## 课程大纲:

- 1. 指针
  - 。指针
    - 指针和数组的关系
    - 函数、数组和指针
  - 。 指针操作
  - 。 指针和多维数组
  - 。 变长数组
- 2. 其他数据类型
  - 。 结构
    - 结构体声明
    - 定义
      - 初始化
      - 访问成员变量--点(.)运算符
    - 结构体数组
    - 嵌套结构
    - 指向结构的指针 -- 间接成员 (->) 运算符
    - 向函数传递结构信息
      - 传递成员
      - 传递结构地址
    - 结构、指针和 malloc()
  - 。联合
    - 声明、定义
    - 联合体与结构体异同
  - 。枚举
    - 定义、声明
    - 用法
  - typedef
    - 用法
    - 与 #define 异同
  - 。 函数和指针