту строку в конец файла (С-у).

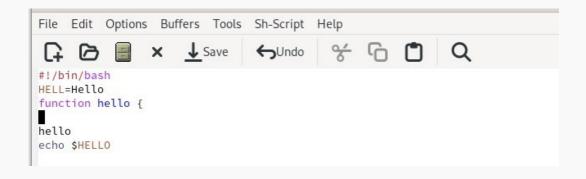
```
echo $HELLO

hello
echo $HELLO

U:**- lab07.sh All L9 (Shell-script[sh])

Mark set
```

Выделяю область текста(C-space), копирую область в буфер обмена (M-w), вырезаю эту область с помощью C-w.



#### Вставляю область в конец файла (С-у).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
U:**- lab07.sh
                      All
                             L10
                                    (Shell-script[sh])
Mark set
```

#### Отменяю последнее действие С-/

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
hello
echo $HELLO
       lab07.sh
                                    (Shell-script[sh])
U:**-
                       All
                             L7
Undo
```

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
      lab07.sh
U:**-
                      All
                             L7
                                    (Shell-script[sh])
```

#### Перемещаю курсор в конец строки С-е

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
      lab07.sh
U:**-
                      All
                            L7
                                    (Shell-script[sh])
```

#### Перемещаю курсор в начало файла М-<

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
       lab07.sh
U:**-
                       All
                             L1
                                    (Shell-script[sh])
```

#### Перемещаю курсор в конец файла М->

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
hello
echo $HELLO
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
       lab07.sh
U:**-
                      All
                             L9
                                    (Shell-script[sh])
```

### Открываю список активных буферов в другой окне С-х С-b

U:**	<b>- lab07.sh</b> Bot	t L9	(Shell-script	[sh])			
CRM	Buffer	Size	Mode	File			
. *	lab07.sh	101	Shell-script[sh]	~/work/study/2023-2024/0S/os-in			
%	*GNU Emacs*	734	Fundamental				
	*scratch*	145	Lisp Interaction				
%*	*Messages*	1176	Messages				
%*	*Async-native-compile	e 165	Fundamental				
U:969	6- <b>∗Buffer List∗</b> Al	ll L1	(Buffer Menu	)			
C-x C-b							

```
Ω
```

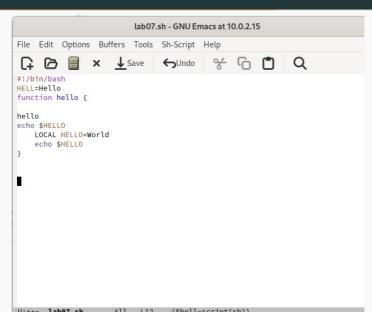
```
U:**- lab07.sh All L13 (Shell-script[sh])

#!/bin/bash

HELL=Hello
function hello {

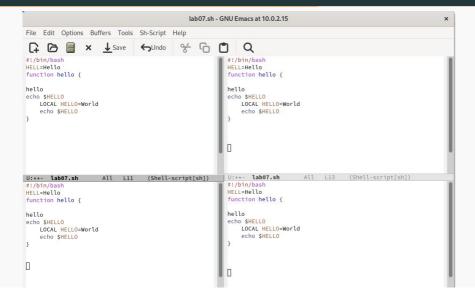
hello
echo $HELLO
LOCAL HELLO=World
U:**- lab07.sh Top L7 (Shell-script[sh])
```

#### Закрываю окно другого буфера С-х



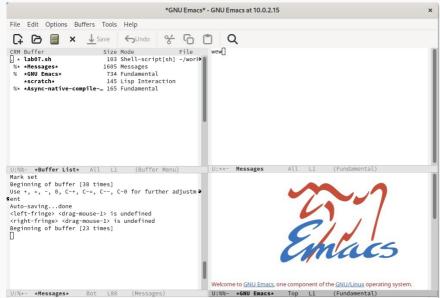
```
U:**- lab07.sh
                      All
                            L15
                                    (Shell-script[sh])
CRM Buffer
                           Size Mode
                                                  File
  * lab07.sh
                            103 Shell-script[sh] ~/work/study/2023-2024/0S/os-i
%* *Messages*
                           1605 Messages
   *GNU Emacs*
                            734 Fundamental
    *scratch*
                            145 Lisp Interaction
%* *Async-native-compile-... 165 Fundamental
U:96%-
     *Buffer List*
                       All
                                     (Buffer Menu)
Switch to buffer (default *Messages*): Messages
```

# Делю фрейм на 4 части: сначала на два окна по вертикали(C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали(C-x 2).



#### В каждой из четырех созданных окон с помощью C-х b открыл разные

буферы



#### Перехожу в режим поиска с помощью C-s, ищу слова в тексте, они подсвечиваются.

```
U:%%- *Buffer List* All L1 (Buffer Menu)
 Mark set
 Beginning of buffer [38 times]
 Use +, =, -, 0, C-+, C-=, C--, C-0 for further adjustm₽
⊆ent
 Auto-saving...done
 <left-fringe> <drag-mouse-1> is undefined
 <right-fringe> <drag-mouse-1> is undefined
 Beginning of buffer [23 times]
 U:%*- *Messages*
                       Bot
                            L80
                                    (Messages Isearch)
```

Failing I-search: left

## С помощью той же комбинации С-s я могу перемещаться по результатам



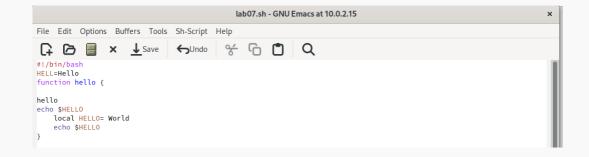
#### С помощью С-д выхожу из режима поиска, снимается выделение.



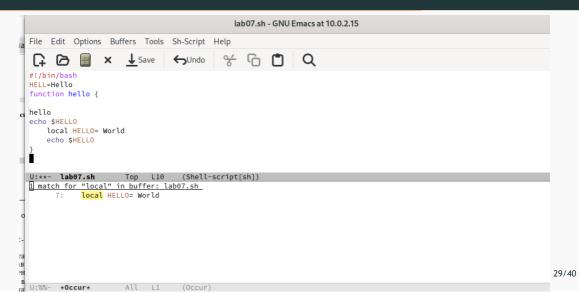
Перехожу в режим поиска и замены с помощью M-%, ввожу какое слов хочу заменить, затем ввожу на какое хочу заменить



#### Видим, что слова были заменены успешно



# С помощью M-s о перехожу в другой режим поиска. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результат в отдельном окне от окна буфера.



## <u>Выводы</u>

#### Выводы

В ходе данной лабораторной работы я познакомился с ос Linux, получил практические навыки работы с редактором Emacs.

Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор

Emacs- один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a

Буфер - это объект в виде текста. Окно - это прямоугольная область, в которой отображен буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно. 5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Emacs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом — например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.

```
Ctrl + c, a потом | и Ctrl + c Ctrl +
```

7. Как поделить текущее окно на две

С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Выполняет функцию стереть, думаю можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему

Для меня удобнее был редактор Emacs, так как у него есть командая оболочка. A vi открывается в терминале, и выглядит своеобразно.