

Podsumowanie

2 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 2

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

Podsumowanie 2 sprintu - symulacja ruchu pociągów

Prezentację tworzył Adam Mościcki

we współpracy z Michał Pluta, Jan Wiśniewski, Edwin Jarosiński, Paweł Kowalczyk , Margarita Chirilova

10 stycznia 2014

Podsumowanie

2 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 2

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

1 Sukcesy i porażki realizacji sprintu 2

- Zarys dokonań
- Obserwator
- Projektant
- Logistyk

2 Bonusy

Zarys dokonań

Podsumowanie

2 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 2

**Zarys
dokonań**
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

- symulacja wizualizowana w dużo lepszy sposób niż w sprincie 1
- kafelki z obiektami odzwierciedlają rzeczywistość
- pociągi są kwantyzowane wagonami oraz mogą przyjmować dowolną długość daną przez użytkownika
- część graficzna aplikacji została wykonana przy pomocy QT OpenGL
- mapę opisuje plik XML w 2 wersjach pseudograficznej i czysto xmlowej
- tory tworzą segmenty
- wyświetlana jest odpowiednia sygnalizacja dla pociągów
- można cofać symulację do początku
- można wyznaczyć odlegość między stacjami
- mapa może dowolnie duża, jest możliwość przesuwania ekranu, jeśli mapa nie mieści się na jednym ekranie

Obserwator

Podsumowanie

2 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 2

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

1 Jako obserwator chciałbym :

- a) aby program informował o zablokowaniu się ruchu we wszystkich kierunkach na skrzyżowaniu (możliwe jest wczytanie mapy doprowadzającej do takiej sytuacji) (may have)
- e) mieć możliwość przyspieszania i zwalniania symulacji (should have)
- j) aby przy każdym skrzyżowaniu można było sprawdzić stan wszystkich sygnalizacji (needs to have)
- l) pociągi powinny być sterowane w sposób zapobiegający kolizjom (must have)
- m) aby symulacja była przedstawiona w czytelnej, ładnej oprawie graficznej (should have)
- n) aby była możliwość odtworzenia symulacji na podstawie zapisanego pliku (must have)

Podsumowanie

2 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację

tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 2

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

2 Jako projektant torów chciałbym :

- c) mieć możliwość kreowania otoczenia przez bardzo uproszczone elementy, takie jak przeszkody na mapie (may have)
- d) mieć możliwość ustalenia dowolnej odległości między stacjami (niezależnie od reprezentacji graficznej trasy) (must have)

Podsumowanie

2 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 2
Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

3 Jako logistyk chciałbym

- a) znać odległości pomiędzy poszczególnymi stacjami (must have)
- g) móc przypisać pociągowi trasę specyfikując punkty (stacje) przez które ma on przejechać (must have)

Podsumowanie

2 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 2

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

Rzeczy zrealizowane ponadwymiarowo:

- pociąg dostosowuje prędkość do pociągu jadącego przed nim
- pociąg stopniowo zwiększa swoją prędkość
- pociąg zwalnia podczas dojeżdżania do stacji lub skrzyżowania