

SpaghettiCode

spaghetti.code.g6@gmail.com

Analisi dei Requisiti

Versione v0.0.1

Approvazione Paparazzo Giorgia

> Redazione Rizzo Stefano

> > Contro Daniel Eduardo

Fichera Jacopo Pagotto Manuel

Verifica XX

Uso

Esterno

Destinato a

prof. Vardanega Tullio

prof. Cardin Riccardo ${\bf SpaghettiCode}$

Zucchetti S.p.A.

Descrizione

Il documento ha lo scopo di descrivere i requisti $_{\rm G}$ che il progetto $HD\ Viz$ richede, valutandoli ed analizzandoli.



Registro delle modifiche

Versione	Nominativo	Ruolo	Data	Descrizione
v0.3.0	Stefano Rizzo	Verificatore	2020-12-27	Verifica §3.13
v0.2.1	Daniel Eduardo Contro	Analista	2020-12-27	Stesura §3.13
v0.2.0	Manuel Pagotto	Verificatore	2020-12-24	Verifica §??
v0.1.1	Stefano Rizzo	Analista	2020-12-23	Stesura §??
v0.1.0	Stefano Rizzo	Verificatore	2020-12-23	Verifica §1
v0.0.1	Manuel Pagotto	Analista	2020-12-22	Creazione del documento e stesura §1



Indice

1	Intr	roduzione 1
	1.1	Scopo del documento
	1.2	Scopo del prodotto
	1.3	Glossario
	1.4	Riferimenti
		1.4.1 Normativi
		1.4.2 Informativi
2	\mathbf{Des}	crizione generale 2
	2.1	Obiettivo del prodotto
	2.2	Funzioni del prodotto
	2.3	Caratteristiche degli utenti
	2.4	Architetture del progetto
	2.5	Vincoli generali
3	Cas	i d'uso 3
	3.1	Struttura
	3.2	Attori
		3.2.1 Attori primari
		3.2.2 Attori secondari
	3.3	Elenco dei casi d'uso
	3.4	UC1 - Creazione ambiente
		3.4.1 UC1.1 - Inserimento dati
		3.4.2 UC1.1.1 - Inserimento dati da file
	3.5	UC1.1.2 - Inserimento dati da database
	3.6	UC1.2 - Inserimento metadati
	3.7	UC2 - Creazione di un grafico
	3.8	UC2.1 Selezione di Scatterplot matrix
	3.9	UC2.2 Selezione di Force Field
		UC2.3 Selezione di Heat Map
		UC2.4 Selezione di Proiezione Lineare Multiasse
		UC4 - Modifica Grafico
		UC4.1 Modifica Scatterplot Matrix
		UC4.2 Modifica Force Field
	3.16	UC5 - Visualizzazione Errore
		3.16.1 UC5.1.1 - Visualizzazione errore inserimento dati da file
		3.16.2 UC5.1.2 - Visualizzazione errore inserimento dati da database
4	ъ	1.1.1
4	-	quisiti 12
	4.1	Requisiti di funzionalità
	4.2	Requisiti di qualità
	4.3	Requisiti di vincolo
	4.4	Tracciamento
		4.4.1 Fonte - Requisiti
		4.4.2 Requisiti - Fonte
	4.5	Riepilogo



Elenco delle figure

$\frac{1}{2}$	Diagramma rappresentante UC1 Diagramma rappresentante UC2																					
3	Diagramma rappresentante UC2	•	•	•	• •	•	•	•	 •	•	•	•	• •	•	•	•	•	•	•	 •	•	
4	Diagramma rappresentante UC2																					
ller	oco delle tabelle																					
Cler	nco delle tabelle																					
Cler 1	nco delle tabelle Requisiti funzionali		 						 										•			
$\frac{1}{2}$																						
1	Requisiti funzionali		 						 													
1 2	Requisiti funzionali		 		· ·				 · ·													



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

1.2 Scopo del prodotto

Il capitolato richiede lo sviluppo di una web application $_G$ che abbia come scopo la traduzione di dati con molte dimensioni in grafici che aiutino l'utente a trarre delle interpretazioni e conclusioni. Questi dati dovranno essere inseriti tramite file CSV_G oppure ottenuti tramite query $_G$ da un database $_G$. Verrà utilizzata la librerira JavaScript $_G$ D3. j_{SG} per creare le visualizzazioni dei dati in modo dinamico ed interattvo. Il back end verrà scritto utilizzando JavaScript $_G$.

1.3 Glossario

Alcuni termini all'interno di questo documento possono risultare ambigui a secondo del contesto in cui sono utlizzati. Questi termini sono segnalati con un 'G' a pedice del termine ambiguo; nel documento GLOSSARIO VX.X.X sono presenti questi termini con il loro significato specifico.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Norme di progetto: NORME DI PROGETTO VX.X.X;
- Capitolato d'appalto C4 HD Viz: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C4.pdf;
- Verbale esterno: Verbale Esterno 2020-12-17 vX.X.X.

1.4.2 Informativi

- Studio di fattibilità: Studio di fattibilità v1.0.0;
- Capitolato d'appalto C4 HD Viz: https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2020/Progetto/C4.pdf;
- Documentazione libreria D3.js: https://github.com/d3/d3/wiki



2 Descrizione generale

- 2.1 Obiettivo del prodotto
- 2.2 Funzioni del prodotto
- 2.3 Caratteristiche degli utenti
- 2.4 Architetture del progetto
- 2.5 Vincoli generali

L'implementazione deve rispettare i seguente vincoli:

I requisiti opzionali sono:

ullet PLACEHOLDER:dsadsa;



- 3 Casi d'uso
- 3.1 Struttura
- 3.2 Attori
- 3.2.1 Attori primari
- 3.2.2 Attori secondari
- 3.3 Elenco dei casi d'uso



3.4 UC1 - Creazione ambiente

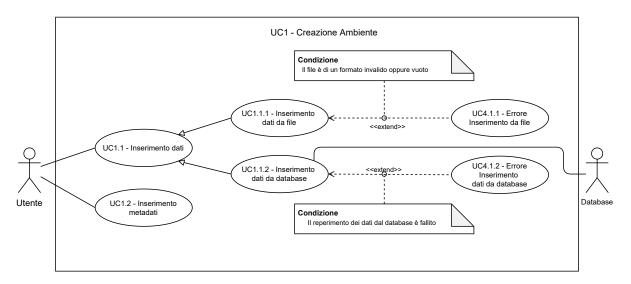


Figura 1: Diagramma rappresentante UC1

- Descrizione: L'utente prepara l'applicativo HDviz alla rappresentazione grafica dei dati importando l'opportuno dataset e assegna, se non già definiti, dei metadati che descrivono il tipo del dato di ogni colonna.
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: L'utente decide di caricare i dati.
- Postcondizione: Viene caricato un dataset.

 Ogni colonna del dataset ha associato un metatag che indica la tipologia del dato.

• Scenario principale:

- 1. L'utente seleziona l'opzione di aggiunta dei dati.
- $2.\,$ L'utente seleziona la fonte dei dati da importare: (UC1.1)
 - L'utente ha scelto di reperire i dati mediante file (UC1.1.1)
 - L'utente ha scelto di reperire i dati da database (UC1.1.2)
- 3. Il dataset caricato è corretto e provvisto di validi metatag.

• Scenario alternativo:

- 1. Il dataset caricato presenta metatag non validi o ne è sprovvisto:
 - (a) L'utente inserisce manualmente i metatag (UC2.1).

• Estensioni:

- 1. L'utente importa un file di un formato non valido oppure vuoto:
 - (a) La creazione del dataset fallisce.
 - (b) Viene visualizzato il messaggio di errore UC5.1.1:3.16.1
- 2. L'operazione sul database fallisce:
 - (a) La creazione del dataset fallisce.
 - (b) Viene visualizzato il messaggio di errore. (UC5.1.2)



3.4.1 UC1.1 - Inserimento dati

- Descrizione: L'utente importa un dataset contentente dati.
- Attore primario: Utente.
- Precondizione: L'utente decide di caricare i dati.
- Postcondizione: Viene caricato un dataset non vuoto.
- Scenario principale:
 - 1. L'utente seleziona l'opzione di aggiunta dei dati:
 - (a) L'utente sceglie di importare i dati da file (UC1.1.1)
 - (b) L'utente seleziona di importare i dati da database (UC1.1.2)

3.4.2 UC1.1.1 - Inserimento dati da file

- Descrizione: L'utente importa un dataset non vuoto da un file del suo dispostivo.
- Attore primario: Utente.
- Precondizione: L'utente selezione l'opzione di caricare i dati da un file .csv .
- Postcondizione: Viene caricato un dataset.
- Scenario principale:
 - 1. L'utente seleziona l'opzione di aggiunta dei dati mediante file.
 - 2. L'utente seleziona file di dati da importare.

• Estensioni

- 1. Se l'utente importa un file di un formato non valido oppure vuoto:
 - (a) La creazione del dataset falllsice
 - (b) Viene visualizzato il messaggio di errore. (UC5.1.1)

3.5 UC1.1.2 - Inserimento dati da database

- Descrizione: L'utente importa un dataset non vuoto dal database.
- Attore primario: Utente.
- Attore secondario: Database.
- Precondizione: L'utente decide di caricare i dati ed ha accesso ad un database.
- Postcondizione: Viene caricato un dataset dal database.
- Scenario principale:
 - 1. L'utente seleziona l'opzione di aggiunta dei dati mediante accesso al database
 - 2. L'utente effettua una query SQL che ritorna i campi e dati che gli interessano
- Estensioni:
 - 1. Se dati selezionati dall'utente non sono validi oppure la connessione con il database fallisce:
 - (a) La creazione del dataset falllsice
 - (b) Viene visualizzato il messaggio di errore. (UC5.1.2)



3.6 UC1.2 - Inserimento metadati

- **Descrizione**: L'utente assegna ad ogni colonna del dataset importato, in cui non è già correttamente definito, un metadato che ne descrive la tipologia del dato.
- Attore primario: Utente.
- Precondizione: L'utente ha caricato un dataset e non tutti i suoi metatag sono validi o definiti.
- Postcondizione: Il dataset caricato è provvisto di metatag validi.
- Scenario principale:
 - 1. L'utente assegna ad ogni colonna del dataset il tipo di dato che rappresenta (metatag).



3.7 UC2 - Creazione di un grafico

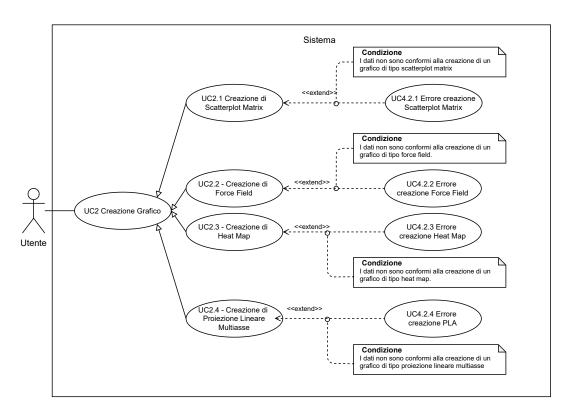


Figura 2: Diagramma rappresentante UC2

- **Descrizione**: L'utente vuole procedere con la fase di esplorazione dati mediante la visualizzazione del dataset attraverso uno dei diversi grafici proposti dall'applicativo che ne costruisce uno e lo visualizza.
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: Nella sessione è stato importato un dataset e ogni suo campo ha un metatag associato.
- **Postcondizione**: Viene calcolato il grafico della tipologia scelta dai dati dal dataset importato dotato di metatag validi e successivamente visualizzato all'utente.
- Scenario principale:
 - 1. L'utente seleziona l'opzione che desidera tra le tipologie di grafico.
 - 2. HDviz visualizza il grafico ottenuto dalla costruzione dei dati.
- Generalizzazioni:: L'utente seleziona il grafico desiderato tra:
 - 1. Grafico scatterplot matrix (UC2.1).
 - 2. Grafico force field (UC2.2).
 - 3. Grafico heat map (UC2.3).
 - 4. Grafico proiezione lineare multiasse (UC2.4).

3.8 UC2.1 Selezione di Scatterplot matrix

- Attore primario: Utente;
- Precondizione: Un dataset è stato correttamente importato e ad ogni campo ha associato un metatag valido;



- Postcondizione: Viene calcolato il grafico di tipo Scatterplot Matrix;
- Scenario Principale: HDviz costruisce un grafico Scatterplot matrix con il dataset importato.
- Estensioni:
 - 1. Se il dataset corrente non è compatibile con il grafico di tipo Scatterplot Matrix:
 - (a) La costruzione del grafico fallisce.
 - (b) Viene visualizzato un messaggio di errore. (UC4.2.1)

3.9 UC2.2 Selezione di Force Field

- Attore primario: Utente;
- Precondizione: Un dataset è stato correttamente importato e ad ogni campo ha associato un metatag valido;
- Postcondizione: Viene calcolato il grafico di tipo Force Field;
- Scenario Principale: HDviz costruisce un grafico Force Field con il dataset importato.
- Estensioni:
 - 1. Se il dataset corrente non è compatibile con il grafico di tipo Force Field:
 - (a) La costruzione del grafico fallisce.
 - (b) Viene visualizzato un messaggio di errore. (UC4.2.2)

3.10 UC2.3 Selezione di Heat Map

- Attore primario: Utente;
- Precondizione: Un dataset è stato correttamente importato e ad ogni campo ha associato un metatag;
- Postcondizione: Viene calcolato il grafico di tipo Heat map dal progetto corrente
- Scenario Principale: HDviz costruisce un grafico Heat Map con il dataset importato.
- Estensioni:
 - 1. Se il dataset corrente non è compatibile con il grafico di tipo Heat Map:
 - (a) La costruzione del grafico fallisce.
 - (b) Viene visualizzato un messaggio di errore. (UC4.2.3)

3.11 UC2.4 Selezione di Proiezione Lineare Multiasse

- Attore primario: Utente;
- Precondizione: Un dataset è stato correttamente importato e ad ogni campo ha associato un metatag;
- Postcondizione: Viene calcolato il grafico di tipo "Proiezione lineare multiasse" dal progetto corrente
- Scenario Principale: HDviz costruisce un grafico Proiezione Lineare Multiasse con il dataset importato.
- Estensioni:
 - 1. Se il dataset corrente non è compatibile con il grafico di tipo Proiezione Lineare Multiasse:
 - (a) La costruzione del grafico fallisce.
 - (b) Viene visualizzato un messaggio di errore. (UC4.2.4)



3.12 UC3 - Modifica Metadati

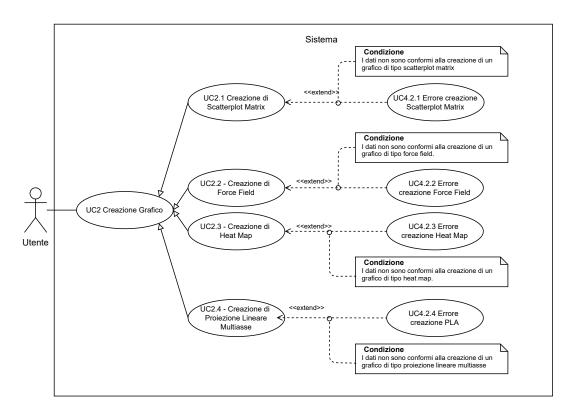


Figura 3: Diagramma rappresentante UC2

- Descrizione: L'utente vuole modificare uno o più metatag attualmente assegnati al dataset.
- Attore primario: Utente.
- Precondizione: Nel programma è stato importato un dataset dotato di metatag per ogni colonna dei dati.
- Postcondizione: Vengono aggiornati i metadati del dataset.
- Scenario principale:
 - 1. L'utente decide se effettuare modifiche ai metatag e le effettua.



3.13 UC4 - Modifica Grafico

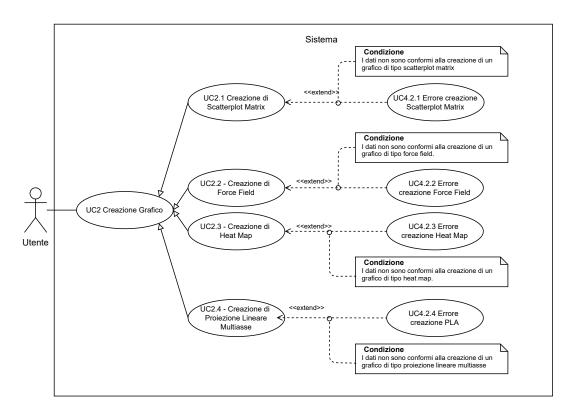


Figura 4: Diagramma rappresentante UC2

- Descrizione: L'utente modifica la visualizzazione del grafico precedentemente costruito e ne vede le modifiche.
- Attore primario: Utente.
- **Precondizione**: Nel programma è stato importato un dataset dotato di metatag per ogni colonna dei dati ed è stato costruito un grafico di una tipologia scelta dall'utente.
- Postcondizione: Viene aggiornato il grafico costruito e visualizzato con i nuovi parametri.
- Scenario principale:
 - 1. L'utente decide di modificare il grafico corrente.
 - 2. All'utente vengono fornite le opzioni del tipo di grafico che è stato costruito precedentemente.
- Generalizzazioni:
 - Modifica del grafico Scatterplot Matrix (UC4.1)
 - Modifica del grafico Force Field (UC4.2)
 - Modifica del grafico Heat Map (UC4.3)
 - Modifica del grafico Proiezione Lineare Multiasse (UC4.4)

3.14 UC4.1 Modifica Scatterplot Matrix

3.15 UC4.2 Modifica Force Field



3.16 UC5 - Visualizzazione Errore

3.16.1 UC5.1.1 - Visualizzazione errore inserimento dati da file

- **Descrizione**: All'utente viene mostrato un messaggio d'errore al reperimento dei dati dal file e continua ad utilizzare il software senza aver correttamente caricato un dataset valido.
- Attore primario: Utente.
- Precondizione: Il caricamento di dati dal file.
- Postcondizione: Viene visualizzato un messaggio di errore sul reperimento dei dati che lo avvisa della mancata formazione di un dataset per il corretto utilizzo di HDviz.

3.16.2 UC5.1.2 - Visualizzazione errore inserimento dati da database

- **Descrizione**: All'utente viene mostrato un messaggio d'errore al reperimento dei dati dal database e continua ad utilizzare il software senza aver correttamente caricato un dataset valido.
- Attore primario: Utente.
- Precondizione: Il caricamento di dati dal database fallisce.
- Postcondizione: Viene visualizzato un messaggio di errore sul reperimento dei dati che lo avvisa della mancata formazione di un dataset per il corretto utilizzo di HDviz.



4 Requisiti

4.1 Requisiti di funzionalità

Tabella 1: Requisiti funzionali

	—	~·	
Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonte



4.2 Requisiti di qualità

Tabella 2: Requisiti di qualità

Daguisita	Descrizione	Classificazione	Fonte
Requisito	Descrizione	Ciassificazione	rome



4.3 Requisiti di vincolo

Tabella 3: Requisiti di vincolo

Requisito	Descrizione	Classificazione	Fonte



4.4 Tracciamento

4.4.1 Fonte - Requisiti

Tabella 4: Fonte - Requisiti

Fonte Requisiti

4.4.2 Requisiti - Fonte

Tabella 5: Requisiti - Fonte

Requisiti

4.5 Riepilogo

Tabella 6: Riepilogo

Tipologia	Obbligatorio	Facoltativo	Desiderabile	Totale
Funzionale	X	X	X	X
Qualità	X	X	X	X
Vincolo	X	X	X	X