

1. Wymagania sprzętowe:

Telefon/SmartPhone:

- **System minimalny**- Android 2.3 Gingerbread .Aplikacja posiada możliwość uruchomieniową na wyższe systemy Androida.
- **Gra została zaprojektowana aby telefony o pamięci 8Gb lub 16Gb nie odczuwały w żaden sposób jego obciążenia** .Telefony o mniejszej pamięci wbudowanej również poradzą sobie z wagą programu .
- **Minimalne wymagania podzespołów:**

Samsung Exynos 4210

Zegar procesora: 1,20 GHz

Liczba rdzeni: 2

GPU: ARM Mali-400 MP4 @266 MHz

Pamięć RAM

1 GB

-
- **Wyświetlacz:**

Kolorowy / 16M kolorów

480 x 800 px (4.27") 218 ppi.

Rodzaj: Dotykowy

Aplikacja nie będzie działała na podzespołach o mniejszej wartości niż podane .Docelowo Gra zostanie zaprojektowana dla modelu Samsung Galaxy S2 dla wszystkich jego danych sprzętowych oraz przypisanego mu danego Systemu Android .Program będzie aktualizowany aby mógł umożliwiać prace również na innych modelach telefonów z systemem Android, począwszy od Androida 2.3 Gingerbread aż do Android Lollipop 5.0.
