

Główne założenia testów: Głównym założeniem testów jest sprawdzenie poprawności wyświetlania się trybu graficznego gry oraz poszczególnych funkcji aplikacji.

Najistotniejszym natomiast testem jest sprawdzenie poprawności działania fizyki gry, na których bazuje cała idea aplikacji. Jakakolwiek niepoprawność ich działania powoduje upośledzenie optymalnego działania aplikacji.

Cel testu:	Sprawdzenie fizyki poruszania się statku gracza
Testowane Cechy:	Okno rozgrywki
Jak testować:	Włączyć aplikację na testowanym urządzeniu, następnie wybrać 'start gry'. Po uruchomieniu rozgrywki poruszyć się statkiem w prawo i w lewo. Sprawdzić czy porusza się prawidłowo.
Kryteria zaliczenia:	Poprawne poruszanie się statku.
Kryteria nie zaliczenia:	Nie poprawne poruszanie się statku.
Kryteria dodatkowe (opcjonalnie)	-

Cel testu:	Sprawdzenie fizyki strzału.
Testowane Cechy:	Okno rozgrywki
Jak testować:	Włączyć aplikację na testowanym urządzeniu, następnie wybrać 'start gry'. Po uruchomieniu rozgrywki strzelić statkiem. Sprawdzić czy pocisk porusza się prawidłowo.
Kryteria zaliczenia:	Wystrzelenie pocisku przez statek.
Kryteria nie zaliczenia:	Nie wystrzelenie pocisku przez statek.
Kryteria dodatkowe (opcjonalnie)	Zniszczenie wroga w przypadku trafienia przez pocisk.

Cel testu:	Kolizja statku z wrogiem/wrogami.
Testowane Cechy:	Okno rozgrywki
Jak testować:	Włączyć aplikację na testowanym urządzeniu, następnie wybrać 'start gry'. Po uruchomieniu rozgrywki doprowadzić do kolizji statku z wrogiem.
Kryteria zaliczenia:	Wyświetlenie informacji o przegranej.
Kryteria nie zaliczenia:	Kontynuacja rozgrywki
Kryteria dodatkowe (opcjonalnie)	-

Cel testu:	Generowanie przeciwników
Testowane Cechy:	Okno rozgrywki
Jak testować:	Włączyć aplikację na testowanym urządzeniu, następnie wybrać 'start gry'. Po uruchomieniu sprawdzić czy generują się przeciwnicy.
Kryteria zaliczenia:	Wyświetlenie przeciwników.
Kryteria nie zaliczenia:	Nie wyświetlenie przeciwników.
Kryteria dodatkowe (opcjonalnie)	-

Cel testu:	Fizyka przeciwników
Testowane Cechy:	Okno rozgrywki
Jak testować:	Włączyć aplikację na testowanym urządzeniu, następnie wybrać 'start gry'. Po uruchomieniu rozgrywki sprawdzić czy przeciwnicy poruszają się prawidłowo.
Kryteria zaliczenia:	Poprawne poruszanie się przeciwników.
Kryteria nie zaliczenia:	Nie poprawne poruszanie się przeciwników.
Kryteria dodatkowe (opcjonalnie)	-

Cel testu:	Wygrana
Testowane Cechy:	Okno rozgrywki
Jak testować:	Włączyć aplikację na testowanym urządzeniu, następnie wybrać 'start gry'. Po uruchomieniu rozgrywki ukończyć etap (zniszczyć lub ominąć 69 wrogów).
Kryteria zaliczenia:	Wyświetlenie komunikatu o wygranej.
Kryteria nie zaliczenia:	Wyświetlenie błędnego komunikatu bądź błąd aplikacji.
Kryteria dodatkowe (opcjonalnie)	-