

## A

---

太水了==

## B

---

太水了==

## D

---

在走一段路程的时候，可以选择消耗普通电池，也可以选择消耗充电电池

选择不同的电池，对后续都会有影响。

- 在选择电池的策略上，需要用到贪心的思想：  
当两个电池 **非都没有电**，且 **未到终点** 时，前进。

对于某一条线段：

- 如果当前线段 **不能被阳光照到**：
  - 若充电电池有电，选择消耗充电电池
  - 否则，选择消耗普通电池
- 如果当前线段 **能被阳光照到**：
  - 如果充电电池电量已满，选择消耗充电电池
  - 否则，若普通电池有电，选择消耗普通电池，并使充电电池电量加 1。

---

按照上述策略，将整个数轴扫一遍。

最后输出 所在点的编号 即可

复杂度为  $O(n)$

## F

---

相同分数的人一定获得同样的奖项，把连续的一段分数相同的人缩为一个人，记录数量。

接着贪心地选取更多的“新人”，使得  $\sum_{i=1}^k \leq \frac{n}{2}$ ，记录这个  $k$ 。

因为要让金牌小于银牌和铜牌，所以直接只给最高分的那些人发金牌，然后找出最少的银牌数量，可以计算出铜牌的数量。

判断一下合不合法即可。

## H

---

太水了==

## J

---

优先队列，不需要脑子==