

1. Wymagania sprzętowe

1.1 Telefon/SmartPhone

1.2 System minimalny – Android 2.3 Gingerbread.

1.3 Gra zostanie zaprojektowana, aby SmartPhony posiadające pamięć 8GB lub 16GB nie odczuwały w żaden sposób obciążenia. Urządzenia o mniejszej pamięci wbudowanej również poradzą sobie z wymaganiami programu.

1.4 Minimalne wymagania podzespołów

Samsung Exynos 4210

Zegar procesora: 1,20 GHz

Liczba rdzeni: 2

GPU:ARM Mali-400 MP4 @266 MHz

Pamięć RAM

1 GB

1.5 Wyświetlacz

Kolorowy / 16M kolorów

480 x 800 px (4.27") 218 ppi.

Rodzaj: Dotykowy

1.6 Aplikacja nie będzie działała na podzespołach o mniejszej wartości niż podane. Docelowo gra zostanie zaprojektowana dla modelu Samsung Galaxy S2 i wszystkich jego danych sprzętowych oraz przypisanego mu danego systemu Android. Program będzie aktualizowany, aby mógł również pracować na innych modelach telefonów z systemem Android, począwszy od Androida 2.3 Gingerbread aż do Android Lollipop 5.0.
