Рівні

Рівень 1:

Інтро

Персонаж телепортується у дивне місце, втрачає свідомість. Прокидається у закритому приміщенні:

1. Хто я?

Браслет розпізнає його голос , дає йому інформацію про нього:

Вид: людина розумна,

age: 30y old,

gender: male

occupation: science man

full name: John Tremor

1. Що ти таке?

Ім’я: Nico

Призначення: пристрій для обробки інформації

Вбудовані функції: розпізнавання голосу, зображень, перекладач, пошук інформації, проведення розрахунків

1. Де я?

Coords: 3.178, 13.122, 11.783

Planet: Kutus-1

Place: preason

1. Чому я тут?

Причина: несправність пристрою “телепорт-9”

Приміщення: замкнута 8-гранна кімната-карцер, з обписаними стінами, інопланетним скелетом на підлозі, лазерним замком на дверях, та панеллю управління, прихованою за засувом.

F

E

G

D

A

C

B

A – скелет, цитата – “hello!”

B – засув і панель управління за ним

C – код “3 5 6 4”

D – напис: “Kutus(переправлено->Modius-17) – best planet”,

E – малюнок: очі та напис “ I see you! ”

F - ­напис: “shnib-shnarsh 3, grippo, ttkrt, 1211, rdl was here”

G – зацензурений напис “censored”,

Основний рівень:

1. Оглянувши кімнату, помітити засув на стіні

* “потрібен гострий предмет щоб відчинити засув”

1. Помітити гостру клешню скелета, та привласнити її

* “гостра як бритва…”
* “цьому хлопцю вона більше не потрібна”
* “дякую!”

1. Розсунути засув за допомогою клешні інопланетного скелета

- цитати:

“а-а-а, давай”

1. Роздивитися панель вводу коду, знайти аналогію напису цифр на стіні та кількості кутів у відповідних кнопок на панелі

* “оу!, скільки кутів…”

1. Натиснути на кнопки у відповідному порядку, двері відкриваються

* “ ха!, як 2 в квадрат”
* “свобода!”

Рівень 2:

Основний рівень:

1. Знайти деталі до спеціальних окулярів:

* Взяти кабель, котрим підключені сервери до батареї.
* Взяти батарею з спеціальної тумбочки
* Знайти в підлозі місце, де куби трохи іншого кольору
* Натиснути на них у порядку зростання розміру
* Відкриється замок, дістати корпус окулярів

1. Зкрафтити та одягнути окуляри, виключити світло, помітити зв'язок між кольором стін, та кольором кубів на столі

* згідно з порядком стін відповідного кольору розставити кольори кубів на столі (за год. стрілкою)
* Відкриється сейф, взяти з нього частинку телепорта

A

B

C

D

E

F

G

A – квадрати іншого відтінку

B – замок з корпусом окулярів

C – сервери, підключені кабелем до батареї

D – стіл з кубами

E – напис code: на стіні

F – перемикач світла

G - сейф

Предмети для взаємодії:

* Кабель, котрим підключені сервери(для крафту окулярів)
* Батарея, котра живить сервери(для крафту окулярів)
* Куби на підлозі, плями іншого відтінку ніж вона(для відкриття лазерних дверей)
* Корпус окулярів за лазерними дверима
* Перемикач світла
* Предмети(куби) на столі (для відкриття сейфу)
* Частинка телепорту в сейфі

У приміщенні стіни, різного кольору(колір замітний при виключеному світлі) на котрих розміщенні написи з інопланетними цифрами, браслет їх розшифрує як реальні цифри, в їхній послідовності потрібно буде змішати різнокольорові рідини в колбах. Отриману речовину залити у спеціальний отвір. Тоді на стіні активується напис – кодове слово для сейфу, котре можна побачити тільки виключивши світло.

Після виключення світла на стіні біля сейфу буде світитись напис code: \_\_\_\_ , після заливання рідини біля нього з’явиться правильний код.

Колби з рідинами будуть стояти на столі біля сейфу, вони будуть прозорими, щоб побачити їхній колір потрібно посвітити на них ліхтариком(або одіти спеціальні окуляри), захованим у кімнаті.

…