动态规划进阶

Claris

Hangzhou Dianzi University

2018年2月9日

■ 本节课介绍几种动态规划优化的方法:

- 本节课介绍几种动态规划优化的方法:
- ■调换状态与值。

- 本节课介绍几种动态规划优化的方法:
- ■调换状态与值。
- ■细化状态转移。

- 本节课介绍几种动态规划优化的方法:
- ■调换状态与值。
- ■细化状态转移。
- ■简化状态数。

■ 顾名思义,就是调换状态与 DP 值。

- 顾名思义,就是调换状态与 DP 值。
- 比如经典 01 背包中状态是 f; 表示容量 i 最多背走多少价值的物品。

- 顾名思义,就是调换状态与 DP 值。
- 比如经典 01 背包中状态是 f; 表示容量 i 最多背走多少价值的物品。
- 调换后就是: f_i 表示背走价值为 i 的物品至少需要多少容量。

- 顾名思义,就是调换状态与 DP 值。
- 比如经典 01 背包中状态是 f; 表示容量 i 最多背走多少价值的物品。
- 调换后就是: f_i 表示背走价值为 i 的物品至少需要多少容量。
- 有时候调换状态与 DP 值可以有意想不到的效果。

一个串的子序列是指去掉某些位置后剩下的部分,不一定连续。

一个串的子序列是指去掉某些位置后剩下的部分,不一定连续。

给定两个小写字符串 S 和 T ,请求出它们最长公共子序列的长度。

一个串的子序列是指去掉某些位置后剩下的部分,不一定连续。

给定两个小写字符串 S 和 T ,请求出它们最长公共子序列的长度。

 $|S| \le 3000$

一个串的子序列是指去掉某些位置后剩下的部分,不一定连续。

给定两个小写字符串 S 和 T ,请求出它们最长公共子序列的长度。

- $|S| \le 3000_{\circ}$
- $|T| \le 500000_{\circ}$

■考虑常规做法。

- ■考虑常规做法。
- 状态: f_{i,j} 表示 S[1, i] 与 T[1, j] 的 LCS。

- ■考虑常规做法。
- 状态: f_{i,j} 表示 S[1, i] 与 T[1, j] 的 LCS。
- 若 $S_i = T_j$,则 $f_{i,j} = f_{i-1,j-1} + 1$ 。

- ■考虑常规做法。
- 状态: f_{i,j} 表示 S[1, i] 与 T[1, j] 的 LCS。
- 若 $S_i = T_j$,则 $f_{i,j} = f_{i-1,j-1} + 1$ 。
- 否则 $f_{i,j} = \max(f_{i,j-1}, f_{i-1,j})$ 。

- ■考虑常规做法。
- 状态: f_{i,j} 表示 S[1, i] 与 T[1, j] 的 LCS。
- 若 $S_i = T_j$,则 $f_{i,j} = f_{i-1,j-1} + 1$ 。
- 否则 $f_{i,j} = \max(f_{i,j-1}, f_{i-1,j})$ 。
- $ans = f_{|S|,|T|}$

- 考虑常规做法。
- 状态: f_{i,j} 表示 S[1, i] 与 T[1, j] 的 LCS。
- 若 $S_i = T_j$,则 $f_{i,j} = f_{i-1,j-1} + 1$ 。
- 否则 $f_{i,j} = \max(f_{i,j-1}, f_{i-1,j})$ 。
- $ans = f_{|S|,|T|} \circ$
- 时间复杂度 O(|S||T|)。

■ 有时候 DP 复杂度太大是因为状态转移复杂度过高。

- 有时候 DP 复杂度太大是因为状态转移复杂度过高。
- ■可以考虑将转移的过程再次分解、细化。

- 有时候 DP 复杂度太大是因为状态转移复杂度过高。
- ■可以考虑将转移的过程再次分解、细化。
- 比如三个人同时各走一步,可以分解成 A 先走一步, B 再走一步, C 再走一步。

- 有时候 DP 复杂度太大是因为状态转移复杂度过高。
- ■可以考虑将转移的过程再次分解、细化。
- 比如三个人同时各走一步,可以分解成 A 先走一步, B 再走一步, C 再走一步。
- 这样转移的复杂度就从三次方降低到了一次方。

一个序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 是"波浪的", 当且仅当 $a_1 < a_2 > a_3 < a_4 > a_5 < a_6...$ 。

一个序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 是"波浪的", 当且仅当

$$a_1 < a_2 > a_3 < a_4 > a_5 < a_6 \dots$$

给定序列 $a_1,a_2,...,a_n$ 和 $b_1,b_2,...,b_m$, 小 Q 希望找到两个

序列
$$f_1, f_2, ..., f_k (1 \le f_i \le n, f_i < f_{i+1})$$
 和

 $g_1, g_2, ..., g_k (1 \leq g_i \leq m, g_i < g_{i+1})$,满足 $a_{f_i} = b_{g_i}$ 恒成立且序列 $a_{f_1}, a_{f_2}, ..., a_{f_k}$ 是"波浪的"。

一个序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 是"波浪的", 当且仅当

$$a_1 < a_2 > a_3 < a_4 > a_5 < a_6 \dots$$

给定序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 和 $b_1, b_2, ..., b_m$, 小 Q 希望找到两个

序列
$$f_1, f_2, ..., f_k (1 \le f_i \le n, f_i < f_{i+1})$$
 和

 $g_1, g_2, ..., g_k (1 \le g_i \le m, g_i < g_{i+1})$,满足 $a_{f_i} = b_{g_i}$ 恒成立且序列 $a_{f_i}, a_{f_i}, ..., a_{f_k}$ 是"波浪的"。

求有多少对 f 和 g 满足条件。

一个序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 是"波浪的", 当且仅当

$$a_1 < a_2 > a_3 < a_4 > a_5 < a_6 \dots$$

给定序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 和 $b_1, b_2, ..., b_m$, 小 Q 希望找到两个序列 $f_1, f_2, ..., f_k (1 < f_i < n, f_i < f_{i+1})$ 和

 $g_1, g_2, ..., g_k (1 \leq g_i \leq m, g_i < g_{i+1})$,满足 $a_{f_i} = b_{g_i}$ 恒成立且序列 $a_{f_1}, a_{f_2}, ..., a_{f_k}$ 是"波浪的"。

求有多少对 f 和 g 满足条件。

■ $n, m, a_i, b_i \le 2000_{\circ}$

一个序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 是"波浪的", 当且仅当

$$a_1 < a_2 > a_3 < a_4 > a_5 < a_6 \dots$$

给定序列 $a_1, a_2, ..., a_n$ 和 $b_1, b_2, ..., b_m$, 小 Q 希望找到两个序列 $f_1, f_2, ..., f_k (1 \leq f_i \leq n, f_i < f_{i+1})$ 和

 $g_1, g_2, ..., g_k (1 \leq g_i \leq m, g_i < g_{i+1})$,满足 $a_{f_i} = b_{g_i}$ 恒成立且序列 $a_{f_1}, a_{f_2}, ..., a_{f_k}$ 是"波浪的"。

求有多少对 f 和 g 满足条件。

- $n, m, a_i, b_i \le 2000_{\circ}$
- Source : 2017 Multi-University Training Contest 4

Solution

■ 设 $f_{i,j,k}$ 表示仅考虑 a[1,i] 与 b[1,j] , 选择的两个子序列结尾 分别是 a_i 和 b_i , 且上升下降状态是 k 时的方案数。

Solution

- 设 $f_{i,j,k}$ 表示仅考虑 a[1,i] 与 b[1,j] , 选择的两个子序列结尾 分别是 a_i 和 b_i , 且上升下降状态是 k 时的方案数。
- $f_{i,j,k} = \sum f_{x,y,1-k}$, 其中 $x < i, y < j_o$

Solution

- 设 $f_{i,j,k}$ 表示仅考虑 a[1,i] 与 b[1,j] , 选择的两个子序列结尾 分别是 a_i 和 b_i , 且上升下降状态是 k 时的方案数。
- $f_{i,j,k} = \sum f_{x,y,1-k}$, 其中 x < i, y < j。
- 暴力转移的时间复杂度为 $O(n^4)$, 不能接受。

简化状态数

■ 顾名思义,就是简化状态数。

简化状态数

- 顾名思义,就是简化状态数。
- 需要深入分析问题的性质,来简化状态数。

整数拆分

令 f(n) 表示将 n 进行分拆的方案数。

整数拆分

令 f(n) 表示将 n 进行分拆的方案数。

整数拆分

令 f(n) 表示将 n 进行分拆的方案数。

例如,
$$f(4)=1+1+1+1=1+1+2=1+3=2+2=4$$
,所以 $f(4)=5$ 。

给定 n, 求 f(1), f(2), ..., f(n)。

整数拆分

令 f(n) 表示将 n 进行分拆的方案数。

例如,
$$f(4)=1+1+1+1=1+1+2=1+3=2+2=4$$
,
所以 $f(4)=5$ 。
给定 n ,求 $f(1),f(2),...,f(n)$ 。

■ $n \le 100000_{\circ}$

■即求完全背包方案数。

- ■即求完全背包方案数。
- 设 f_{i,j} 表示 [1, i] 和为 j 的方案数。

- ■即求完全背包方案数。
- 设 f_{i,j} 表示 [1, i] 和为 j 的方案数。
- 转移:

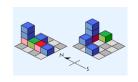
要么停止加入 $i: f_{i,j} \rightarrow f_{i+1,j}$ 。

要么继续加入 $i: f_{i,i} \rightarrow f_{i,i+i}$ 。

- ■即求完全背包方案数。
- 设 f_{i,j} 表示 [1, i] 和为 j 的方案数。
- 转移: 要么停止加入 $i: f_{i,j} \to f_{i+1,j}$ 。 要么继续加入 $i: f_{i,j} \to f_{i,j+i}$ 。
- 状态数 $O(n^2)$, 不能接受。

积木是一些 $1 \times 1 \times 1$ 的小方块,每个方块都有一种颜色, 红色,绿色或蓝色。玩积木的场所是一个 $N \times N$ 的网格。

积木是一些 $1 \times 1 \times 1$ 的小方块,每个方块都有一种颜色, 红色,绿色或蓝色。玩积木的场所是一个 $N \times N$ 的网格。



积木是一些 $1 \times 1 \times 1$ 的小方块,每个方块都有一种颜色, 红色,绿色或蓝色。玩积木的场所是一个 $N \times N$ 的网格。



为了优美,积木堆从正前方看过去时都只能看到一个颜色。

积木是一些 $1 \times 1 \times 1$ 的小方块,每个方块都有一种颜色, 红色,绿色或蓝色。玩积木的场所是一个 $N \times N$ 的网格。



为了优美,积木堆从正前方看过去时都只能看到一个颜色。 已知每种颜色的积木个数,要求全部用上。求有多少种不同 的优美的积木组合。颜色相同的积木被视为是完全相同的。

积木是一些 $1 \times 1 \times 1$ 的小方块,每个方块都有一种颜色, 红色,绿色或蓝色。玩积木的场所是一个 $N \times N$ 的网格。



为了优美,积木堆从正前方看过去时都只能看到一个颜色。 已知每种颜色的积木个数,要求全部用上。求有多少种不同 的优美的积木组合。颜色相同的积木被视为是完全相同的。

■ $R, G, B, N \le 25$ 。

积木是一些 $1 \times 1 \times 1$ 的小方块,每个方块都有一种颜色, 红色,绿色或蓝色。玩积木的场所是一个 $N \times N$ 的网格。



为了优美,积木堆从正前方看过去时都只能看到一个颜色。 已知每种颜色的积木个数,要求全部用上。求有多少种不同 的优美的积木组合。颜色相同的积木被视为是完全相同的。

- $R, G, B, N \le 25_{\circ}$
- Source : BZOJ 4313

■ 不妨设 R 是唯一可以看到的颜色。

- 不妨设 *R* 是唯一可以看到的颜色。
- 设 $f_{i,j,k,t,x,y,z}$ 表示考虑到了 (i,j) , (i,j) 的高度是 k , 第 i 行最高高度是 t , 已经用了 x 个 R , y 个 G , z 个 B 的方案数。

- 不妨设 *R* 是唯一可以看到的颜色。
- 设 $f_{i,j,k,t,x,y,z}$ 表示考虑到了 (i,j) , (i,j) 的高度是 k , 第 i 行 最高高度是 t , 已经用了 x 个 R , y 个 G , z 个 B 的方案数。
- 转移则是要么使自己的高度 +1,要么考虑下一个位置。

- 不妨设 R 是唯一可以看到的颜色。
- 设 $f_{i,j,k,t,x,y,z}$ 表示考虑到了 (i,j) , (i,j) 的高度是 k , 第 i 行 最高高度是 t , 已经用了 x 个 R , y 个 G , z 个 B 的方案数。
- 转移则是要么使自己的高度 +1,要么考虑下一个位置。
- 状态数 $O(n^7)$, 不能接受。

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

Alice 和 Bob 轮流操作,Alice 先手,一开始 Alice 需要选择 从左侧拿走 1 到 2 颗钻石。

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

Alice 和 Bob 轮流操作,Alice 先手,一开始 Alice 需要选择 从左侧拿走 1 到 2 颗钻石。

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

Alice 和 Bob 轮流操作, Alice 先手, 一开始 Alice 需要选择 从左侧拿走 1 到 2 颗钻石。

每次若对方上一次拿了 k 个钻石 ℓ 则当前方必须从左侧拿 走 ℓ 或 ℓ ℓ 颗钻石。

游戏结束当且仅当不能行动或者钻石取尽。

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

Alice 和 Bob 轮流操作,Alice 先手,一开始 Alice 需要选择 从左侧拿走 1 到 2 颗钻石。

每次若对方上一次拿了 k 个钻石 ℓ 则当前方必须从左侧拿 走 ℓ 或 ℓ ℓ 颗钻石。

游戏结束当且仅当不能行动或者钻石取尽。

双方都以最优策略进行游戏,即最大化自己拿到的钻石的总价值减去对方拿到的钻石的总价值。

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

Alice 和 Bob 轮流操作,Alice 先手,一开始 Alice 需要选择 从左侧拿走 1 到 2 颗钻石。

每次若对方上一次拿了 k 个钻石 , 则当前方必须从左侧拿 走 k 或 k+1 颗钻石。

游戏结束当且仅当不能行动或者钻石取尽。

双方都以最优策略进行游戏,即最大化自己拿到的钻石的总价值减去对方拿到的钻石的总价值。

求最后双方拿走的钻石的总价值的差值。

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

Alice 和 Bob 轮流操作,Alice 先手,一开始 Alice 需要选择 从左侧拿走 1 到 2 颗钻石。

每次若对方上一次拿了 k 个钻石 , 则当前方必须从左侧拿 走 k 或 k+1 颗钻石。

游戏结束当且仅当不能行动或者钻石取尽。

双方都以最优策略进行游戏,即最大化自己拿到的钻石的总价值减去对方拿到的钻石的总价值。

求最后双方拿走的钻石的总价值的差值。

■ $n \le 20000_{\circ}$

n 颗钻石排成一列,价值分别为 $V_1, V_2, ..., V_n$ 。

Alice 和 Bob 轮流操作,Alice 先手,一开始 Alice 需要选择 从左侧拿走 1 到 2 颗钻石。

每次若对方上一次拿了 k 个钻石 k 则当前方必须从左侧拿 走 k 或 k+1 颗钻石。

游戏结束当且仅当不能行动或者钻石取尽。

双方都以最优策略进行游戏,即最大化自己拿到的钻石的总价值减去对方拿到的钻石的总价值。

求最后双方拿走的钻石的总价值的差值。

- $n \le 20000_{\circ}$
- Source: 2017 ACM/ICPC 沈阳站网络赛

题目提交

课上例题:

http://acm.hdu.edu.cn/diy/contest_show.php?cid=33140

课后习题:

http://acm.hdu.edu.cn/diy/contest_show.php?cid=33141

密码:

G*&GSF&*t387tr

∟Thank you

Thank you!