Задачи:

**Ввести физический движок**

Переменные уровня карты

**Переменные уровня игры**

**Доступ к статам игры через API**

**Условный код в картах**

**Спеллки с иконками и кулдаунами**

Примитивный враг

Переход на QT

Создание интерфейса пользователя (с анимациями и прочим дерьмом)

Добавление первого уровня

Создание класса Texture Manager