

Le Sang d'Ambre & La Dernière Croisade

Votre identité

Nom : *Alfred Dworkin McIntyre*

Race : ~~Ambrien~~, ~~Patricien~~ Chaosien (*homo sapiens pristinus*)

Statut marital : *Célibataire*

Profession : *Explorateur dilettante*

Lieu de résidence : *Manoir McIntyre*

Traits particuliers

- C'était mieux avant.
- *Look on my strength, Ye Mighty, and despair!*
- Parlez-moi de votre mère.
- Les vieilles pierres ça me connaît !
- Vous savez le Chaos c'est grand.

Vos attributs

Cambrioleur :	2 (Médiocre)
Diplomate :	2 (Médiocre)
Explorateur :	4 (Excellent)
Inventeur :	5 (Extraordinaire)
Privilégié :	3 (Supérieur)
Soldat :	3 (Supérieur)

Méta (*dans la limite des Traits*)

- Quelqu'un vous doit une faveur.
- Vous avez un(e) allié(e).
- Vous pouvez entrer.
- Vous pouvez en apprendre plus.
- Vous vous y connaissez.
- Vous êtes connu.

Quelques mots à propos de vous

L'univers a un problème, un gros problème. Il est vraiment en miettes... Le charbon ça tache et l'électricité ça donne des boutons. Tout cela ne devrait pas marcher.

Il n'en a pas toujours été ainsi, vous en avez l'intime conviction. Quelques bribes de souvenirs s'accrochent encore dans votre cerveau : le vieux Chaos, Obéron, l'ami, le frère, le patient, les princes et princesses, la Licorne... Mais tout cela reste bien flou.



Vous savez pourquoi, la folie vous avait atteint et pas qu'un peu. Il fallait remédier à cet état de fait et pour le faire vous avez dû oublier. Oublier et disparaître afin de ne pas être retrouvé par cette petite fouine de Random qui remuait ciel et terre pour vous attraper. Vous avez été interné bien tranquillement sous une fausse identité et une apparence différente, pour guérir, jusqu'à ce que Gérard vous retrouve. Il a toujours été le plus sympathique des princes et voulait faire quelque chose pour vous. Il vous fit sortir de là et vous donna une place dans la société comme son fils naturel.

Vous avez passé de nombreuses années à jouir de votre nouvelle condition mentale. Quelle joie de maîtriser à nouveau pleinement votre intellect ! Néanmoins certaines choses restent ancrées en vous comme une tendance au phrasé fleuri et un style légèrement guindé. Malgré une certaine appréhension vous avez apprécié les plaisirs matériels apportés par le développement de l'Empire d'Ambre. Toujours attiré par l'histoire ancienne vous avez laissé libre cours à votre passion pour l'archéologie et avez fait partie de nombreuses expéditions au Chaos sous la houlette de l'Académie des Sciences.

Mû par une certaine nostalgie vous avez passé du temps au sein du ghetto chaosien à nouer des contacts et à mettre vos relations et votre maigre fortune au service de la reconnaissance de leurs droits.

Il serait toujours temps de récupérer vos connaissances plus tard, vous les aviez mis à l'abri il y a bien longtemps, utilisant d'anciennes technologies, lorsque les premières atteintes de l'insanité se sont fait sentir. Avant d'oublier vous aviez composé un sonnet pour vous rappeler où vous les aviez cachées. Il est entre les mains de Gérard désormais.

Enfin était, car Gérard vient de disparaître lors de la dernière expédition de l'Académie des Sciences vers Yggdrasil. Outre un certain nombre de possessions qu'il vous a léguées, vous avez reçu une enveloppe devant être ouverte après sa mort et à l'intérieur un poème de votre main :



*Devra être rassemblée la mémoire morcelée
Lorsque le barbu titan des mers tombera,
Règnera le roi paralysé par delà,
Pour contrer le retour du damné transcendé.*

*Le sceau devra refaire sous la branche immortelle
Au fond du gouffre noir, où le désespoir attend,
Aidé du noyau de courage d'un léviathan,
Le dévoreur aura sa prison éternelle.*

*Lis ces vers pour trouver les fragments répartis.
De l'ami le symbole du destin bâti,
La tour allumée du prince sans lumière,*

*Diffraité par le cœur sanglant aux cent reflets,
Porte-manteau du mélancolique écolier,
Aux pieds de l'empereur d'ascendance première.*

Vos missions (ça doit bien vouloir dire quelque chose)

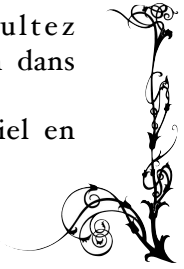
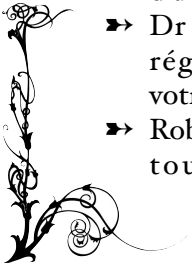
- Défendre le fait que les Chaosiens ne sont pas des animaux, mais des êtres doués de conscience et évolués.
- Retrouver vos connaissances sur la vie, l'univers, le reste.

Vos objectifs

- Continuer à profiter de votre santé mentale florissante.
- Aider votre petite sœur à progresser dans sa carrière.
- Éventuellement réparer l'univers. Il y a trop de suie et de graisse, de fumée et de poudre, on était plus tranquilles avant.

Vos connaissances

- Katie Jennington (PJ) une fille de Gérard, une sorte de petite sœur aux vues politiques assez radicales : elle serait démocrate.
- Henry Jones (PJ) un archéologue issu d'Avalon avec qui vous avez partagé de nombreuses découvertes tant en Terre Sainte qu'aux Terres Féériques.
- Rebecca Amarisa Primrose, la seule *Lady of Science* de l'Académie. Une femme brillante et agréable qui vous rend étrangement mélancolique. Selon vous elle ira très loin.
- Andrew Benjamin Primrose (PJ) le secrétaire de Rebecca et l'un des héritiers de Gérard. Il est fasciné par les objets volants.
- Lord Oscar Wilkinson, le directeur de l'OuSciPo et le numéro trois de l'Académie des Sciences dans l'ordre protocolaire, mais second en fait. Il vous cherche, probablement pour apprendre tout ce que vous saviez.
- Amy Charlotte Bloomsbury (PJ) la coqueluche des Patriciens. Son patrimoine génétique est très intéressant, elle est connue pour disposer du meilleur carnet d'adresses d'Ambre.
- Akhénaton, l'un des meneurs du Front de Reconnaissance Chaosienne, chef informel du ghetto chaosien. Un beau parleur charismatique usé par la vie.
- Tybalt, prince des chats. Vous n'êtes plus certain de vous, mais il s'agit probablement des restes d'une tribu chaosienne.
- Dr Fraud, un psychologue régulièrement pour vous votre tête. Il vous assure que
- Robert O'Hara, prospecteur tout genre résidant à



Le Sang d'Ambre
&
La Dernière
Croisade

que vous consultez
assurer que tout va bien dans
ça va.
et fournisseur de matériel en
Hopeville en Terre Sainte.