

Protokół założycielski

- Dnia 01.03.2016 została utworzona grupa projektowa w celem wykonania zadania programistycznego „Gra zręcznościowa na platformie Android – Space Invader”
- Przewidywana data zakończenia projektu: 31.05.2016r. Jeśli projekt nie zostanie zakończony w pierwszym terminie to przewidywany jest drugi termin zakończenia projektu: 07.06.2016r. Zespół zostanie rozwiązany po zakończeniu projektu w odpowiednim terminie.
- W skład grupy wchodzi:
 - Patryk Rygas – Kierownik projektu, programista, analityk
 - Dawid Dąbrowski – Programista, projektant
 - Karolina Kaczmarek – Programista, dokumentalista
 - Michał Wójcik – Programista, grafik
 - Artur Jaświłek – Programista, tester
 - Justyna Jarkiewicz – Dokumentalistka, grafik
- Tytuł projektu:

Kierownik projektu: Patryk Rygas (programista, analityk) – jednogłośnie wybrany w sposób demokratyczny.
- Zasady współpracy w grupie:
 - Wszystkie przydzielone nam zadania zobowiązujemy wykonywać terminowo.
 - Wszyscy angażujemy się w pracę i jesteśmy odpowiedzialni za wyniki.
 - Szanujemy oraz wspomagamy się nawzajem.
 - Doceniamy pracę i zaangażowanie innych.
 - Uwagi zgłaszamy do kierownika projektu.
 - Podnosimy motywację i zaangażowanie w zespole.
 - Nie używamy wulgarnych wyrażen przeciwko drugiej osobie.

- Ważne, aby każdy członek zespołu otrzymał określoną funkcję lub mógł sam ją wybrać.
- Cel projektu:
Celem projektu jest stworzenie prostej gry zręcznościowej nawiązującej klimatem do kultowych gier typu „Galaxian”, „Space Invader” znanych z konsoli Pegasus, Atari, Commodore oraz telefonów komórkowych starszej generacji.

7.Rola i odpowiedzialności:

- Patryk Rygas – pełni rolę jako kierownik projektu oraz programista. Odpowiada za nadzór nad wykonaniem projektu zgodnie z harmonogramem prac. Odpowiada za
- Dawid Dąbrowski – pełni rolę jako programista oraz projektant. Odpowiada za zaprojektowanie oraz stworzenie szkieletu aplikacji, optymalizację wydajności i jakości istniejącej aplikacji, projektowanie klas, metod i obiektów.
- Karolina Kaczmarek –Programista odpowiadający zarówno za kod jak i za dokumentację .
- Michał Wójcik – Odpowiada za stworzenie prostego i przejrzystego, a zarazem estetycznego interfejsu użytkownika.
- Artur Jaświłek – Wszechstronny.
- Justyna Jarkiewicz-Dokumentalistka.
- Nagrody i kary:
 - Nagrody: Za pracę zgodnie z harmonogramem uczestnicy projektu pozytywną ocenę z wpisem do indeksu.
 - Kary: W przypadku niewywiązania się z obowiązków w procesie realizacji projektu, osoby należące do grupy mogą wykluczyć daną osobę z projektu.
- Rozwiązanie grupy: Rozwiązanie grupy następuje po zakończeniu prac projektowych.
- Postanowienie końcowe: Do projektu dopuszcza się wprowadzenie najwyżej trzech zmian, które nie będą miały wielkiego wpływu na funkcjonalność niniejszego projektu.

- Zostaną sporządzone trzy kopie umowy, po jednym egzemplarzu dla każdej ze stron.
- Umowa zaczyna obowiązywać w dniu, w którym zostanie podpisana i obowiązuje do 08.06.2016.

Patryk Rygas

Dawid Dąbrowski

Karolina Kaczmarek

Michał Wójcik

Artur Jaświłek

Justyna Jarkiewicz