

Podsumowanie

1 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 1

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

Podsumowanie 1 sprintu - symulacja ruchu pociągów

Prezentację tworzył Adam Mościcki

we współpracy z Michał Pluta, Jan Wiśniewski, Edwiń Jarośński, Paweł Kowalczyk , Margarita Chirilova

12 grudnia 2013

Podsumowanie

1 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 1

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

1 Sukcesy i porażki realizacji sprintu 1

- Zarys dokonań
- Obserwator
- Projektant
- Logistyk

2 Bonusy

Podsumowanie

1 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 1

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

- symulacja wizualizowana prostymi elementami graficznymi
- punkty (sprzyżowania, stacje) połączone liniami prostymi (torami) oraz linie innego koloru (pociągi)
- pociągi nie są podzielone na wagony, ale mogą przyjmować dowolną długość daną przez użytkownika
- część graficzna aplikacji została wykonana przy pomocy QT OpenGL
- mapę opisuje plik XML
- pociągi jadą wyznaczoną trasą zatrzymując się póki co tylko na skrzyżowaniach w przypadku kiedy segment na który chcą wjechać jest zajęty przez inny pociąg - trasa jest wyznaczana algorytmem Dijkstry
- mapa może dowolnie duża, jest możliwość przesuwania ekranu, jeśli mapa nie mieści się na jednym ekranie

Obserwator

Podsumowanie

1 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację

tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 1

Zarys
dokonań

Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

1 Jako obserwator chciałbym :

- b) widzieć jak poruszają się pociągi (must have)
- d) mieć możliwość zatrzymania symulacji w dowolnej chwili (must have)
- g) aby stacje były reprezentowane na mapie w postaci graficznej (must have)
- k) aby program miał możliwość zapisania do pliku przebiegu symulacji (must have)

Projektant

Podsumowanie

1 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 1

Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

2 Jako projektant torów chciałbym :

- a) mieć możliwość ustawiania stacji w dowolnym punkcie mapy (must have)
- b) mieć możliwość łączenia stacji torami (jednokierunkowymi lub dwukierunkowymi) (must have)
- e) projektować skrzyżowania torów (must have)
- f) ustawiać priorytety przejazdów pociągów na poszczególnych skrzyżowaniach (should have)
- g) mieć możliwość łączenia wielu odcinków torów i wiele skrzyżowań w segment. Na jednym segmencie nie może znajdować się więcej niż jeden pociąg (nice to have)
- h) aby plik opisujący mapę miał składnię umożliwiającą względnie nieskomplikowaną edycję mapy (must have)

Podsumowanie

1 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 1
Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

3 Jako logistyk chciałbym

- b) edytując plik wejściowy ustawiać ilość wagonów przed symulacją (should have)
- h) aby pociąg miał możliwość wyznaczenia właściwej dla siebie trasy na podstawie danych stacji: początkowej i końcowej, a także dowolnej ilości punktów (stacji) "przez" (must have)

Podsumowanie

1 sprintu -
symulacja
ruchu
pociągów

Prezentację
tworzył
Adam
Mościcki

Sukcesy i
porażki
realizacji
sprintu 1
Zarys
dokonań
Obserwator
Projektant
Logistyk

Bonusy

Rzeczy zrealizowane ponadwymiarowo:

- przyspieszanie i zwalnianie symulacji
- możliwość ustalenia dowolnej odległości między stacjami niezależnie od reprezentacji graficznej
- możliwość przypisać pociągowi trasę specyfikując stacje przez które ma przejechać
- yworzyć dowolnie dużą mapę, to chyba mamy