

THIBAUT BAGUETTE

thibautbaguette.com · thibaut.baguette@mail.mcgill.ca · +1-418-473-9681
linkedin.com/in/thibaut-baguette · github.com/Spacewaiker

ÉDUCATION

B.ENG. GÉNIE LOGICIEL CO-OP UNIVERSITÉ MCGILL (MONTREAL, QC)

SEPT. 2021 – MAI 2025

- CGPA: 3.93/4.0
- *Dean's Honour List* pour les semestres d'automne 2021 et d'hiver 2022.
- Prix d'ingénierie Les Vadasz et bourse de la faculté d'ingénierie pour l'année 2021-2022.
- Invité à joindre la *Golden Key International Honour Society* grâce à une performance académique exemplaire.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages de programmation : Java, Python, JavaScript, TypeScript, Rust, C/C++, HTML/CSS, Bash
- Outils de développement : VS Code, Vim, Docker, Windows cmd, Webpack, Yarn, Next.js, GitHub Actions
- Outils de collaboration : Git, GitHub, Jira, MS Teams, MS Planner
- Bases de données : PostgreSQL, SQL
- Technologies d'IA : scikit-learn, Tensorflow, MediaPipe

EXPÉRIENCE EN GÉNIE LOGICIEL

DÉVELOPPEUR LOGICIEL MCGILL ROBOTICS (MONTREAL, QC)

OCT. 2022 - PRÉSENT

Programmation de systèmes · Design d'interface · Python · C · MS Planner · GitHub · Ubuntu

- Développer le logiciel pour un rover martien qui participe au *University Rover Challenge*.
- Collaborer sur un projet de génie logiciel au sein d'une équipe de trente étudiants.
- Me familiariser avec le développement Linux (Ubuntu) pour travailler avec le *Rover Operating System* (ROS).

SEPT. 2022 - PRÉSENT

DÉVELOPPEUR LOGICIEL CHAP MCGILL (MONTREAL, QC)

Développement Web · Pratiques Agile · Jira · GitHub · Collaboration

- Développer plusieurs projets de génie logiciel tels que le site web du club.
- Collaborer sur des projets en utilisant des outils de gestion de projets tels Jira, MS Teams et GitHub.
- Employer des techniques de développement agile par l'utilisation de Jira et des GitHub issues.

MAI 2022 – JUIL. 2022

STAGIAIRE EN DÉVELOPPEMENT GÉOMATIQUE FUJITSU (À DISTANCE)

JavaScript · Webpack · Yarn · PostgreSQL · Docker · IIS

- A développé une preuve de concept pour une application de routage en intérieur avec JavaScript/Node.js.
- A connecté une application web avec une base de données PostgreSQL roulant sur un container Docker.
- A identifié les technologies les plus efficaces pour l'encodage des données géographiques, pour les librairies JavaScript/Node.js et quel engin de routage à utiliser.

SEPT. 2021 – NOV. 2021

COURS MAIS 202 MCGILL AI SOCIETY (MONTREAL, QC)

Python · Tensorflow · SciKit Learn · NumPy · Pandas

- A complété un cours extracurriculaire de trois mois sur l'IA ayant une charge de cours complète.
- A appris les fondations mathématiques de l'IA et plusieurs algorithmes de machine learning.
- A appliqué les connaissances acquises et développé une application basée sur l'IA pour le projet final.
- A gagné un concours d'algorithme de classification en entraînant un réseau neuronal sur les données Fashion MNIST qui classifiait correctement le plus d'images de vêtements en différentes catégories.

PROJETS DE GÉNIE LOGICIEL

GESTIONNAIRE DE MUSÉE *Java · TypeScript · Next.js · Spring · PostgreSQL*

OCT. 2022 – DEC. 2022

- A créé une application web pour gérer les items, employés et clients d'un musée.
- A développé une application web moderne du design du modèle de domaine et le backend Java avec Spring et une base de données PostgreSQL au frontend avec TypeScript et Next.js.

- A collaboré au sein d'une équipe de six développeurs avec des GitHub Issues et un GitHub Project.

MAI 2022 – AOÛT 2022

SITE WEB PORTFOLIO HTML · CSS · JavaScript · JQuery

- A désigné un site web portfolio pour développeur avec Figma.
- A créé un site web statique adaptatif avec du HTML, du CSS et du JavaScript.
- A publié un site web bilingue avec GitHub Pages et Google Domains

JAN. 2022 – AVR. 2022

DIVESAFE *Java · MVC · UML · TDD · BDD · Gherkin · JavaFX*

- A développé une application avec interface graphique permettant de gérer les membres et les excursions de plongée, ainsi que la location d'équipement.
- A collaboré avec cinq autres développeurs du design de l'architecture au développement et à la phase de tests.
- A utilisé le motif d'architecture modèle-vue-controlleur et a développé l'application en « test-driven-development » ainsi qu'en « behavior-driven-development ».
- A désigné et créé un logo pour l'application.

OCT. 2021 – NOV. 2021

AIRDRAW Python · SciKit Learn · MediaPipe · IA/ML · Vision par ordinateur · StreamLit

- Developed an artificial intelligence-based web app in Python.
- A développé une application web basée sur l'intelligence artificielle en Python.
- A créé, entraîné et sauvegardé le modèle de ML utilisé pour la reconnaissance des signes de mains.
- A amélioré la performance du modèle en utilisant des techniques d'augmentation de données.

OCT. 2021 – DÉC. 2021

PONG Java · Développement de jeux vidéo · Simulation de physique · Orienté objet

- A recréé le jeu de Pong en Java avec une simulation de physique pour le mouvement de la balle.
- Inclut des options, telles la difficulté, la vitesse de la simulation et les couleurs de la balle et des raquettes.

AOÛT 2020

JEU DU PENDU Python · Développement de jeux vidéo · PyGame

- A développé un jeu de pendu avec un clavier virtuel montrant les lettres restantes.
- A créé un jeu bilingue où l'utilisateur peut changer la langue des mots générés automatiquement.

JAN. 2021

JEU SNAKE Python · Développement de jeux vidéo · PyGame

- A développé un jeu de Snake avec différentes couleurs de serpent et une fonction de high score.
- A ajouté du design son au jeu avec des effets audio pour manger le fruit et faire une collision avec le serpent.

JUIL. 2020

APPLICATION BORDERLANDS 3 DPS CALCULATOR Python · Application mobile · KivyMD

- A développé une calculatrice pour les dégâts par seconde des équipements du jeu vidéo Borderlands 3.
- A distribué l'application en tant qu'application Android.

AUTRE EXPÉRIENCE

TUTORAT ST. LAWRENCE CEGEP (QUÉBEC, QC)

SEPT. 2020 – DÉC 2020

- A enseigné des mathématiques, de la physique et de la chimie de niveau collégial à des étudiants en besoin.
- A aidé des étudiants au Cégep via des sessions personnelles de tutorat rémunérées.

LANGUES (PARLÉES ET ÉCRITES)

Français (Langue maternelle), Anglais (Compétence professionnelle – C2), Allemand (Intermédiaire – B2), Espagnol (Intermédiaire – B2)