

# Le Sang d'Ambre & La Dernière Croisade

## Votre identité

Nom : *Leslie Owen-Anderson*

Race : *Ambrien, Patricien (homo sapiens superior symbolensis)*

Statut marital : *Célibataire*

Profession : *Agent secret sous couverture*

Lieu de résidence :

## Traits particuliers

- Égérie des impressionnistes.
- Les connections de mon oncle.
- Une planque dans chaque ville.
- Je connais un p'tit gars dans le coin, il vend de tout.
- Excusez-moi, j'ai une affaire urgente.

## Vos attributs

Cambrioleur :	4 (Excellent)
Diplomate :	3 (Supérieur)
Explorateur :	2 (Médiocre)
Inventeur :	3 (Supérieur)
Privilegié :	2 (Médiocre)
Soldat :	5 (Extraordinaire)

## Méta *(dans la limite des Traits)*

- Quelqu'un vous doit une faveur.
- Vous avez un(e) allié(e).
- Vous pouvez entrer.
- Vous pouvez en apprendre plus.
- Vous vous y connaissez.
- Vous êtes connue.

## Quelques mots à propos de vous

Une dernière touche de maquillage avant de partir. Voilà ! C'est parfait. Vous jetez un dernier coup d'œil à la chambre d'hôtel avant de sortir. Le cadavre ne devrait pas être trouvé avant quelques heures. Un mauvais amant ce Ferdinand, vous auriez dû vous en douter, mais bon il fallait bien faire le boulot. Vous avez une nouvelle piste à suivre pour l'affaire des parapluies : Dukas y serait mêlé, pas étonnant.

Vous rentrez en Ambre en informer votre « oncle », Brian Anderson, en fait plus un père adoptif et surtout le tout puissant directeur du Bureau des Brevets, le service d'espionnage de l'Empire. C'est lui qui vous a recueillie et a veillé à votre éducation après la disparition de votre mère Sarah Ashenford. Vous vous souvenez peu d'elle, si ce n'est qu'elle était aimante et assez remuante pour la bonne société ambrienne, un caractère dont vous avez hérité. Vous vous souvenez à peine de la silhouette d'un frère et de son nom : Andy ? Barry ? ou quelque chose du genre, mais il est parti il y a longtemps, vous laissant seule après la disparition de votre mère.

Voulant vous faire intégrer la bonne société impériale, votre oncle a pourvu à votre éducation qui fait la part belle à l'étiquette et aux beaux-arts. C'est lors de cette période que vous vous êtes liée à Amy, une fille un peu spéciale car elle est à moitié chatte. Elle vous a présentée à ses sœurs qui elles le sont complètement. La Cour des Chats était un véritable îlot de liberté pour vous, sans le carcan de la société ambrienne. Cela n'a guère arrangé votre nature chahuteuse.

La peinture vous plaît et vous peignez de nombreuses toiles, les nombreuses expositions auxquelles vous assistez ou participez vous servent de couverture pour vos déplacements. En effet, lorsque vous avez compris le travail exact que faisait votre oncle, vous avez longuement insisté pour l'aider. Il a fini par craquer et vous avez intégré le Bureau. Après de longues années de formation vous avez fait vos débuts dans les services secrets.

Les missions s'enchaînent et ne se ressemblent pas : récupération d'informations, assassinats, escorte de diplomates, rencontres avec des informateurs ou des transfuges. Vous avez voyagé à travers tout l'Empire et connaissez de nombreux endroits où vous cacher ou vous fournir en matériel. Vous avez régulièrement été opposée aux membres de la Spirale et à leur empire du crime. Certains sont devenus de véritables bêtes noires pour vous comme celui qui se fait appeler le Zéphyr. L'affaire qui vous préoccupe ces temps-ci est celle des parapluies : trois *Lords of Science* sont décédés de suite de blessures infligées par des parapluies modifiés. Les journaux se sont emparés de ces faits divers et les ont montés en épingle. Le *First Lord of Science* veut désormais que cette histoire soit terminée le plus vite possible.

Dernièrement votre oncle qui est un peu traditionaliste a régulièrement glissé des allusions au fait que vous devriez vous marier pour éviter tout scandale, déjà que vous voyagez beaucoup, seule de surcroît. Cela ne vous enchante pas, mais vous commencez à réfléchir à qui pourrait bien être l'époux idéal.


## Vos missions

- Résoudre l'affaire des parapluies. Le plus vite sera le mieux, mais attention à ne pas générer un autre scandale, Dukas est bien implanté en Ambre.
- Mettre un terme aux agissements de la Spirale ou du moins à ceux du Zéphyr.
- Trouver des preuves de l'implication de Martin Fitzrandom dans des tentatives de déstabilisation du régime.
- Enquêter sur l'Ordre des Pauvres Compagnons Chevaliers du Sépulcre dont la puissance grandissante inquiète beaucoup les membres de l'Académie des Sciences.

## Vos objectifs

- Assurer la stabilité de l'Empire qui est menacé de toutes parts ces derniers temps. Les troubles internes ne manquent pas avec les Rats, les anarchistes, les Barons du Rail récalcitrants, les Patriciens ambitieux qui tiennent l'armée...
- Retrouver votre frère disparu ainsi que – si elle est encore en vie – votre mère.
- Éviter de vous retrouver mariée contre votre gré.

## Vos connaissances

- Amy Charlotte Bloomsbury (PJ), une excellente amie, coqueluche de la jeunesse dorée de l'Empire. Elle est connue pour collectionner les amants et les soirées qu'elle organise.
- Margaret, Joséphine et Elizabeth, sœurs de la précédente et membres de la Cour des Chats.
- Brian Anderson, votre oncle, la personne qui se rapproche le plus d'un père pour vous. Son influence est immense et son nom vous ouvre de nombreuses portes.
- William Cadwell of Whitecliffs, le *First Lord of Science* et peut-être la seule personne que votre oncle considère comme un ami. Un homme retors et calculateur, également réputé pour son goût pour la mode.
- Bobby « Coco » Cochrane, un de vos indics au sein des remuantes sphères syndicalistes et anarchistes.
- Rebecca Amarisa Primrose, une amie de jeunesse, moins remuante qu'Amy, elle est la seule *Lady of Science* de l'Académie des Sciences et promise à un glorieux avenir.
- Madeline d'Autremer, une lointaine cousine, assez proche d'Amy, elle est l'épouse d'Andrew Primrose (PJ).
- Andrew Benjamin Primrose (PJ), le mari de Madeline et un Patricien bien en vue. Le gentleman parfait.
- Katie Jenningtown (PJ), une des agentes d'Ambre en Avalon, elle travaille en partie pour votre oncle.
- Morgane Barberpoint, une autre agence  notre oncle en Avalon. Réputée pour sa loyauté et son absence totale de scrupule.
- Igor Stravinski, reporter au Amberite Worker, un fomenteur de troubles mais également un sacré fouineur, il vous a régulièrement tuyauté sur des agissements louches en échanges d'informations détaillées sur ce que vous avez trouvé après.
- Mokthar al-Sami, l'âme damnée du *First Lord of Science*, un redoutable assassin. Vous avez déjà dû travailler ensemble.
- Frère Jacques, un chercheur Œuvres de Sainte-Deirdre de missions impliquant des
- Lieutenant Deacon Primrose oncle comme informateur en

de vérité de l'Institut des avec qui vous avez collaboré lors hérétiques. (PJ), vous le savez payé par votre Terre Sainte.

Le Sang d'Ambre  
&  
La Dernière  
Croisade