

## GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE - ESERCIZI V

### 1. APPLICAZIONI LINEARI

**Esercizio 1.1** Determinare se le seguenti funzioni sono applicazioni lineari.

- (1)  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definita da  $L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ 2x_1 - 3x_2 \\ x_2 \end{pmatrix}$ ,
- (2)  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definita da  $L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ 2x_1 - 3x_2 \\ x_2^2 \end{pmatrix}$ ,
- (3)  $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  definita da  $L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 x_3 \\ x_1 x_3 \\ x_1 x_2 \end{pmatrix}$ ,
- (4)  $L : \mathbb{R}[t]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $L(p(t)) = p(1) + p(2)$ ,
- (5)  $L : \mathbb{R}[t]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}^2$  definita da  $L(p(t)) = \begin{pmatrix} p(1) - p(0) \\ p(1) - 1 \end{pmatrix}$ ,
- (6)  $L : \text{Mat}(2, 2)(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}^2$  definita da  $L \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ ,
- (7)  $L : \text{Mat}(2, 2)(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $L \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = ad - bc$ ,
- (8)  $L : \text{Mat}(2, 2)(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $L \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = a + d$  (*traccia di una matrice*),

**Esercizio 1.2** Sia  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$  l'applicazione lineare tale che

$$L(\mathbf{e}_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad L(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

dove  $\{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2\}$  denota la base canonica di  $\mathbb{R}^2$ . Trovare la formula per  $L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$ . Inoltre, stabilire se i vettori  $\mathbf{v}_1 = (0, 0, 0)^T$ ,  $\mathbf{v}_2 = (3, 4, 1)^T$ ,  $\mathbf{v}_3 = (3, -2, 0)^T$  appartengono a  $\text{Im}(L)$ .

**Esercizio 1.3** Per ciascuna delle seguenti applicazioni lineari determinare dimensione e una base di immagine e nucleo.

- (1)  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  definita da  $L(x, y) = (x + y, x - y)$ ,
- (2)  $T_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  dove  $A = \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 6 & 0 \\ 4 & 2 & 6 \end{pmatrix}$ ,
- (3)  $L : \text{Mat}(2, 2)(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  definita da  $L \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = a + d$
- (4)  $L : \text{Mat}(2, 2)(\mathbb{R}) \rightarrow \text{Mat}(2, 2)$  definita da  $L(M) = 2M - 3M^T$ .

**Esercizio 1.4** Per ciascuna matrice  $A$ , determinare i valori  $\lambda \in \mathbb{R}$  per cui l'applicazione lineare  $T_A$  è iniettiva, suriettiva o un isomorfismo.

$$\begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & \lambda & 2 \\ 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 2 + \lambda & 1 + \lambda \\ 0 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & \lambda & 1 \end{pmatrix}.$$

**Esercizio 1.5** Considerare il sottospazio vettoriale

$$H = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 : 2x_1 + 3x_2 + x_3 + x_4 = x_2 - x_1 + x_3 = 0 \right\} \subseteq \mathbb{R}^4,$$

e le matrici

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Trovare una base e la dimensione dei sottospazi  $H \subseteq \mathbb{R}^4$ ,  $T_A(H) \subseteq \mathbb{R}^4$  e  $T_B(H) \subseteq \mathbb{R}^2$ .

**Esercizio 1.6** Considerare l'applicazione lineare  $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  data da

$$L \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + y + z \\ x + 2y + 3z \\ x + 3y + 6z \end{pmatrix}.$$

Verificare che  $L$  è invertibile e determinare l'espressione di  $L^{-1} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ .

**Esercizio 1.7** Trovare immagine e nucleo della composizione delle applicazioni lineari  $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  e  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$  definite da

$$L \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ x_2 + x_3 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad M \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 - y_2 \\ y_1 + y_2 \\ 2y_1 - y_2 \end{pmatrix}.$$