

User Stories - grupa 1

28 listopada 2013

1. Jako obserwator chciałbym :

- (a) aby program informował o zablokowaniu się ruchu we wszystkich kierunkach na skrzyżowaniu (możliwe jest wczytanie mapy doprowadzającej do takiej sytuacji) (may have) (**)
- (b) widzieć jak poruszają się pociągi (must have) (*)
- (c) aby można było sprawdzić prędkość poszczególnych pociągów (should have) (***)
- (d) mieć możliwość zatrzymania symulacji w dowolnej chwili (must have) (*)
- (e) mieć możliwość przyspieszania i zwalniania symulacji (should have) (**)
- (f) sprawdzać w danej chwili właściwości pociągów (cel podróży i punkty przez) i zadanej trasy (should have) (***)
- (g) aby stacje były reprezentowane na mapie w postaci graficznej (must have) (*)
- (h) aby pociąg zwalniał podczas dojeżdżania do stacji i do skrzyżowań (should have) (***)
- (i) aby pociąg stopniowo zwiększał swoją prędkość ruszając z miejsca (should have) (***)
- (j) aby przy każdym skrzyżowaniu można było sprawdzić stan wszystkich sygnalizacji (needs to have) (**)
- (k) aby program miał możliwość zapisania do pliku przebiegu symulacji (must have) (*)
- (l) pociągi powinny być sterowane w sposób zapobiegający kolizjom (must have) (**)
- (m) aby symulacja była przedstawiona w czytelnej, ładnej oprawie graficznej (should have) (**)
- (n) aby była możliwość odtworzenia symulacji na podstawie zapisanego pliku (must have) (**)

2. Jako projektant torów chciałbym :

- (a) mieć możliwość ustawiania stacji w dowolnym punkcie mapy (must have) (*)
- (b) mieć możliwość łączenia stacji torami (jednokierunkowymi lub dwukierunkowymi) (must have) (*)
- (c) mieć możliwość kreowania otoczenia przez bardzo uproszczone elementy, takie jak przeszkody na mapie (may have) (**)
- (d) mieć możliwość ustalenia dowolnej odległości między stacjami (niezależnie od reprezentacji graficznej trasy) (must have) (**)
- (e) projektować skrzyżowania torów (must have) (*)
- (f) ustawiać priorytety przejazdów pociągów na poszczególnych skrzyżowaniach (should have) (*)
- (g) mieć możliwość łączenia wielu odcinków torów i wiele skrzyżowań w segment. Na jednym segmencie nie może znajdować się więcej niż jeden pociąg (nice to have) (**)
- (h) aby plik opisujący mapę miał składnię umożliwiającą względnie nieskomplikowaną edycję mapy (must have) (*)
- (i) aby z programem dostarczony był graficzny edytor mapy (may have) (***)
- (j) stworzyć dowolnie dużą mapę (nice to have) (***)

3. Jako logistyk chciałbym

- (a) znać odległości pomiędzy poszczególnymi stacjami (must have) (**)
- (b) edytując plik wejściowy ustawiać ilość wagonów przed symulacją (should have) (***)

- (c) ustawiać maksymalne prędkości poszczególnych pociągów przed symulacją (przez plik wejściowy) (must have) (***)
- (d) aby po dojechaniu pociągu do stacji docelowej generowany był raport zawierający między innymi pokonaną odległość i czas przejazdu (nice to have) (***)
- (e) aby pociąg dostosowywał prędkość do wolniejszego pociągu jadącego przed nim (must have) (***)
- (f) mieć możliwość zadania czasu minimalnego, przez jaki pociąg powinien stać na stacji (nice to have) (***)
- (g) móc przypisać pociągowi trasę specyfikując punkty (stacje) przez które ma on przejechać (must have) (**)
- (h) aby pociąg miał możliwość wyznaczenia właściwej dla siebie trasy na podstawie danych stacji: początkowej i końcowej, a także dowolnej ilości punktów (stacji) "przez" (must have) (*)

Plan sprintów:

Pierwszy sprint: 1b,1d,1g,1k,2a,2b,2e,2f,2h,3h

Drugi sprint: 1a,1e,1j,1l,1m,1n,2c,2d,3a,3g

Trzeci sprint: 1c,1f,1h,1i,2i,2j,3b,3c,3d,3e,3f