



# SpaghettiCode

spaghetti.code.g6@gmail.com

## GLOSSARIO

|                     |  |
|---------------------|--|
| <b>Versione</b>     | v0.0.1   |
| <b>Approvazione</b> | Paparazzo Giorgia  |
| <b>Redazione</b>    | Pagotto Manuel<br>Paparazzo Giorgia<br>...   |
| <b>Verifica</b>     | Pagotto Manuel<br>...  |
| <b>Uso</b>          | Esterno  |
| <b>Destinato a</b>  | prof. Vardanega Tullio<br>prof. Cardin Riccardo<br>SpaghettiCode<br>Zucchetti S.p.A. |

### Descrizione

Documento con lo scopo di chiarire i possibili termini ambigui utilizzati all'interno dei documenti scritti e redatti dal team.



## Registro delle modifiche

| Versione      | Nominativo        | Ruolo        | Data       | Descrizione                                       |
|---------------|-------------------|--------------|------------|---|
| <b>v0.0.2</b> | Paparazzo Giorgia | Responsabile | 2021-01-07 | Aggiunte definizioni                              |
| <b>v0.0.1</b> | Pagotto Manuel    | Analista     | 2021-01-05 | Creazione del documento e<br>Aggiunte definizioni |



## Indice

|    |   |    |
|----|---|----|
| 1  | A | 1  |
| 2  | C | 2  |
| 3  | D | 3  |
| 4  | E | 4  |
| 5  | F | 5  |
| 6  | G | 6  |
| 7  | H | 7  |
| 8  | I | 8  |
| 9  | J | 9  |
| 10 | L | 10 |
| 11 | M | 11 |
| 12 | N | 12 |
| 13 | O | 13 |
| 14 | P | 14 |
| 15 | Q | 15 |
| 16 | R | 16 |
| 17 | S | 17 |
| 18 | T | 18 |
| 19 | V | 19 |
| 20 | W | 20 |



## 1 A

### **API REST**

Interfaccia di programmazione delle applicazioni conforme ai vincoli dell'architettura REST. REST è l'acronimo di REpresentational State Transfer.

### **Algoritmo**

Sequenza finita di operazioni che consente di risolvere un dato problema.

### **Amministratore**

Persona che controlla ad ogni istante della vita del progetto le risorse (umane, materiali, economiche e strutturali) siano presenti e operanti; inoltre, gestisce la documentazione e controlla il versionamento e la configurazione.

### **Analisi dei requisiti**

Definire cosa è necessario fare per portare a termine un progetto.

### **Attività**

Parte di un processo che dev'essere compiuta entro un determinato periodo di tempo.



## 2 C

**CSV** Comma-separated values (abbreviato in CSV) è un formato di file basato su file di testo utilizzato per l'importazione ed esportazione di una tabella di dati.

**Capitolato** Il capitolato è un documento tecnico redatto dal cliente, generalmente allegato ad un contratto di appalto, in cui sono specificati i vincoli contrattuali per lo sviluppo di determinato prodotto software.



### 3 D

**D3.js** D3.js è una libreria JavaScript per creare visualizzazioni dinamiche ed interattive partendo da dati organizzati, visibili attraverso un comune browser.

**Database** Insieme di informazioni (o dati) strutturate in genere memorizzate elettronicamente in un sistema informatico.

**Deadline** Termine temporale massimo non superabile.

**Design pattern** Soluzione generale e riutilizzabile a un problema che si verifica comunemente in un determinato contesto.

**Discord** Applicazione di messaggistica istantanea e VoIP.



## 4 E

**Exploratory Data Analysis** Approccio all'analisi di dataset per riassumere le loro caratteristiche principali, spesso con metodi visivi.



## 5 F

**Filosofia Incrementale** Si intende un modello di sviluppo basato sulla successione di pianificazione, analisi dei requisiti, progettazione, implementazione, test, valutazione del progetto software

**Force Field** Grafo di rete in grado di esprimere mediante archi e forze di attrazione o repulsione tra i nodi le relazioni nei dati.

**Fornitori** Soggetto (individuo, team o azienda) incaricato di realizzare il prodotto richiesto dal proponente.





## 6 G

**Gantt, Diagrammi di** Strumenti di supporto alla gestione dei progetti; permettono la rappresentazione grafica di un calendario di attività utile per pianificare, coordinare e tracciare specifiche attività.

**GitHub** GitHub è un servizio di hosting per progetti software. È una implementazione dello strumento di controllo versione distribuito Git.

**Google Docs** Applicazione web gratuita di elaborazione del testo.

**Gulpease, Indice di** Indice di leggibilità di un testo, è tarato sulla lingua italiana; considera la lunghezza della parola e la lunghezza della frase.



## 7 H

**Heat Map** Metodo di visualizzazione di dati a molte dimensioni che consiste in una tabella le cui celle sono colorate in maniera diversa in base al valore che contengono.



## 8 I

**ISO/IEC 9126** Insieme di normative e linee guida, sviluppate dall'Organizzazione internazionale per la normazione (ISO) in collaborazione con la Commissione Elettrotecnica Internazionale (IEC), preposte a descrivere un modello di qualità del software.



## 9 J

**JavaScript** Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti e agli eventi, comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client (esteso poi anche al lato server) per la creazione, in siti web e applicazioni web, di effetti dinamici interattivi.



## 10 L

**LaTeX** scrivere o ignorare questa definizione



## 11 M

**Modello di sviluppo** Principio teorico che indica il metodo da seguire nel progettare e nello scrivere un programma.



## 12 N

**Norme di Progetto** Vedi documento Norme di Progetto.



## 13 O

**Open source** Software di cui gli attori(programmatori) rendono pubblico il codice sorgente.





## 14 P

**Piano Di Qualifica** Vedi sezione §2.1.4.3 delle Norme di Progetto

**Piano di Progetto** Vedi sezione §2.1.4.2 delle Norme di Progetto

**Postcondizione** Condizione o predicato che deve essere sempre vero immediatamente dopo l'esecuzione di una sezione di codice o di un'operazione in una specifica formale.

**Precondizione** Condizione o regola che deve essere sempre rispettata per eseguire una sezione di codice o di un'operazione in una specifica formale.

**Processi** Insieme di attività correlate e coese che trasformano ingressi (bisogni) in uscite (prodotti) secondo regole prestabilite, consumando risorse. Deve essere sistematico, disciplinato e quantificabile.

**Product baseline** E' successiva alla Technology Baseline in cui, si definiscono eventuali design pattern, diagrammi delle classi e diagrammi delle attività.

**Progetto** Nasce da una richiesta (e/o pagamento) che diventa poi un impegno se accettato. Porta dei vincoli : di costo, di risorse, di tempo. Spesso insieme di attività da svolgere in modo collaborativo.

**Proof of Concept** Si tratta di una realizzazione incompleta o abbozzata di un progetto o metodo, allo scopo di provarne la fattibilità o dimostrare la fondatezza di alcuni principi o concetti costituenti.

**Proiezione Lineare Multi Asse** Metodo di visualizzazione di dati a molte dimensioni che consiste nel proiettare i punti sulle n dimensioni in un grafico scatterplot a n assi.

**Pull request** Meccanismo usato dagli sviluppatori per notificare i membri del gruppo che è stata completata una funzionalità software



## 15 Q

**Query** Interrogazione di un database per estrarre o aggiornare i dati che soddisfano un certo criterio di ricerca.



## 16 R

**Requisiti** Descrizione di ciò di cui il sistema ha bisogno, cioè i servizi che offre e i vincoli sul suo funzionamento.

**Responsabile di progetto** Vedi sezione §4.2.2.1 delle Norme di Progetto

**Rilasci** Consegna al committente della versione definitiva del prodotto software, pronto per essere inserito nell'ambiente di lavoro cui è destinato.

**Rischi** Insieme di imprevisti che possono far tardare la conclusione di un processo.



## 17 S

**Scatter Plot Matrix** Metodo di visualizzazione di dati n-dimensionalmente che prevede la creazione di una matrice  $n \times n$  di grafici scatterplot. All'n-esima riga e all'n-esima colonna corrisponde la n-esima dimensione del dato. In questo modo si ottengono tutte le possibili combinazioni di grafici scatterplot sulle n dimensioni.

**Skype** scrivere o ignorare questa definizione

**Spaghetti Code** Gruppo 6 del primo lotto dell'anno scolastico 2020/2021

**Standard di processo** Riferimento di base generico usato come stile comune per lo svolgimento delle funzioni aziendali, pensato per una collettività di casi afferenti ad un certo dominio applicativo.

**Standard di qualità** Criteri da seguire nello sviluppo software.

**Studio di fattibilità** Vedi sezione §2.1.4.1 delle Norme di Progetto



## 18 T

**Technology baseline** Insieme di definizioni che descrivono le varie tecnologie, librerie e framework che verranno utilizzate.

**Trello** scrivere o ignorare questa definizione



## 19 V

**Verificatori** Vedi sezione §4.2.2.6 delle Norme di Progetto



## 20 W

**Way of working** Insieme di processi di progetto istanziati per una particolare fase del ciclo di vita del progetto. Definisce per costruzione la conformità del prodotto agli obiettivi di qualità e funzionalità identificati.

**Web application** Applicazione accessibile via web per mezzo di una architettura cliente-server, che offre determinati servizi all'utente.