

SpaghettiCode

spaghetti.code.g6@gmail.com

Analisi dei Requisiti

Versione v0.0.1

Approvazione Paparazzo Giorgia

> Redazione Rizzo Stefano

> > Contro Daniel Eduardo

Fichera Jacopo Pagotto Manuel

Verifica XX

Uso

Esterno

Destinato a

prof. Vardanega Tullio

prof. Cardin Riccardo ${\bf SpaghettiCode}$

Zucchetti S.p.A.

Descrizione

Il documento ha lo scopo di descrivere i requisti $_{\rm G}$ che il progetto $HD\ Viz$ richede, valutandoli ed analizzandoli.



Registro delle modifiche

Versione	Nominativo	Ruolo	Data	Descrizione
v0.3.2	Daniel Eduardo Contro	Analista	2020-12-27	Stesura §3.7
v0.3.1	Daniel Eduardo Contro	Analista	2020-12-26	Creazione struttura §3.7
v0.3.0	XXX	Verificatore	2020-12-XX	Verifica
v0.2.0	XXX	Verificatore	2020-12-XX	Verifica §3.3.1
v0.1.0	XXX	Verificatore	2020-12-XX	Verifica §1
v0.0.4	YYY	Analista	2020-12-X	ZZZ
v0.0.3	YYY	Analista	2020-12-X	ZZZ
v0.0.2	YYY	Analista	2020-12-X	ZZZ
v0.0.1	Manuel Pagotto	Analista	2020-12-X	Creazione del documento



Indice

1	Intr		1
	1.1	Scopo del documento	1
	1.2	Scopo del prodotto	1
	1.3	Glossario	1
	1.4	Riferimenti	1
		1.4.1 Normativi	1
		1.4.2 Informativi	1
_	ъ		_
2		0	2
	2.1	- · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2
	2.2	Funzioni del prodotto	2
	2.3	Caratteristiche degli utenti	2
	2.4	Architetture del progetto	2
	2.5	Vincoli generali	2
3	Cas	i d'uso	3
	3.1		3
	3.2	Attori	3
		3.2.1 Attori primari	3
		3.2.2 Attori secondari	3
	3.3	Elenco dei casi d'uso	3
		3.3.1 UC1	3
	3.4	UC 1.1: inserimento dei dati tramite file	3
	3.5	UC 1.2: apertura di un progetto precedente	4
	3.6	UC 1.3: Inserimento da database	4
	3.7	UC2 - Selezione del grafico per la visualizzazione	4
		3.7.1 UC2.1 - Selezionato Scatter Plot Matrix	5
		3.7.2 UC2.2 - Selezionato Force Field	5
		3.7.3 UC2.3 - Selezionato Heat Map	5
		3.7.4 UC2.4 - Selezionato θo	6
	ъ		_
4	_	quisiti	7
	4.1		7
	4.2	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	8
	4.3	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	9
	4.4		0
		±	0
	4 5	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	0
	4.5	Riepilogo	.U
E	lene	co delle figure	
_			
	1		3
	2	Diagramma rappresentante UC2	4
\mathbf{E}	lene	co delle tabelle	
	1	Poquigiti fungionali	7
	$\frac{1}{2}$	1	7 8
	3	•	9
	3 4	Fonte - Requisiti	
	-	TOTILO TROPUNIT	·

SpaghettiCode Analisi dei Requisiti



5	Requisiti - Fonte	10
6	Riepilogo	10



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

1.2 Scopo del prodotto

Il capitolato richiede lo sviluppo di una web application $_G$ che abbia come scopo la traduzione di dati con molte dimensioni in grafici che aiutino l'utente a trarre delle interpretazioni e conclusioni. Questi dati dovranno essere inseriti tramite file CSV_G oppure ottenuti tramite query $_G$ da un database $_G$. Verrà utilizzata la librerira JavaScript $_G$ D3. j_{SG} per creare le visualizzazioni dei dati in modo dinamico ed interattvo. Il back end verrà scritto utilizzando JavaScript $_G$.

1.3 Glossario

Alcuni termini all'interno di questo documento possono risultare ambigui a secondo del contesto in cui sono utlizzati. Questi termini sono segnalati con un 'G' a pedice del termine ambiguo; nel documento GLOSSARIO VX.X.X sono presenti questi termini con il loro significato specifico.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Norme di progetto: NORME DI PROGETTO VX.X.X;
- Capitolato d'appalto C4 HD Viz: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C4.pdf;
- Verbale esterno: Verbale Esterno 2020-12-17 vX.X.X.

1.4.2 Informativi

- Studio di fattibilità: Studio di fattibilità v1.0.0;
- Capitolato d'appalto C4 HD Viz: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C4.pdf;
- Documentazione libreria D3.js: https://github.com/d3/d3/wiki



2 Descrizione generale

- 2.1 Obiettivo del prodotto
- 2.2 Funzioni del prodotto
- 2.3 Caratteristiche degli utenti
- 2.4 Architetture del progetto
- 2.5 Vincoli generali

L'implementazione deve rispettare i seguente vincoli:

ullet PLACEHOLDER:dsadsa;

I requisiti opzionali sono:

ullet PLACEHOLDER:dsadsa;



3 Casi d'uso

- 3.1 Struttura
- 3.2 Attori
- 3.2.1 Attori primari
- 3.2.2 Attori secondari
- 3.3 Elenco dei casi d'uso
- 3.3.1 UC1

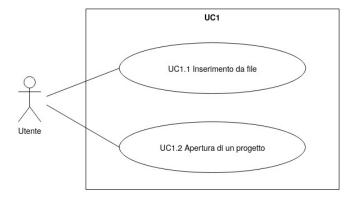


Figura 1: UC1 -

- Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;
- Attore primario: Utente;
- Attori secondari: Database;
- **Precondizione**: L'utente possiede un file contenente i dati da importare, o esiste un DB da dove recuperarli o ha già salvato un progetto precedente;
- Postcondizione: I dati o il progetto vengono importati in HDViz;
- Scenario principale:
 - 1. L'utente apre l'applicativo;
 - 2. All'utente viene proposto di importare un file contenente i dati, di scaricare i dati da una fonte esterna o di aprire un vecchio progetto;
 - 3. L'utente seleziona l'opzione desiderata;
 - 4. I dati o il progetto vengono importati all'interno di HDViz.

3.4 UC 1.1: inserimento dei dati tramite file

- Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare mediante file .csv;
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: L'utente possiede un file .csv contenente i dati da importare;
- Postcondizione: I dati vengono importati in HDViz;
- Scenario principale: L'utente seleziona il file .csv da importare;



3.5 UC 1.2: apertura di un progetto precedente

• Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;

• Attore primario: Utente;

• Precondizione: L'utente possiede un progetto precedente;

• **Postcondizione**: Il progetto viene importato in HDViz;

• Scenario principale: All'utente vengono presentati i progetti precedentemente creati. L'utente, una volta scelto quello desiderato, dovrà poter riprendere l'esplorazione dei dati da dove l'aveva lasciata.

3.6 UC 1.3: Inserimento da database

• Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;

• Attore primario: Utente;

• Attori secondari: Database contenente i dati;

• Precondizione: Il database in oggetto contiene i dati da elaborare;

• Postcondizione: I dati vengono importati in HDViz;

• Scenario principale: L'utente importa in HDViz dei dati contenuti su un DB esterno.

3.7 UC2 - Selezione del grafico per la visualizzazione

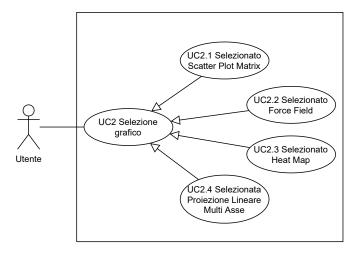


Figura 2: Diagramma rappresentante UC2

• Descrizione: L'utente sceglie con quale tipologia di grafico visualizzare i dati;

• Attore primario: Utente;

• Precondizione: I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);

• Postcondizione: L'utente ha selezionato con quale tipologia di grafico visualizzerà i dati;

• Scenario principale:

1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;

2. L'utente sceglie la tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;



- Generalizzazioni: L'utente seleziona una tra le seguenti opzioni:
 - Scatter Plot Matrix_G (UC2.1 §3.7.1)
 - Force $Field_G$ (UC2.2 §3.7.2)
 - Heat Map_G (UC2.3 §3.7.3)
 - Proiezione Lineare Multi Asse_G (UC2.4 §3.7.4)

3.7.1 UC2.1 - Selezionato Scatter Plot Matrix

- Descrizione: L'utente sceglie Scatter Plot Matrix come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- **Postcondizione**: L'utente ha selezionato *Scatter Plot Matrix* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Scenario principale:
 - 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 - 2. L'utente sceglie Scatter Plot Matrix come tipologia di grafico con qui visualizzare i dati;

3.7.2 UC2.2 - Selezionato Force Field

- Descrizione: L'utente sceglie Force Field come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- Postcondizione: L'utente ha selezionato Force Field come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Scenario principale:
 - 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 - 2. L'utente sceglie Force Field come tipologia di grafico con qui visualizzare i dati;

3.7.3 UC2.3 - Selezionato Heat Map

- Descrizione: L'utente sceglie Heat Map come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- Postcondizione: L'utente ha selezionato Heat Map come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Scenario principale:
 - 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 - 2. L'utente sceglie *Heat Map* come tipologia di grafico con qui visualizzare i dati;



3.7.4 UC2.4 - Selezionato 0o

- **Descrizione**: L'utente sceglie *Proiezione Lineare Multi Asse* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- **Postcondizione**: L'utente ha selezionato *Proiezione Lineare Multi Asse* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- Scenario principale:
 - 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 - 2. L'utente sceglie Proiezione Lineare Multi Asse come tipologia di grafico con qui visualizzare i dati;



4 Requisiti

4.1 Requisiti di funzionalità

Tabella 1: Requisiti funzionali

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonte
rtequisito	Descrizione	Classificazione	ronte



4.2 Requisiti di qualità

Tabella 2: Requisiti di qualità

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonte
*			



4.3 Requisiti di vincolo

Tabella 3: Requisiti di vincolo

Daguisita	Descrizione	Classificazione	Fonte
Requisito	Descrizione	Ciassificazione	rome



4.4 Tracciamento

4.4.1 Fonte - Requisiti

Tabella 4: Fonte - Requisiti

Fonte	Requisiti
ronte	Requisiti

4.4.2 Requisiti - Fonte

Tabella 5: Requisiti - Fonte

Requisiti	Fonte
recquisiti	Toffee

4.5 Riepilogo

Tabella 6: Riepilogo

Tipologia	Obbligatorio	Facoltativo	Desiderabile	Totale
Funzionale	X	X	X	X
Qualità	X	X	X	X
Vincolo	X	X	X	X