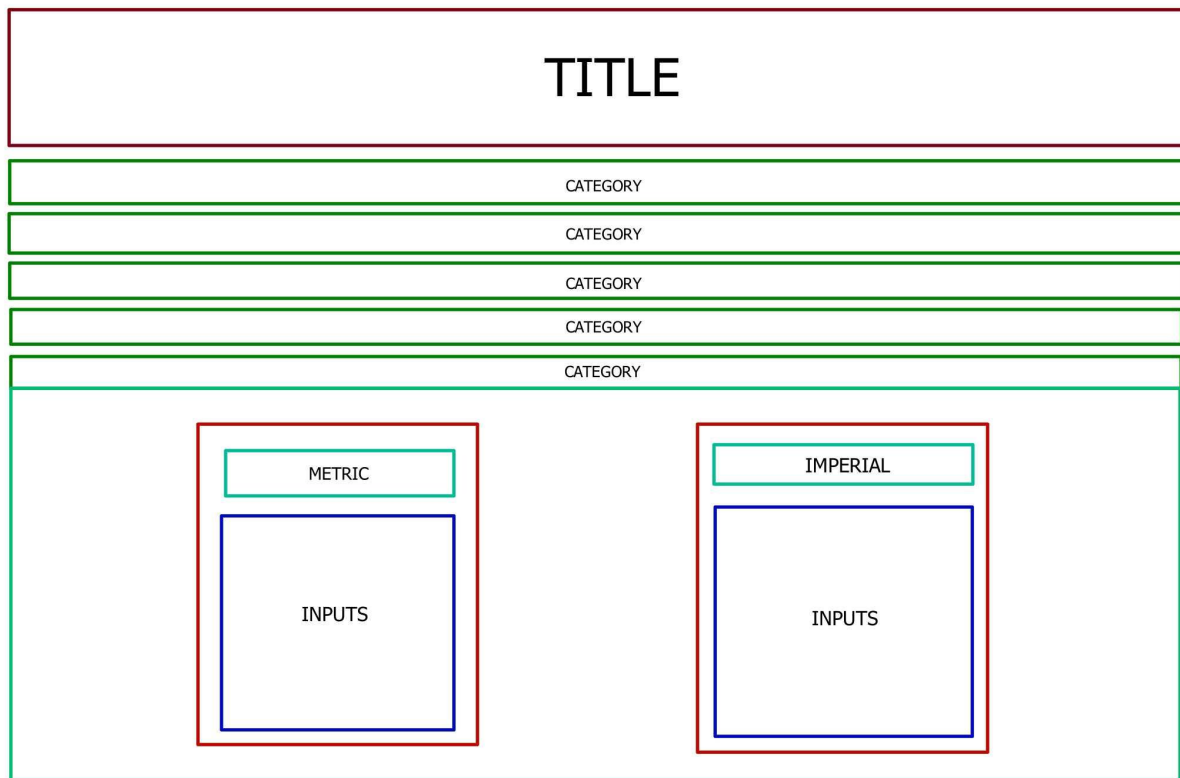


Krok 1:



* Grafika prezentuje cztery zwinięte komponenty i jeden ostatni rozwinięty

Hierarchia Projektu

- ❖ TITLE
- ❖ cateogryComponent
 - METRIC
 - Title
 - inputs
 - IMPERIAL
 - Title
 - inputs

Krok 2:

commit na github “Static Site”:

<https://github.com/SpaceSpider40/reactUnitsConverter/commit/27fcbaca5d8001a808ddb84653d5d00f6284f14f>

Krok 3:

Stany: *mm, cm, m, km, in, ft, yd, mile, cm2, m2, ha, km2, in2, ft2, yd2, mile2, cm3, dm3, m3, l, in3, ft3, pt, gal, mg, g, kg, t, oz, lb, stone, hwt, c, f* zostały wykorzystane do operowania na wartościach inputów. W celu konwersji i wyświetlania po przeliczeniu.

Stan ***lastModified*** jest potrzebny od określenia jaką aktualnie użytkownik wpisuje jednostkę.

Stan ***styles*** przechowuje tablicę opisującą style potrzebne do rozwijania i zwijania kategorii.

Krok 4:

Wszystkie style są umieszczone w głównym komponencie Converter.js

Ukończona strona:

<https://github.com/SpaceSpider40/reactUnitsConverter/commit/7e66f5e49f43c95121c396a03501c7d785a104ad>