



SpaghettiCode

spaghetti.code.g6@gmail.com

ANALISI DEI REQUISITI

Versione	v0.0.1
Approvazione	Paparazzo Giorgia
Redazione	Rizzo Stefano Contro Daniel Eduardo Fichera Jacopo Pagotto Manuel
Verifica	XX
Uso	Esterno
Destinato a	prof. Vardanega Tullio prof. Cardin Riccardo SpaghettiCode Zucchetti S.p.A.

Descrizione

Il documento ha lo scopo di descrivere i requisiti_G che il progetto *HD Viz* richiede, valutandoli ed analizzandoli.



Registro delle modifiche

Versione	Nominativo	Ruolo	Data	Descrizione
v0.3.0	Stefano Rizzo	Verificatore	2020-12-27	Verifica §3.3.2
v0.2.1	Daniel Eduardo Contro	Analista	2020-12-27	Stesura §3.3.2
v0.2.0	Manuel Pagotto	Verificatore	2020-12-24	Verifica §3.3.1
v0.1.1	Stefano Rizzo	Analista	2020-12-23	Stesura §3.3.1
v0.1.0	Stefano Rizzo	Verificatore	2020-12-23	Verifica §1
v0.0.1	Manuel Pagotto	Analista	2020-12-22	Creazione del documento e stesura §1



Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo del documento	1
1.2	Scopo del prodotto	1
1.3	Glossario	1
1.4	Riferimenti	1
1.4.1	Normativi	1
1.4.2	Informativi	1
2	Descrizione generale	2
2.1	Obiettivo del prodotto	2
2.2	Funzioni del prodotto	2
2.3	Caratteristiche degli utenti	2
2.4	Architetture del progetto	2
2.4.1	Back-end	2
2.4.2	Front-end	2
2.5	Vincoli generali	2
3	Casi d'uso	4
3.1	Struttura	4
3.2	Attori	4
3.2.1	Attori primari	4
3.2.2	Attori secondari	4
3.3	Elenco dei casi d'uso	4
3.3.1	UC1	4
3.3.1.1	UC 1.1: inserimento dei dati tramite file	4
3.3.1.2	UC 1.2: apertura di un progetto precedente	5
3.3.1.3	UC 1.3: Inserimento da database	5
3.3.2	UC2 - Selezione del grafico per la visualizzazione	5
3.3.2.1	UC2.1 - Selezionato <i>Scatter Plot Matrix</i>	6
3.3.2.2	UC2.2 - Selezionato <i>Force Field</i>	6
3.3.2.3	UC2.3 - Selezionato <i>Heat Map</i>	6
3.3.2.4	UC2.4 - Selezionato <i>00</i>	7
3.3.3	UC9: Esportazione di un grafico.	7
3.3.3.1	UC9.1: Esportazione in file di dati	8
3.3.3.2	UC9.2: Esportazione in immagine	8
4	Requisiti	9
4.1	Requisiti di funzionalità	9
4.2	Requisiti di qualità	10
4.3	Requisiti di vincolo	11
4.4	Tracciamento	12
4.4.1	Fonte - Requisiti	12
4.4.2	Requisiti - Fonte	12
4.5	Riepilogo	12

Elenco delle figure

1	UC1 -	4
2	Diagramma rappresentante UC2	5
3	UC9 -	7



Elenco delle tabelle

1	Requisiti funzionali	9
2	Requisiti di qualità	10
3	Requisiti di vincolo	11
4	Fonte - Requisiti	12
5	Requisiti - Fonte	12
6	Riepilogo	12



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di descrivere i requisiti e i casi d'uso individuati in seguito allo studio del capitolato_G *HD Viz* proposto da *Zucchetti S.p.A.*.

1.2 Scopo del prodotto

Il capitolato richiede lo sviluppo di una web application_G che abbia come scopo la traduzione di dati con molte dimensioni in grafici che aiutino l'utente a trarre delle interpretazioni e conclusioni. Questi dati dovranno essere inseriti tramite file CSV_G oppure ottenuti tramite query_G da un database_G. Verrà utilizzata la libreria JavaScript_G D3.js_G per creare le visualizzazioni dei dati in modo dinamico ed interattivo. Il back end verrà scritto utilizzando JavaScript_G.

1.3 Glossario

Alcuni termini all'interno di questo documento possono risultare ambigui a secondo del contesto in cui sono utilizzati. Questi termini sono segnalati con un 'G' a pedice del termine ambiguo; nel documento GLOSSARIO vX.X.X sono presenti questi termini con il loro significato specifico.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- **Norme di progetto:** NORME DI PROGETTO vX.X.X;
- **Capitolato d'appalto C4 - HD Viz:** <https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C4.pdf>;
- **Verbale esterno:** VERBALE ESTERNO 2020-12-17 vX.X.X.

1.4.2 Informativi

- **Studio di fattibilità:** STUDIO DI FATTIBILITÀ v1.0.0;
- **Capitolato d'appalto C4 - HD Viz:** <https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C4.pdf>;
- **Documentazione libreria D3.js:** <https://github.com/d3/d3/wiki>



2 Descrizione generale

2.1 Obiettivo del prodotto

Il progetto *HD Viz* ha come scopo la realizzazione di una applicazione web_G, nella quale verranno visualizzati dati con multiple dimensioni in vari grafici proposti. I dati caricati, tramite file CSV esterno o query a database, andranno a fornire supporto all'utente nella fase esplorativa dell'analisi dei dati, facilitando la visualizzazione di schemi e situazioni particolarmente interessanti.

2.2 Funzioni del prodotto

2.3 Caratteristiche degli utenti

Il prodotto è destinato ad utenti con discrete conoscenze analitiche e con l'intenzione di analizzare una grande mole di dati. Per l'utilizzo dell'applicazione *HD Viz* gli utenti non dovranno necessariamente essere autenticanti o registrati, ma potranno usufruirne liberamente. Agli utenti viene fornita una breve guida introduttiva per orientarsi nell'interfaccia e per usare al meglio i vari strumenti offerti da *HD Viz*.

2.4 Architetture del progetto

2.4.1 Back-end

Il back-end_G verrà sviluppato in JavaScript con server Node.js_G. L'applicazione ricaverà dati immagazzinati in un database NoSQL_G all'interno del server Node.js.

2.4.2 Front-end

2.5 Vincoli generali

L'implementazione del progetto deve rispettare i seguente vincoli:

- Il proponente consiglia di utilizzare JavaScript, e più in particolare la libreria D3.js_G, per lo sviluppo dei grafici usati per la visualizzazione dei dati:
<https://github.com/d3/d3>;
- Il front-end dell'applicazione viene sviluppato prevalentemente con i linguaggi HTML_G/CSS_G uniti al JavaScript;
- La tipologia di grafici da utilizzare sono:
 - Scatter plot Matrix_G, rappresentazione a quadrati disposti a matrice di tutte le matrici di Scatter plot_G. Questo grafico deve avere un massimo di 5 dimensioni.
<https://observablehq.com/@d3/brushable-scatterplot-matrix>;
 - Il Force Field_G traduce le distanze tra punti nello spazio a molte dimensioni in forze di attrazione e repulsione proiettate in uno spazio bi/tridimensionale.
<https://observablehq.com/@d3/force-directed-graph>;
 - L'Heat Map_G trasforma la distanza tra i punti in colori più o meno accesi. In questo grafico dovrà essere svolto l'ordinamento dei dati in modo che le strutture presenti siano più visibili all'utente; inoltre è possibile associare un dendrogramma_G lungo i bordi del grafico.
<https://observablehq.com/@eliaslevy/d3-heatmap>;
 - La Proiezione Lineare Multi Asse_G lascia all'utente il controllo dello spostamento degli assi del grafico, in modo da favorire l'individuazione di strutture e di raggruppamenti.
<https://orange3.readthedocs.io/projects/orange-visual-programming/en/latest/widgets/visualize/linearprojection.html>;

I dati da visualizzare dovranno poter avere almeno fino a 15 dimensioni; inoltre deve essere possibile visualizzare dati con meno di 15 dimensioni.



- I dati devono poter essere forniti al sistema tramite caricamento di file CSV o tramite query al database.

I requisiti opzionali sono:

- Inserire, all'interno dell'applicazione web, altri grafici adatti alla visualizzazione di dati con più di tre dimensioni;
- Utilizzare funzioni di calcolo della distanza diverse dalla distanza euclidea_G in tutte le visualizzazioni che la utilizzano;
- Nel grafico Force Field, utilizzare funzioni di forza diverse da quelle previste nella libreria D3.js;
- Analisi automatica dei dati per dare evidenza a situazioni particolarmente interessanti.
- Implementare algoritmi di preparazione del dato che precede la fase di visualizzazione di quest'ultimo.



3 Casi d'uso

3.1 Struttura

3.2 Attori

3.2.1 Attori primari

3.2.2 Attori secondari

3.3 Elenco dei casi d'uso

3.3.1 UC1

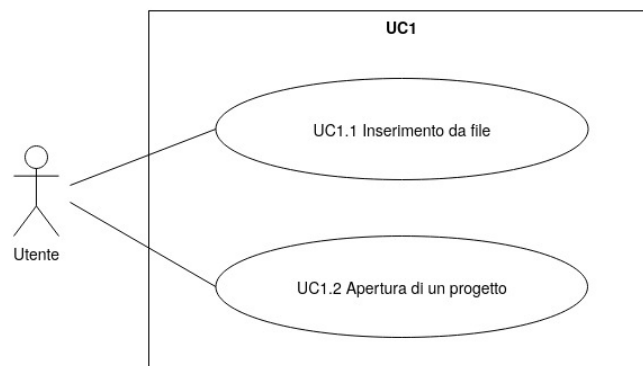


Figura 1: UC1 -

- **Descrizione:** L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;
- **Attore primario:** Utente;
- **Attori secondari:** Database;
- **Precondizione:** L'utente possiede un file contenente i dati da importare, o esiste un DB da dove recuperarli o ha già salvato un progetto precedente;
- **Postcondizione:** I dati o il progetto vengono importati in HDViz;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente apre l'applicativo;
 2. All'utente viene proposto di importare un file contenente i dati, di scaricare i dati da una fonte esterna o di aprire un vecchio progetto;
 3. L'utente seleziona l'opzione desiderata;
 4. I dati o il progetto vengono importati all'interno di HDViz.

3.3.1.1 UC 1.1: inserimento dei dati tramite file

- **Descrizione:** L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare mediante file .csv;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** L'utente possiede un file .csv contenente i dati da importare;
- **Postcondizione:** I dati vengono importati in HDViz;
- **Scenario principale:** L'utente seleziona il file .csv da importare;



3.3.1.2 UC 1.2: apertura di un progetto precedente

- **Descrizione:** L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** L'utente possiede un progetto precedente;
- **Postcondizione:** Il progetto viene importato in HDViz;
- **Scenario principale:** All'utente vengono presentati i progetti precedentemente creati. L'utente, una volta scelto quello desiderato, dovrà poter riprendere l'esplorazione dei dati da dove l'aveva lasciata.

3.3.1.3 UC 1.3: Inserimento da database

- **Descrizione:** L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;
- **Attore primario:** Utente;
- **Attori secondari:** Database contenente i dati;
- **Precondizione:** Il database in oggetto contiene i dati da elaborare;
- **Postcondizione:** I dati vengono importati in HDViz;
- **Scenario principale:** L'utente importa in HDViz dei dati contenuti su un DB esterno.

3.3.2 UC2 - Selezione del grafico per la visualizzazione

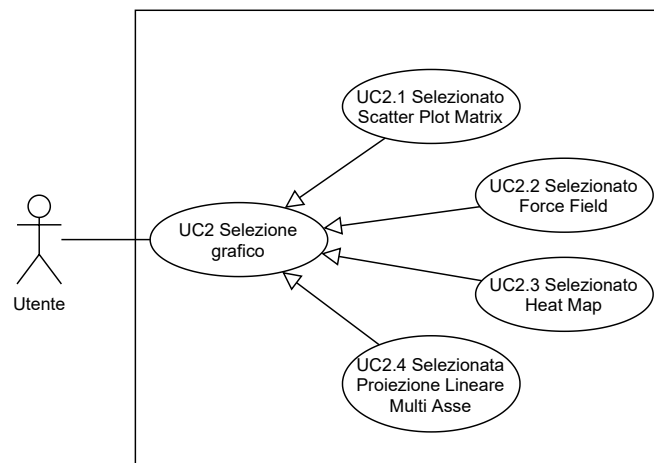


Figura 2: Diagramma rappresentante UC2

- **Descrizione:** L'utente sceglie con quale tipologia di grafico visualizzare i dati;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- **Postcondizione:** L'utente ha selezionato con quale tipologia di grafico visualizzerà i dati;
- **Scenario principale:**
 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;



2. L'utente sceglie la tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;

- **Generalizzazioni:** L'utente seleziona una tra le seguenti opzioni:

- *Scatter Plot Matrix*_G (UC2.1 §3.3.2.1)
- *Force Field*_G (UC2.2 §3.3.2.2)
- *Heat Map*_G (UC2.3 §3.3.2.3)
- *Proiezione Lineare Multi Asse*_G (UC2.4 §3.3.2.4)

3.3.2.1 UC2.1 - Selezionato *Scatter Plot Matrix*

- **Descrizione:** L'utente sceglie *Scatter Plot Matrix* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- **Postcondizione:** L'utente ha selezionato *Scatter Plot Matrix* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Scenario principale:**
 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 2. L'utente sceglie *Scatter Plot Matrix* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;

3.3.2.2 UC2.2 - Selezionato *Force Field*

- **Descrizione:** L'utente sceglie *Force Field* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- **Postcondizione:** L'utente ha selezionato *Force Field* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Scenario principale:**
 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 2. L'utente sceglie *Force Field* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;

3.3.2.3 UC2.3 - Selezionato *Heat Map*

- **Descrizione:** L'utente sceglie *Heat Map* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- **Postcondizione:** L'utente ha selezionato *Heat Map* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Scenario principale:**
 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 2. L'utente sceglie *Heat Map* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;



3.3.2.4 UC2.4 - Selezionato 0o

- **Descrizione:** L'utente sceglie *Proiezione Lineare Multi Asse* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** I dati o il progetto sono stati importati correttamente in HDViz (UC1 §3.3.1);
- **Postcondizione:** L'utente ha selezionato *Proiezione Lineare Multi Asse* come tipologia di grafico con cui visualizzare i dati;
- **Scenario principale:**
 1. Vengono mostrati all'utente le tipologie di grafico disponibili dall'applicativo;
 2. L'utente sceglie *Proiezione Lineare Multi Asse* come tipologia di grafico con qui visualizzare i dati;

3.3.3 UC9: Esportazione di un grafico.

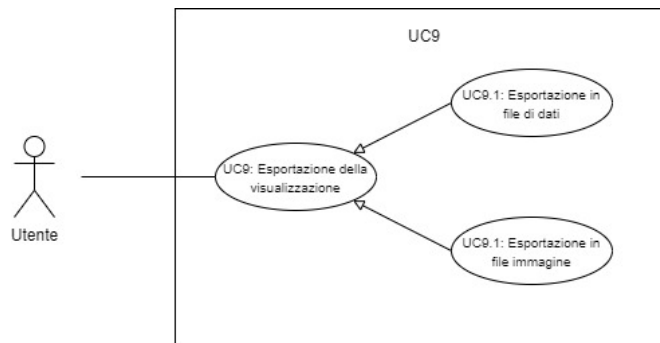


Figura 3: UC9 -

- **Descrizione:** L'utente effettua l'esportazione del risultato di un'elaborazione HD Viz una volta visualizzata;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** L'utente ha scelto una tipologia di grafico e lo ha visualizzato (UC7);
- **Postcondizione:** La configurazione attuale di HD Viz viene esportata sul sistema dell'utente;
- **Scenario principale:**
 1. L'utente visualizza l'elaborazione dei dati su HD Viz;
 2. All'utente viene proposto di esportare un file contenente i dati oppure di effettuare una cattura ad immagine della visualizzazione corrente;
 3. L'utente seleziona l'opzione desiderata;
 4. I dati o il progetto vengono esportati nella modalità scelta dall'utente.
- **Generalizzazioni:** L'utente seleziona la modalità:
 1. Esportazione come file di dati (UC9.1);
 2. Esportazione come file immagine (UC9.2).



3.3.3.1 UC9.1: Esportazione in file di dati

- **Descrizione:** L'utente effettua l'esportazione dei dati da elaborati da HD Viz come file di dati;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** L'utente ha visualizzato il grafico elaborato da HD Viz;
- **Postcondizione:** La struttura del grafico viene esportata nel sistema dell'utente;
- **Scenario principale:** L'utente seleziona l'opzione di esportare come file di dati da HD Viz.

3.3.3.2 UC9.2: Esportazione in immagine

- **Descrizione:** L'utente effettua l'esportazione dei dati elaborati da HD Viz come "cattura immagine" della visualizzazione corrente;
- **Attore primario:** Utente;
- **Precondizione:** L'utente ha visualizzato il grafico elaborato da HD Viz;
- **Postcondizione:** La visualizzazione corrente del grafico viene esportata nel sistema dell'utente come file immagine;
- **Scenario principale:** L'utente seleziona l'opzione di esportare come immagine da HD Viz.



4 Requisiti

4.1 Requisiti di funzionalità

Tabella 1: Requisiti funzionali

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonte
-----------	-------------	-----------------	-------



4.2 Requisiti di qualità

Tabella 2: Requisiti di qualità

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonte
-----------	-------------	-----------------	-------



4.3 Requisiti di vincolo

Tabella 3: Requisiti di vincolo

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonte
-----------	-------------	-----------------	-------



4.4 Tracciamento

4.4.1 Fonte - Requisiti

Tabella 4: Fonte - Requisiti

Fonte	Requisiti
-------	-----------

4.4.2 Requisiti - Fonte

Tabella 5: Requisiti - Fonte

Requisiti	Fonte
-----------	-------

4.5 Riepilogo

Tabella 6: Riepilogo

Tipologia	Obbligatorio	Facoltativo	Desiderabile	Totale
Funzionale	X	X	X	X
Qualità	X	X	X	X
Vincolo	X	X	X	X