



# SpaghettiCode

spaghetti.code.g6@gmail.com

VERBALE ESTERNO  
2021-01-08

<b>Versione</b>	v0.0.1
<b>Approvazione</b>	Giorgia Paparazzo
<b>Redazione</b>	Rizzo Stefano
<b>Verifica</b>	
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinato a</b>	prof. Vardanega Tullio prof. Cardin Riccardo SpaghettiCode Zucchetti S.p.A.

## Descrizione

Riassunto dell'incontro realizzato dal gruppo SpaghettiCode tenutosi l'8 gennaio 2021 in forma di meeting online con Piccoli Gregorio.



## Registro delle modifiche

Versione	Nominativo	Ruolo	Data	Descrizione
<b>v0.0.1</b>	Rizzo Stefano	Analista	2020-12-17	Creazione del documento e prima stesura



## Indice

<b>1</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>1</b>
1.1	Informazioni incontro . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Ordine del giorno</b>	<b>1</b>
2.1	Riferimenti . . . . .	1
<b>3</b>	<b>Resoconto</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Conclusione dell'incontro</b>	<b>2</b>



# 1 Informazioni generali

## 1.1 Informazioni incontro

- **Luogo:** Applicazione desktop Zoom<sub>G</sub>;
- **Data:** 2021-01-09;
- **Ora:** 15:30-16:30
- **Partecipanti:**
  - Contro Daniel Eduardo
  - Fichera Jacopo
  - Kostadinov Samuel
  - Masevski Martin
  - Pagotto Manuel
  - Paparazzo Giorgia
  - Rizzo Stefano
  - Piccoli Gregorio

# 2 Ordine del giorno

Di seguito vengono riportati i punti dell'ordine del giorno discussi:

- Discussione funzionalità HD Viz;
- Chiarimenti presenza Database.

## 2.1 Riferimenti

- Analisi dei requisiti versione 0.4.2;
- VE\_2020\_12\_17 1.0.0.

# 3 Resoconto

L'incontro con il proponente è stato fissato al termine della prima stesura dell'Analisi dei Requisiti per discutere sulle funzionalità rilevate durante l'attività di analisi. Inoltre, l'incontro è servito anche a chiarire dei dubbi affiorati in seguito alla prima riunione con il proponente il 17/12/2020. Dopo una breve descrizione del funzionamento generale dell'applicativo, si ha proseguito l'incontro esponendo al proponente le varie funzionalità, discutendone l'utilità, correzioni ed eventuali miglioramenti. Di seguito sono elencati i punti più rilevanti trattati durante l'incontro.

- È stato confermato che i dati da prelevare saranno contenuti in un database esterno. Questo conferma quanto detto nel capitolato e rettifica la riunione del 17/12/2020.
- La funzionalità di modifica delle proprietà grafiche dei punti in uno Scatterplot matrix è stata rivista. Invece di evidenziare le dimensioni visualizzate con colori diversi, è stato deciso di utilizzare il colore come modo per rappresentare ulteriori dimensioni. A tale scopo sono stati introdotti gli use case:
  - **UC 4.2.2 rappresentazione dimensione mediante tinta:** per rappresentare una ulteriore dimensione mediante colori di tinte diverse;
  - **UC 4.2.3 rappresentazione dimensione mediante brillantezza:** per rappresentare una ulteriore dimensione mediante sovrapposizione di una scala di grigi alla tinta dei nodi;



- Nella visualizzazione Force Field è stato consigliato di aggiungere alcune funzionalità, tra cui:
  - **UC 4.3.3 preprocessing dei dati:** prima di effettuare il calcolo della matrice delle distanze, si potrà scegliere se normalizzare o standardizzare le dimensioni. In questa maniera sarà possibile evidenziare più facilmente diversi tipi di relazione tra i nodi.
  - **UC 4.3.4 assegnare pesi alle dimensioni:** poichè normalizzare o standardizzare le dimensioni può "appiattire" determinate relazioni tra dati, è stato consigliato di inserire un sistema per poter manualmente assegnare dei pesi alle dimensioni.
  - **UC 4.4.2 taglio di archi:** in diverse situazioni può essere vantaggioso eliminare collegamenti tra nodi che hanno forze di attrazione al di fuori di una certa soglia.
- La visualizzazione Heatmap è quella che ha subito più modifiche, questo perchè quella che il software "Orange canvas" chiama Heatmap, e che è stata usata come punto di partenza per l'analisi, non è la visualizzazione inizialmente richiesta dal proponente. Questa modalità di visualizzazione è stata modificata nel seguente modo:
  - Quella che il proponente chiama "Heatmap" verrà obbligatoriamente implementata. Questa visualizzazione avrà il medesimo funzionamento della visualizzazione che il programma "Orange canvas" chiama "Distance map".
  - La visualizzazione "Heatmap", com'era stata inizialmente intesa, è stata considerata interessante dal proponente. La sua implementazione è stata giudicata desiderabile.
  - Entrambe le visualizzazioni dovranno prevedere una serie di funzionalità base come cambiare la scala di colori, ordinare righe e colonne mediante clustering gerarchico e visualizzazione delle label dei dati.
  - Poichè le visualizzazioni Distance map e Force field prevedono entrambe l'utilizzo di una matrice delle distanze, è stato scelto di permettere le operazioni su suddetta matrice (preprocessing e assegnazione di pesi alle dimensioni, UC 4.2.2 e UC 4.2.3) in entrambe le visualizzazioni.
- Nella Proiezione Lineare Multi asse, viene espresso come "desiderabile" la funzionalità di poter interagire in tre dimensioni con il grafico (UC 4.6.3).

## 4 Conclusione dell'incontro

L'incontro ha chiarito i dubbi sulla presenza del database e ci ha permesso di correggere ed aggiungere diversi casi d'uso nel documento Analisi dei Requisiti 0.4.2