

## Gameplay accessible joueur

### 1) Sélectionner une unité pour accéder à ses opérations spécifiques

- Robot
- Bâtiment
- Ressource

### 2) Choisir une catégorie d'opérations

- Construire : bâtiment, robot, etc...
- Réassigner un robot ou interrompre une tâche en cours
- Fabriquer des objets à partir de pièces détachées
- Explorer : voyager, lancer une détection radar, etc...
- Etudier : série de tests scientifiques, récolte d'échantillons
- Réparer, maintenir en état, recharger en énergie
- Démanteler, recycler pour récupérer des pièces détachées
- Préparer une zone de terrain : aplanir, poser des rails, etc...
- Creuser, consolider, remblayer, déblayer, déplacer des déchets
- Extraire des ressources, remplir une unité de transport
- Transporter un robot plus petit grâce à une unité de transport
- Utiliser des ressources récoltées : commerce, raffinerie, transformation en pièces détachées

### 3) Prendre une décision

- Demander une analyse de données
- Demander d'établir une liste des zones de prospection
- Assigner une liste de tâches pour une durée donnée
- Estimer un délai de déplacement, d'extraction, de fabrication ou de construction