- 0.1 Struttura
- 0.2 Attori
- 0.2.1 Attori primari
- 0.2.2 Attori secondari
- 0.3 Elenco dei casi d'uso
- 0.3.1 UC1

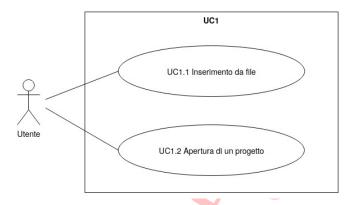


Figura 1: UC1 -

- Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;
- Attore primario: Utente;
- Attori secondari: Database:
- **Precondizione**: L'utente possiede un file contenente i dati da importare, o esiste un DB da dove recuperarli o ha già salvato un progetto precedente;
- Postcondizione: I dati o il progetto vengono importati in HDViz;
- Scenario principale:
 - 1. L'utente apre l'applicativo;
 - 2. All'utente viene proposto di importare un file contenente i dati, di scaricare i dati da una fonte esterna o di aprire un vecchio progetto;
 - 3. L'utente seleziona l'opzione desiderata;
 - 4. I dati o il progetto vengono importati all'interno di HDViz.

0.4 UC 1.1: inserimento dei dati tramite file

- Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare mediante file .csv;
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: L'utente possiede un file .csv contenente i dati da importare;
- Postcondizione: I dati vengono importati in HDViz;
- Scenario principale: L'utente seleziona il file .csv da importare;

0.5 UC 1.2: apertura di un progetto precedente

- Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;
- Attore primario: Utente;
- Precondizione: L'utente possiede un progetto precedente;
- Postcondizione: Il progetto viene importato in HDViz;
- Scenario principale: All'utente vengono presentati i progetti precedentemente creati. L'utente, una volta scelto quello desiderato, dovrà poter riprendere l'esplorazione dei dati da dove l'aveva lasciata.

0.6 UC 1.3: Inserimento da database

- Descrizione: L'utente effettua l'inserimento dei dati da elaborare;
- Attore primario: Utente;
- Attori secondari: Database contenente i dati;
- Precondizione: Il database in oggetto contiene i dati da elaborare;
- Postcondizione: I dati vengono importati in HDViz;
- Scenario principale: L'utente importa in HDViz dei dati contenuti su un DB esterno.

0.7 UC2