

Candidato: Lorenzo Spadea
Azienda: Scuola Arti e Mestieri di Trevano
Periodo: 09.09.2022 – 23.12.2022

Situazione iniziale

Lo scopo di questo progetto è quello di ricreare il classico gioco Ball Maze. Il progetto varierà dall'originale: il gioco è nato sotto forma di oggetto fisico contenente un labirinto con il quale, tramite movimento, bisogna raggiungere la meta con una pallina. La mia versione del gioco sarà digitale e con varie opzioni di gioco per rendere il tutto più attraente. A differenza del gioco originale dove ampliare la difficoltà di gioco non è possibile a causa delle restrizioni fisiche dello stesso, grazie alla riproduzione digitale il gioco sarà interattivo e variabile a seconda delle preferenze e capacità del giocatore.

Attuazione

Per la realizzazione di questo progetto sono richieste conoscenze spettrali su una gamma di requisiti. Serve una buona dimestichezza con una libreria grafica basata su Java come linguaggio di programmazione. Serve una buona comprensione della grafica 3D e della funzione matematica che permette di generare serie di labirinti infiniti e diversi tra di loro. La messa in piedi del gioco si può sintetizzare in 3 fasi:

La generazione grafica dei labirinti.

La presenza di una logica programmata che permette al gioco di avere un senso.

Il salvataggio di dati di gioco e di personalizzazione.

Risultati finali