



一个无边界协作的区块链

### Spanner, 名词

- 1. 一种用于紧固螺栓的家用工具
- 2. 一个跨越社区的区块链协议



# 为何使用 去中心化协作?

区块链是一种共识执行引擎,通过智能 合约**保证执行**任何协作的共识。

这为**去中心化的协作**带来了无与伦比的 **优势**, 而现实世界中, 合同是有可能产生 争议和执行失败的。

### 无争议

智能合同会严格依照共识执行。不会执行失败,也没有产生争议的中间地带。

### 无审查制度

在系统层面, 区块链运行在去中心化的技术架构上, 永不停息; 在用户层面, 所有用户的交易都不会被列入黑名单。

### 低成本执行

智能合约由越来越便宜的机器执行, 而现实世界的合约则由越来越昂贵的人力资源执行。

# 未来是无边界的

去中心化经济的未来。适用于任何事,任何人,任何规模-无边界

# 任何事

任何链上或跨链的区块链活动。

通过链下连接的真实世界活动。

## 任何人

面向所有人开放,简单易用。

区块链为协作提供信任保证。

# 任何规模

从小团体到拥有数百万参与者 的全球性组织。

从临时社区到永久的组织。

# 引入Spanner的核心技术: DPO

Decentralized Programmable Organization 去中心化可编程组织

DPO是一种在区块链上实现无边界协作的技术。

它可以用任何结构的编程,所有交互都是透明和可验证的。

它是一种新型的数码组织。

# DPO - 在两个世界都是最优选择

DAO 基于像股东投票这样的提案和投票机制在区块链上运行, 这对大多数运营来说是无效的。 DAO 需要一个结构来做出运营决策。

DPO 的设计具有完全可编程性,可以定义 DPO内和跨 DPO的任何运营结构,例如公司与其他公司的合作方式。



DAO: Decentralized Autonomous Organization 去中心化自治组织 DPO: Decentralized Programmable Organization 去中心化可编程组织

# DPO 功能概述

"智慧之始, 以物之名"



# 去中心化 执行

拥有在区块链上运行的好处。无 争议, 无审查制度, 低成本执 行。



# 可编程 结构

为目标编写任何营运结构。轻松 执行任何链上、跨链和链下操 作。



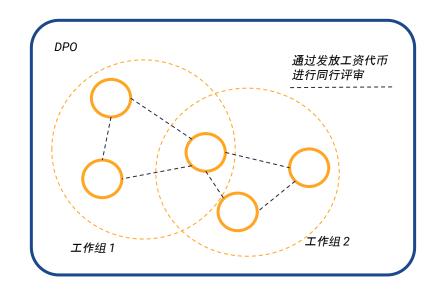
DPO 可以是独立的, 也可以是相互依赖的。跨 DPO 功能使DPO 模块化和可组合, 组织行为就像一家公司。

# DPO 用例1: 去中心化工资

去中心化组织的自下而上同行评审工资确定。

痛点: 当前自上而下的薪资和评估流程效率低下, 无法公平地补偿员工的贡献, 而且它不能扩展到一大群工人。

DPO 解决方案: 编写实现一个<u>自下而上的同行评审</u>系统。每个人都被分配了一些工资代币,可用分配给同事。更高质量的工作将带来更多的代币,所有工资代币分配都是透明和可验证的。

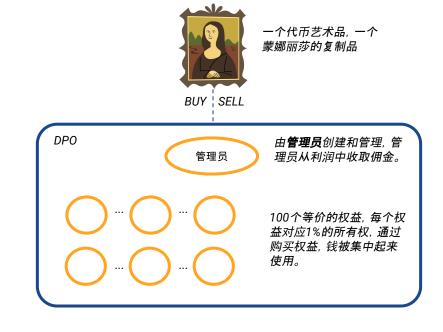


# DPO 用例2: 数字艺术品

众筹购买艺术品以分享其所有权和未来的增值

痛点: 购买艺术品可能很昂贵。组织人们筹集资金购买昂贵的艺术品是很困难的。所有权和销售利润很难在没有中间商的情况下分配. 这本身就存在风险。

DPO 解决方案: 使用 DPO 编程实现一个众筹机制, 以 <u>确保</u>资金的<u>安全</u>存储、运营的<u>透明度</u>以及基于智能合约的有保证的结算。股份具有流动性, 可以部分/全部转让给他人, 也直接适用于非同质化代币(NFT)!



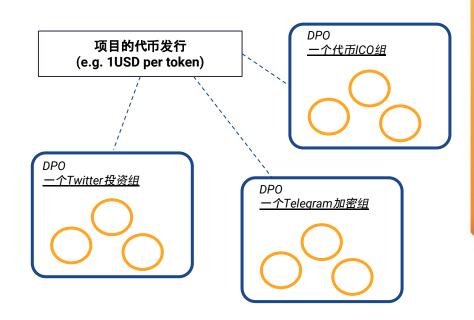
# DPO 用例3: 代币Launchpads

去中心化代币产品的可扩展形式

#### 痛点:

- 并非对所有人开放, 因为参与者必须拥有最低数量的 Launchpad 代币。
- 并非对每个项目都开放, 因 为项目预售通常具有较高的准入要求。
- 平台运营不透明(例如代币滥用、高成本和欺诈)

DPO 解决方案: 项目创建开放可得的代币发行方式。社区管理者(大小,任何类型,如 youtube 或 twitter)可以为代币发行创建DPO 并设置激励参数(如佣金和推荐费)。社区和项目之间不需要业务流程。DPO 的参与对所有人开放,无需假设。





# 为何选择去中心化众筹?

加密货币参与者可采用的一种安全且通用的方式

非常通用。例如:代币发行、NFT、挖矿等。



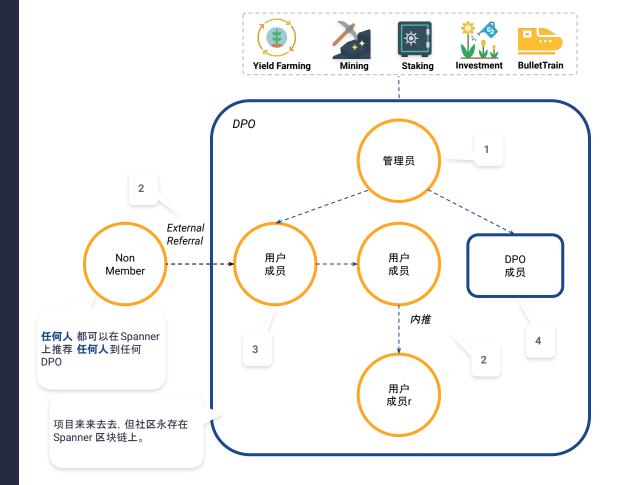
区块链使众筹活动安全。无争议, 无审查制度, 低成本。

# DPO V1 结构

创建 DPO 是为了任何事物实现众筹。所有收到的奖励都会根据参与者的贡献分配给参与者。

#### 任何人 均可参与

- 1. 创建 DPO 的成本为 0。以管理员的身份 配置奖励结构,发展您的 DPO。
- 2.0 成本成为<u>推荐人</u>. 通过介绍成员到DPOs 获取奖励。
- 3. 成为用户成员直接赚取奖励。
- 4. 创建一个DPO作为<u>DPO成员</u>加入另一个 DPO, 称为**DPO组合**。
- · 管理员赚取管理费
- 推荐人获得推荐奖金
- · 成员是 DPO 的所有者并赚取收益

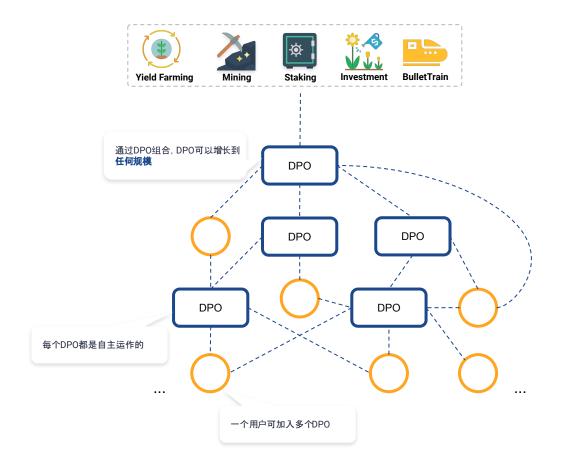


# DPO 开放市场

DPO 像个人用户一样独立运行。DPO 可以选择自己直接为目标众筹,或加入另一个DPO 作为其成员,就像一个开放的市场。

#### Benefits:

- 1. **DPO组合:** DPO 可以将他们的资金集中在一起,成为一个更大的DPO,用于为更昂贵的资产众筹。DPO 可以增长到任何规模.
- 2. **自下而上的价格** 用户或 DPO 更倾向于加入 管理费用较低的 DPO。市场最终会决定最佳 和最公平的管理费。



# DPO V1 总结

无边界众筹, 潜力无限

### 为任何事众筹

一个奖励包或一个NFT可以代表任何独特的事物,例如您未来的创业公司或任何知识产权。

### 开放给任何人

任何人都可以〇投入发起众筹或加入众筹。易于使用。

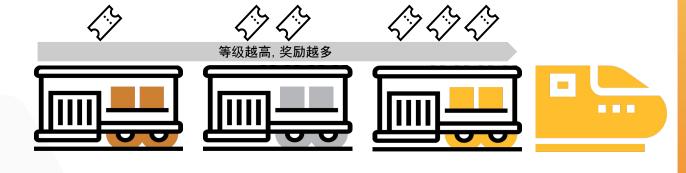
## 以任何规模众筹

DPO 组合允许去中心化的众筹增长到任何规模。所有结算均由协议进行管理。

# BulletTrain 子弹快车 - 第一个 DPO V1应用

参与者搭乘子弹快车能够获得奖励

一个子弹快车有多个不同等级 的**客舱**。等级越高,奖励就越多, 但购买价格也更高。



一个简单的子弹快车旅程 只需要3步

- 1 用户支付票价,购买一个客舱来搭乘子弹快车。
- 2 他们在乘坐快车的过程中获得奖励。
- 3 他们会在行程结束时取回支付的票价。

## 为什么项目会选用子弹快车?

# 一键部署

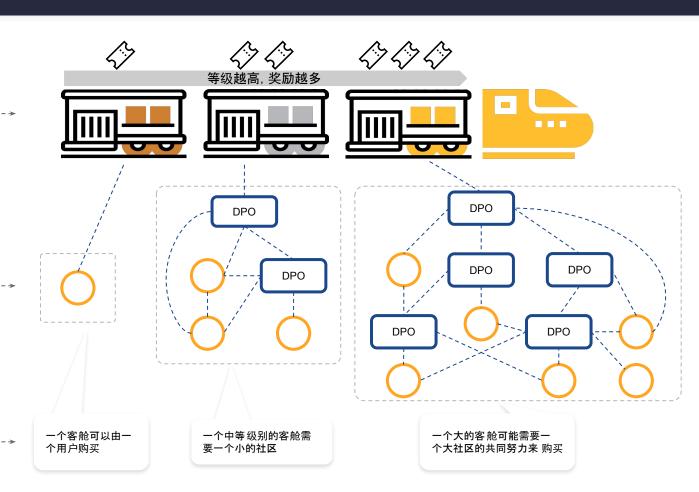
为购买者创建不同价格和代币奖励的 <sup>1</sup> 客舱。

### () 零市场成本

任何人都可以用DPO组织众筹获得奖励。DPO社区是**自组织的**,其行为激 ----- 励受之于客舱奖励。

### ○○ 无限规模

DPO 组合支待任何规模的众筹。

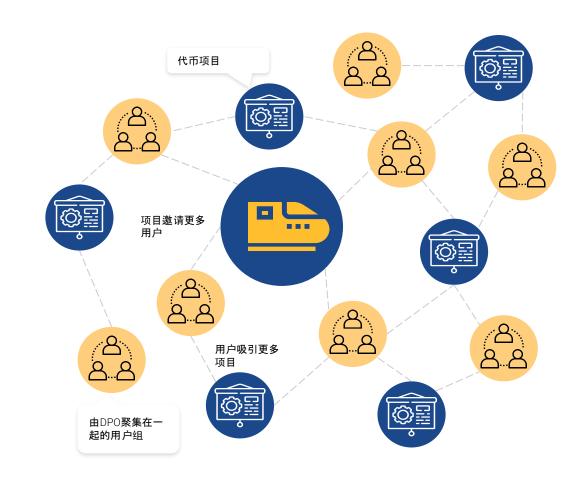


# 子弹快车和复合 式 DPO 增长

BulletTrain 作为一种有效的病毒式增长方法,将为 Spanner 区块链创造网络效应,从而产生复合价值增长。

DPO 网络效应: DPO 越多, 项目启动子弹快车的吸引力就越大。新项目将吸引更多DPO, 并为Spanner 生态系统增加复合价值。

了解更多: Spanner and Web3





## 从数字货币到数字组织



# Spanner开放式生态系统

可靠的、随时可用的技术和社区基础设施



#### **BOLT**

### 代币经济

加入生态系统,用BOLT代币来参与使用 Spanner 区块链。使用方便、成本低、速度快且可靠。

### 技术

### 基础设施

Spanner 区块链、跨链桥和链下 oracle, 提供无处不在的连接。

# Spanner 区块链架构

### DPO 技术焦点

**链上** - 核心DPO 功能开发

**链下**- Oracle整合真实世界数据

跨链-整合第三方区块链资产

全栈优化的规模效应。 技术上的比较优势。

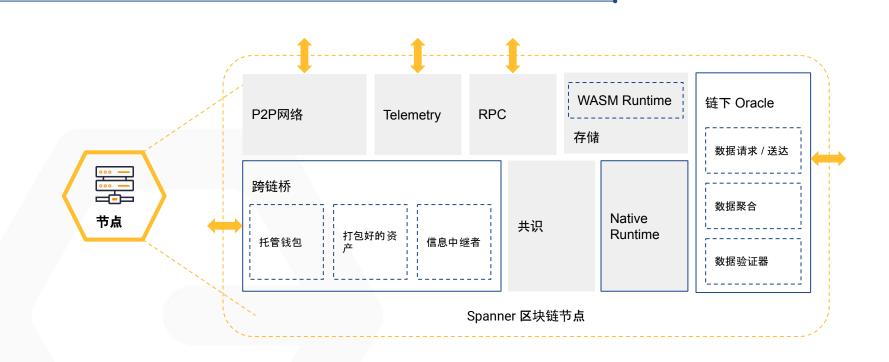
由代币 BOLT 提供支持



基于 Substrate 框架构建

# 区块链节点结构

背后原理



# 项目路线

为主流去中心化组织发展未来



# 代币 BOLT

BOLT 是唯一能让您拥有 DPO 无限力量的资产。DPO 用得越多, BOLT 的价值就越大。

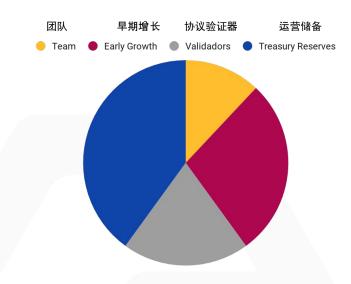


- 1. 用来用扳手(Spanner)固定东西的金属物体
- 2. Spanner的原生代币



# BOLT 分配

### BOLT是Spanner区块链的燃料



团队 (12%): 4 年内兑现。首次解锁是在2021 年 11 月。 早期增长 (28%): 用于创建增长激励机制, 例如子弹快车中的客舱。 协议验证器(20%): 用于 Polkadot 平行链插槽拍卖或 nPoS 激励。 运营储备(40%): 资金的使用将由提案正式管理。

#### ● 稳定:

代币销售(0%), 完全0启动。 无销量, 无大额持有者, 稳定性更高。

### ● 通缩:

1,000,000,000 BOLTs 总发行量。无增发。

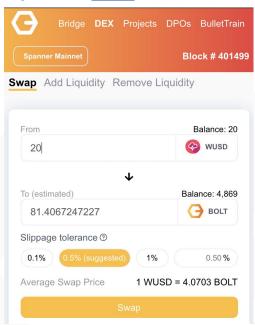
### 社区治理:

代币经济模型,链上治理提议。

# 如何购买BOLT

Spanner的去中心化交易所(DEX): 支持多种加密钱包

### Spanner **DEX**



### 已支持的钱包

兼容以太生态 (从Dapp浏览器中登陆 Dapp)







兼容Polkadot (波卡)生态







### 生态系统和合作伙伴

### 波卡生态









Polkadot Mainnet

Kusama Canary Net

Rococo Parachain Testnet

### 可互操作的平行链















### 支持的钱包











# Spanner 总结

Spanner, DPO, BOLT 及其未来

**DPO 是一种新型的数码组织:** DPO 是一种大规模去中心化协作的技术。它为您提供两全其美的方案, 既具备传统公司的组织结构和效率, 又能够达到 DAO 的公平和透明治理。

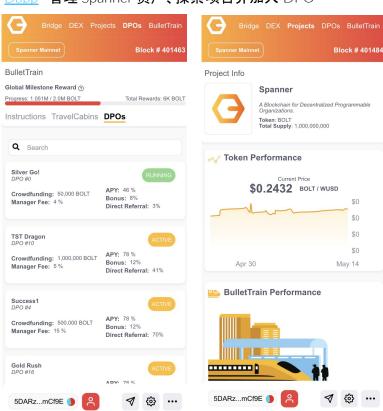
**DPO 由 Spanner区块链独家提供支持:** DPO导向型 的区块链架构, 赋予 DPO 链上、跨链和链下功能。全 栈优化使 DPO 相对于其竞争对手DAO 具有领先优势。

**BOLT 是 Spanner 区块链的燃料:** 为所有 Spanner 区块链实用程序提供支持, 例如 DPO 功能、转移代币和 DEX 交易所。

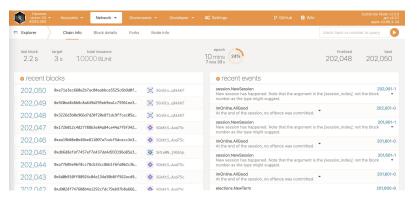
使用 BOLT, 您可以解锁无限的协作能力。

### 体验 Spanner

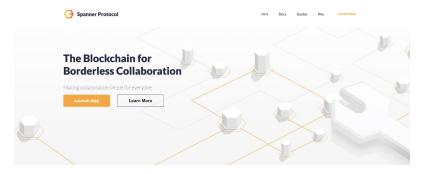
#### Dapp - 管理 Spanner 资产、探索项目并加入 DPO



#### 区块浏览器 - 查看生产中的区块链



#### 网站与文件 - 深入了解 Spanner



# 想了解更多?

www.spanner.network

Medium blogs

White Paper as docs





# Spanner 子弹快车中 的DPO V1

#### DPO V1 的定义:

1. 目标: 在 什么时间 之前购买 什么

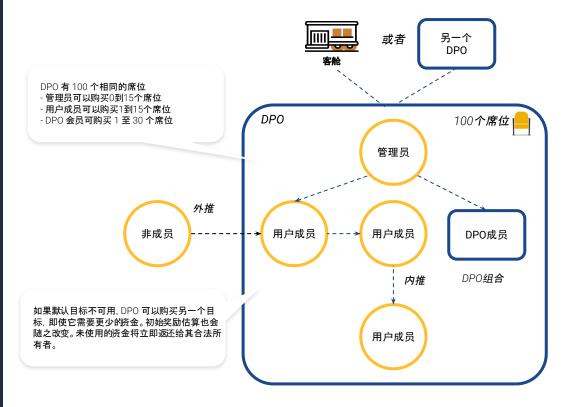
-对象: 默认目标 (客舱或DPO).

-时间: 众筹期间;众筹期过后, 款项可返

回给成员

2. 激励: 对管理员和推荐人的奖励, 定义了 如何在 DPO 内分配收益和奖金。

- -**管理员** 从赚取的收益中收取管理 费, 就像基金运作一样。众筹越多, 赚取的费用就越多。
- -**推荐人** 及其推荐人(二级推荐人)的推荐奖金比率, 仅在 DPO范围内。

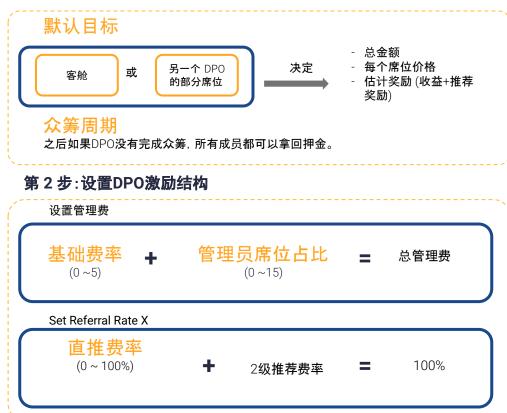


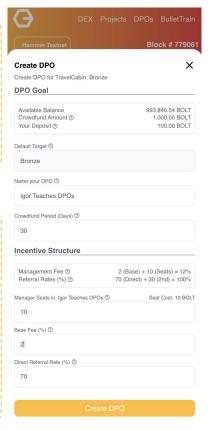
#### 例子

管理员	成员	默认目标	席位价格
Alice	Bob, Charlie, dpo_2,	客舱 (100k BOLT)	1k BOLT

### DPO管理员如何配置DPO(橙色部分的5个元素)

### 第1步:设定 DPO 目标





#### 一个DPO例子: (后面的规则讲解中用到)

DPO名字	DPO_0
默认目标	众筹10,000代币 购买一个客舱
众筹周期	30日
管理费	基础 (5) + 管理员 席位 (15) = 20%
推荐费率	直推 (80%) 2级推荐(20%)

### DPO V1 生命周期

#### 众筹中

DPO 的第一个状态。

在众筹期间达到众筹金额 (即所有席位已满)时, DPO 变为 待运行 状态, 否则为 失败 状态。

#### 待运行

准备购买默认目标的状态。

如果默认目标不可用,则准 备购买另一个目标。

#### 运行中

购买客舱后的状态。

客舱可以直接由 DPO 购买, 也可以通过 DPO 组合间接通 过另一个 DPO购买。

DPO 开始获得奖金和收益作为奖励。

#### 已完成

所有成员收到所有奖励及取 回本金后的最终状态。

#### 失败

未能为目标众筹。所有资金都可以提取并退还给 DPO 成员。

### 如何释放客舱奖励

购买客舱后, 买家(个人或 DPO)可以依次进行以下操作:

释放推荐奖励 (一次性) 释放收益 (持续释放直到旅程结束) 取回本金 (旅程结束时)

规则 -

寻宝

买家应至少每 7 天从客舱中提取收益, 否则, 累计未提现收益的 1% 将分配给代买家提取的用户。

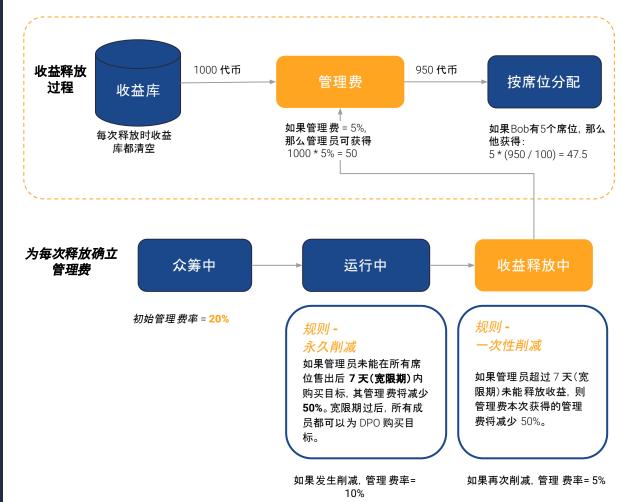
如果买方是 DPO, 则流程与上述也是类似的。

但收益和推荐奖励在 DPO 内部分配给其管理人、成员和推荐人。

如果其中有任何成员也是DPO,则该成员将在其DPO内本地分配收到的奖励。

## DPO如何分配收 益

- 1. 接收到的收益随着时间的推移累积在收益库中保存, 并分批释放。
- 2. 收益会先扣除管理 费, 剩余部分将根据相应的席位分配给各成员。
- 3. 管理费可以在两种情况下被削减,以防止管理人懈怠。



这个例子中,橙色部分 的数字来自这个页面这中的DPO例子。

### DPO如何分配推荐奖励: (1) 建立一个推荐结构(关系)

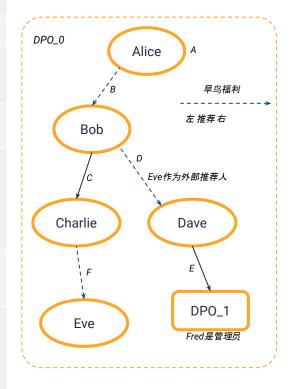
- 1. 如果用户(例如 Charlie) 通过 Bob 的推荐 链接到达子弹快车,那么 Charlie在加入一 个DPO 时,总是自动地将 Bob 推荐为推荐人 ,无论是个人购买参与,还是通过创建另一 个 DPO众筹。
- 如果Bob是DPO的成员, Bob将成为 Charlie**的内部推荐人**
- 否则, Bob成为他的外部推荐人
- 2. 任何没有**内部推荐人**的成员将根据 <mark>早鸟福</mark>利规则分配一个内部推荐人。

#### 规则 - 早鸟福利

没有内部推荐人的新加入成员,将自动被分配一个(一次性分配)。

- 如果用户加入DPO时,DPO 中没有用户成员,则将分配管理员为推荐人。
- 否则, 将分配早鸟队列中的第一个成员。早鸟 队列是 一个DPO中所有用户成员的先进先出队 列。

事件	按顺序发生的后续事件	早鸟队列	
А	Alice <b>创建</b> DPO_0。		
В	Bob <b>加入</b> DPO_0, 他没有推荐人, 按照 <mark>早鸟福利</mark> 规则,将Alice 指定为Bob <b>的内</b> 部推荐人。	Bob	
С	Charlies <b>加入</b> DPO_0 <b>,并指定</b> Bob <b>为他的推荐人</b> ,Bob成为Charlie <b>的内部推荐人</b> .	Bob, Charlie	
D	Eve 向 Dave 介绍了子弹快车应用程序,Dave 随后加入 DPO_0,指定 Eve 作为推荐人。由于 Eve 还不是 DPO_0 的成员,因此 Eve 成为 Dave 的外部推荐人。按照 <mark>早鸟福利</mark> 规则,从 <i>早鸟队列</i> 中分配给 Bob。	Charlie, Dave	
E	Fred <b>创建了</b> DPO_1来购买DPO_0 <b>的</b> 30个席位, 指定Dave为推荐人,Dave 成为Fred <b>的内部推</b> 荐人。	Charlie, Dave	
F	Eve 在没有推荐人的情况下 购买了 15 个 DPO_0 席位。按 <mark>早鸟福利</mark> 规则,分配给 Charlie。注意 Dave 不会被重新分配 给 Eve, 即 使她现在是成员。Eve错失良机。	Dave, Eve	



### DPO如何分配推荐奖励: (2) 基于推荐结构分配奖励

每位加入 DPO 的成员将首先按席位获得推荐奖励, 然后分 2 步发放一部分奖金供其推荐人分享。成员获得奖金的剩余部分。

第1步: 计算发放的推荐奖励

本金

X

客舱奖励比率

发放的奖励

对于用户会员, 其所有本金都算在内。而对于 DPO 会员, 只按照其管理员的本金计算。

客舱的推荐奖励/客舱价格。假设客舱奖励比率为5%

**例子** 用户成员: Dave购买了1,000 tokens worth of DPO\_0 seats:

本金

客舱奖励比率

=1.000 tokens

= 5%

发放的奖励

= 1,000 代币 \* 5%

= 50 代币

例子 <u>DPO成员</u>: Fred创建了DPO\_1 (拥有10个席位), 并购买了价值2,000代币的DPO\_0席位

Deposit Amount

= 2000 tokens \* (10 / 100)

客舱奖励比率

= 5%

发放的奖励 = 200 代币 \* 5%

= 10 代币

= 200 tokens

请注意, 如果 DPO 未能购买**默认目标**, 且购买目标的资金少于所募资金少,则可分配的推荐奖励将相应地打折。例如, 如果 DPO 仅使用80%的资金, 则可分配的推荐奖励将仅为其80%。

请注意, 管理员在其自己的 DPO 内不会收到任何推荐奖励, 除非是直接购买客舱的Lead DPO 的管理员。

注意:DPO保留了剩余的推荐 奖励,并在其内部进行分发。

### DPO如何分配推荐奖励: (2) 基于推荐结构分配奖励

#### 第2步: 将发放的奖励分配给所有的相关推荐人。



外推奖励:如果成员有外部推荐人,则外部推荐人获得30%作为外部奖励。剩余的将是内推奖励。

80%的内推奖励归成员的内部推荐人(如Bob)。剩下的 20% 归

- Bob**的内部推荐人**(若有)。
- 否则, 依然归Bob。

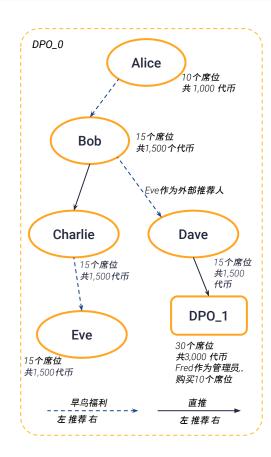
#### 例子: 存在外部推荐人和2级推荐人。

发放的推荐奖励 外推奖励 内推奖励 直推奖励 2级推荐奖励 = 50 代币 = 发放的奖励 \* 30% = 发放的奖励 \* 70% = 内推奖励 \* 80% = 内推奖励 \* 20% = 50 代币 \* 30% = 50 代币 \* 70% = 35 代币 \* 80% = 35 代币 \* 20% = 15 代币 = 35 代币 = 28 代币 = 7 代币

- 7 | VII

#### 例子: 无外部推荐人, 无2级推荐人。

### (选读) 推荐奖励分配的说明



DPO\_0为一个客舱众第10,000个代币, 价格为10,000代币, 购买时客舱奖励1000代币, 即客舱奖励比率=10%, 每个席位需要100个代币的本金。

	发放的奖励	给推荐人	共收到	
Alice	1,000 * 10% = 100 (Lead PDO <b>的</b> 管理员, 奖励归自己 所有)	0	100 (自己) + 150 (来自Bob) + 30 (来自 Charlie) + 21 (来自 Dave) = 301 (合计)	
Bob	1,500 * 10% = 150	100% (150) <b>给</b> Alice	120 (来自 Charlie ) + 84 (来自 Dave) + 30 (来自 Eve) + 6 (来自 DPO_1) = 240 (合计)	
Charlie	1,500 * 10% = 150	80% (120) 给 Bob. 20%(30) 给 Alice	120 ( <b>来自</b> Eve ) = 120 (合计)	
Dave	1,500 * 10% = 150	30%(45) to Eve 70%* 80% = 56%(84) to Bob. 70% * 20% = 14%(21) to Alice	24 (来自 DPO_1) = 24 (合计)	
Eve	1,500 * 10% = 150	80%(120) <b>给</b> Charlie 20%(30) <b>给</b> Bob	45 ( <b>来自</b> Dave) = 45 (合计)	
DPO_1	3,000 * (10 /100) * 10% = 30 (仅管理员的部分)	80%(24) <b>给</b> Dave 20%(6) <b>给</b> Bob	3,000 * (90 /100) * 10% = 270 分配给 DPO_2 的成员	
分配给所有成员的奖金总额: 301 + 240 + 120 + 24 + 45 + 270 = 1,000				

# 第一辆子弹快车 提供的客舱

可由任何代币化的项目配置,客舱可设置任意的等级。

#### 客舱的等级和奖励

客舱等级	票价	时长	年化收益率	推荐奖励比 率
Bronze	1K BOLT	90 天	30.00%	4%
Silver	50K BOLT	180 天	45.60%	8%
Gold	1M BOLT	180 天	67.20%	10%
Platinum	10M BOLT	180 天	91.20%	12%
Diamond	50M BOLT	180 天	103.20%	14%

## 子弹快车任务

任务是项目可以为其子弹快车发放的额外奖励。

## Spanner的里程碑任务

在 Spanner 上,我们使用里程碑来奖励整体社区成就。

每个里程碑, BOLT 都会发送给每个子弹快车乘客。

#### 里程碑奖励

票价里程碑 BOLT)	奖励 (BOLT)	
1M	2.5K (0.25%)	所有客舱买家分享的每
2M	6K (0.30%)	个里程碑都会按他们的
3M	10.5K (0.35%)	总购票票价按比例给予
5M	20K (0.40%)	
7M	31.5K (0.45%)	奖励。
15M	75K (0.50%)	
30M	165K (0.55%)	
35M	210K (0.60%)	
40M	260K (0.65%)	
45M	315K (0.70%)	越早加入,获得的里程
50M	375K (0.75%)	碑越多!
60M	480K (0.80%)	
70M	595K (0.85%)	如果您获得所有里程碑
M08	720K (0.90%)	如未总获特别有主程码 奖励,则高达 10%
90M	855K (0.95%)	
100M	1M (1.00%)	

## -DPO管理员

### 没钱不是问题

- 管理员可以花费**0 代**币投入开设 DPO, 并收取高达 **5%** 的基础管理费。管理费较低的 DPO 将更受人们欢迎。您可以更快地完成众筹, 早点购买客舱, 然后早点获得奖金
- 凭借在较小的 DPO 中赚取的收益和奖励, 现在您可以在新的 DPO中**购买部分席位**, 以增加管理费, 以获得更多收益。

#### 快速的行动

您应该完成众筹并在目标到期之前完成购买目标。在以下情况下,管理费将被削减:

- 众筹完成后 7 天内未购买目标, 将永久削减 50% 的管理费。
- 如果不每 7 天释放一次 DPO 的累积奖励, 您的管理费将会暂时减少 50%。

#### 灵活

- 您可以创建一个小型 DPO 来加入您自己的更大 DPO。这降低了一些潜在成员加入DPO 的门槛。
- 帮助以您的 DPO 为目标的 DPO 成长。他们的众筹将成为您的众筹。推荐其他人参与他们的 DPO. 甚至购买他们 DPO 的部分席位以锁定合作。

## -DPO管理员

### 更高的目标

创建一个DPO来加入一个更大的DPO,可以让你比单独购买一个小客舱赚到更多的钱。在决定默认目标之前最好核对清楚。

如果您的默认目标不可用,请尝试为您的DPO找到另一个最大限度利用众筹款的目标。未使用的众筹款对管理人和成员来说是机会的损失。

#### 双赢

给别人更多,赚得更多。轻松发展DPO。

- 不要介意收取较低的管理费。
- 更高的**直推奖励率可以**激励DPO的成员为您发展DPO。
- 鼓励其他人通过一个新的DPO加入您的DPO。作为管理人,他们更有动力为你的目标众筹,以获得更多的收益和推荐奖励。

### 多发声, 多帮忙

分享Spanner和子弹快车到更多频道(twitter, youtube)。

特别是对Spanner不太了解的社区提供帮助。例如,帮助翻译你自己语言的文档,组织一个本地小组或更新一个解说员视频。

### -推荐人

### 在渠道上发声和帮助

将您的通用子弹快车推荐链接分享到所有渠道。对不熟悉 Spanner的社区提供更多机会。共享一个链接不需要您持有任何 BOLT 代币。您至少会因您在帮助项目发展方面的努力而获得外部推荐人奖励。推荐人活动示例包括:

- 用你的语言翻译网站和说明文档
- 策划当地Telegram/Whatsapp群组并分享项目
- 拍摄一个简短的视频来介绍项目, 并帮助用户使用子弹快车
- 创建一个区域性Facebook小组来讨论这些项目



### 优先考虑内部推荐

您还可以为特定 DPO 生成推荐链接。单击链接的用户将首先到达您指定的 DPO。请注意,即使他们改为加入另一个 DPO,他们也会将您作为推荐人。内部推荐通常比外部推荐提供更多的奖金。

- 如果您是 DPO 管理员或其他 DPO 的成员, 请优先推荐用户加入这些 DPO。
- 如果您推荐用户加入您还不是其成员的 DPO, 请考虑购买该 DPO 的至少 1 个席位, 否则您可能会错过内推奖励。

### -个人用户

### 更高的目标

加入更大的 DPO 通常会带来更多的奖金和收益。在加入任何 DPO 之前请仔细核对。

### 趁早加入

- 尽早加入 DPO。根据<mark>早鸟福利规则</mark>,即使你只买1个席位,早期参与者可以有更多机会免费成为内部推荐人。
- 尽早参加子弹列车,可以在此过程中为您提供更多的全球奖励。如果您真的很早加入, 您会额外获得投入成本的 10%作为奖励。

### 持续关注

如果您的 DPO 有一个懒惰的管理员,请务必在宽限期之后采取行动(如释放收益),以通过规则
永久削減和规则,懒惰削减来节省管理费用。

### 升级您的游戏

- 成为一个推荐人。通过推荐其他人参与你的DPO, 你可成为内部推荐人, 或参与其他的 DPO, 成为外部推荐人。
- 自己成为 DPO 管理员。随着您对子弹列车的了解越多, 您就越容易找到志同道合的人。

# 如何不持有 BOLT也可赚取 超过100K BOLT?

### 从现在开始赚更多的钱

创建一个DPO. 并购买一些席位, 赚取更高的管理费, 推荐奖励和产生的更多的收益

#### 例子 1:

创建一个管理费为5%的DPO, 购买黄金级客舱, 并邀请所有成员

可赚取的管理费

= 总收益\*管理费

= 1M \* (68% / 2) \* 5%

= 18k

可赚取的推荐奖励 ┼ = 总推荐奖励

= 1M \* 20%

: IIVI ^ ZU%

总**奖励** = 118k

= 100k

#### 例子 2:

创建一个youtube频道来介绍子弹快车,并分享你的推荐链接。作为外部推荐人获得推荐奖励总额的30%。

假设你推荐的人加入DPOs, 平均提供10%的推荐奖励。众筹总额为4M。

可赚取的管理费

+

可赚取的推荐奖励 = 4M \* 10% \* 30%

= 120k

=

总**奖励** = 120k

# The End