

Je m'appelle Zoé, 22 ans, j'étudie les mathématiques et la cryptographie en seconde année de master. Fascinée par l'espace depuis de nombreuses années, j'ai voulu participer à ce Space Apps Challenge car je trouve formidable l'idée de pouvoir travailler en collaboration avec des personnes partageant cette même passion. Bootstrapping of Space Industry a été un challenge extrêmement intéressant car nous avons pu aborder la problématique posée sous différents angles : la réflexion scientifique sur la colonisation de la Lune, le réalisme d'une simulation d'industrie et l'objectif à la fois ludique et didactique du Serious Game.