



LE SANG D'AVALON & LA GRANDE PACIFICATION

INDIANA JONES

Identité : Henry Jones Junior
Gestionnaire : Guilde des Explorateurs
Profession : Explorateur, Archéologue
Lieu de résidence : Par monts et par vaux

Combat	Hacking	Survie	Espionnage	Diplomatie
5	3	4	2	3

Méta (dans la limite des traits)

- On me doit une faveur
- J'ai un allié
- Je peux entrer
- Je peux en apprendre plus
- Je m'y connais
- Je suis connu

Traits particuliers

- Je sortirai de l'ombre de mon père.
- Bras droit de Petya.
- L'Explorateur qu'il faut appeler pour les Terres Féériques.
- Je me donne les moyens de mon ambition...
- ... mais je garde ma conscience.

Historique

Henry Jones Junior, né de l'union d'Henry Jones et de Sarah Ashenford, est un jeune Explorateur prometteur. Après quelques années en Ambre jusqu'à la disparition de sa mère, il a grandi, en Avalon, dans l'ombre d'un père à moitié absent et se prenant pour le nombril de l'Univers, bercé de ses exploits et de ceux de son concurrent Miles Collins qui ont permis l'exploration et la colonisation de la Seconde Couronne. Dès son plus jeune âge, il a été comparé à son père. Même son nom est celui de son père !

Alors il a décidé qu'il allait leur prouver, à tous, qu'il n'était pas son père. Il était meilleur. Il a commencé à se présenter sous le nom de « Indiana Jones », à s'entraîner plus que son père l'avait jamais fait, à apprendre tout ce qu'il pouvait sur les Terres Féériques, le prochain horizon des Explorateurs.

Et ses efforts ont fini par attirer l'attention de Petya Baelish, une des trois conseillères de la Guilde. C'est la première à l'avoir regardé et à avoir vu autre chose que juste le fils d'Henry. Il a commencé à travailler pour elle et a exploré les mondes des Terres Féériques qui intéressaient Petya ou des clients de la Guilde. À lui rendre des services. À servir d'intermédiaire entre elle et d'autres agents.

Lors de ses explorations des Terres Féériques, Indiana a étudié un certain nombre de légendes passionnantes sur un groupe légendaire de Chaosiens, les *Chevaucheurs de Dragons*. Il compile les légendes à leur sujet, sur leurs temples secrets (le *Temple Maudit*, le *Sanctuaire des Douleurs*, le *Temple de Buulma*, le *Temple de la Fin et du Début de Toutes Choses*), leurs pouvoirs sur les rivières de lave, leurs montures légendaires dont le regard peut pétrifier un homme, leur divinité (le Dieu Dragon) et ses Sept Globes Cristallins. Il pense qu'au moins un groupe de Chevaucheurs de Dragons cherche ces Globes, qu'il rapproche des Fragments Vipérins, des artefacts mythiques du Chaos qui obsédaient son père, mais que celui-ci n'a jamais réussi à retrouver.

Néanmoins lui et Petya ne voient pas forcément les choses de la même façon. Ils partagent une certaine ambition, et Petya prend soin des siens, mais elle est insensible aux souffrances des autres alors qu'Indiana n'est pas aveugle à leurs problèmes. L'un des moments où cette divergence s'est exprimée de la manière la plus profonde a été lors de la colonisation d'Arendelle (dit Glagla) par la Weyland-Yu-

tani. Pour Petya, l'important était de satisfaire la corporation, peu important les conditions désastreuses des habitants locaux. Alors Indiana, tout en faisant le job pour la Weyland-Yutani, a secrètement aidé certains des mages de Glagla à fuir vers d'autres mondes, en particulier un endroit compatible avec leur magie qu'ils ont nommé New Arendelle.

Mais cette loyauté a aussi ses avantages : Indiana a fini par devenir le bras droit de Petya et il est au cœur de beaucoup des manigances de cette dernière. Notamment, il est à présent dans la confidence : Guenièvre désire prendre le trône d'Avalon des mains de la famille royale, et Petya la soutient !

Missions

- Aider Petya à accumuler du pouvoir
- Retrouver les Sept Globes Cristallins

Objectifs

- Surpasser son père
- Assurer l'avenir de la Guilde et y être influent

Connaissances

- **Henry Jones (PJ)**, son père qui a abandonné son pouvoir pour disposer de l'immortalité, puis a vendu son âme à la CST.
- **Sarah Ashenford**, sa mère disparue alors qu'il n'était qu'un enfant. D'ailleurs, elle avait peut-être un autre enfant. Indiana ne se rappelle plus trop.
- **Petya Baelish**, une conseillère de la guilde qui a su reconnaître la valeur d'Indiana. Elle n'est pas étouffée par la moralité, a beaucoup d'ambition mais elle est loyale envers ceux qui le lui rendent.
- **Guenièvre de Carmélide**, une autre conseillère. Elle est très autocratique et se considère comme l'héritière légitime de Corwin. Elle est convaincue que personne ne ferait un meilleur travail qu'elle sur le trône.
- **Edwin Rockefeller**, le dernier des trois conseillers. Il a vendu son âme à la CST et a arrêté de prioriser les affaires de la Guilde. Pire, il a convaincu Henry Jones de faire de même.
- **Miles Collins**, le rival de son père à l'époque de l'exploration de la Seconde Couronne. Il travaille surtout pour Guenièvre.
- **Larisa Borodin**, chargée de la « sécurité extérieure » de la Weyland-Yutani. Très compétente et sans aucun scrupule, elle a diligenté de nombreuses exactions pendant la colonisation, en particulier sur Glagla où elle a saboté les efforts d'Indiana.
- **Krieger (PJ)**, un agent de Larisa d'une brutalité sans égale, véritable bête noire d'Indiana.
- **Anna d'Arendelle**, chef des mages qui ont fui Glagla.
- **Alessandra Baron (PJ)**, une amie de Petya. Très peu de gens sont au courant de cette amitié, et c'est très bien comme ça. Elle est très ambitieuse, et Petya et elle se rendent régulièrement des services.
- **Clelia Padovesi**, directrice de la branche tourisme de la Bandouï. Elle fait souvent appel à ses services, paye bien et ne fait pas d'entourloupes. Il s'entend bien avec.
- **Deacon Primrose (PJ)**, un trafiquant d'informations patricien qu'il rencontre parfois au Chaos.
- **Justine Weyland (PJ)**, une amie d'enfance avec qui Indiana a renoué pour faire des explorations dans les Terres Féeriques.