



Электронный учебно-методический комплекс по учебной дисциплине

"Теория вероятностей и математическая статистика" для специальности:

310304 «Информатика»

Оглавление | Программа | Теория | Практика | Контроль знаний | Об авторах

ТЕМА 3. СЛУЧАЙНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ.

3.1. Определение и классификация случайных величин. Закон распределения случайной величины.

Под **случайной величиной** понимается величина, которая в результате опыта со случайным исходом принимает то или иное значение. Возможные значения случайной величины образуют множество Ξ , которое называется **множеством возможных значений** случайной величины. Обозначения случайной величины: X, Y, Z ; возможные значения случайной величины: x, y, z .

Примеры случайных величин.

1. Опыт – бросание двух монет. Тогда $\Xi = \{ (г, г), (г, ц), (ц, г), (ц, ц) \}$. Числовая функция X (СВ X) – число выпадений герба, определенная на множестве $\Xi = \{0, 1, 2\}$ – герб может выпасть 0, 1, 2 раза.

2. Опыт – работа ЭВМ после ремонта, случайная величина T – время наработки на отказ. Множество возможных значений Ξ – теоретически вся правая половина оси абсцисс. Множество возможных значений для этого опыта несчетно.

В зависимости от вида множества Ξ случайные величины могут быть **дискретными** и **недискретными**. СВ X называется **дискретной**, если множество ее возможных значений Ξ – счетное или конечное. Если множество возможных значений СВ несчетно, то такая СВ является **недискретной**.

В теоретико-множественной трактовке основных понятий теории вероятностей случайная величина X есть функция элементарного события: $X = \varphi(\omega)$, где ω – элементарное событие, принадлежащее пространству Ω . При этом множество Ξ возможных значений СВ X состоит из всех значений, которые принимает функция $\varphi(\omega)$.

Законом распределения СВ называется любое правило (таблица, функция), позволяющее находить вероятности всевозможных событий, связанных со случайной величиной. (То есть, всякое соотношение, устанавливающее связь между возможными значениями СВ и их вероятностями.)

СВ будет полностью описана с вероятностной точки зрения, если мы зададим это распределение, т.е. в точности укажем, какой вероятностью обладает каждое событие. Про случайную величину мы будем говорить, что она *подчинена данному закону распределения*.

3.2 Ряд распределения дискретной случайной величины.

Наиболее простую форму можно придать закону распределения дискретной случайной величины. *Рядом распределения* дискретной случайной величины называется таблица, в которой перечислены в порядке возрастания все возможные значения случайной величины $X: x_1, x_2, \dots, x_n, \dots$ и вероятности этих значений $p_1, p_2, \dots, p_n, \dots$, где $p_i = P\{X=x_i\}$ – вероятность того, что в результате опыта СВ X примет значение x_i ($i = 1, 2, \dots, n, \dots$).

Ряд распределения записывается в виде таблицы:

X	x_1	x_2	...	x_n	...
P	p_1	p_2	...	p_n	...

Так как события $\{X = x_1\}, \{X = x_2\}, \dots$ несовместны и образуют полную группу, то сумма всех вероятностей, стоящих в нижней строке равна единице:

$$\sum_i P\{X = x_i\} = 1. \quad (3.1)$$

Многоугольник вероятностей – есть графическое изображение ряда вероятностей – по оси абсцисс откладываются возможные значения случайной величины, а по оси ординат – вероятности этих значений. Для наглядности полученные точки соединяются отрезками прямых. Многоугольник распределения, так же, как и ряд распределения полностью характеризует случайную величину – и является одной из форм закона распределения.

3.3. Функция распределения и ее свойства.

Наиболее общей формой закона распределения, пригодной для *всех* случайных величин (как дискретных, так и недискретных) является функция распределения.

Функцией распределения случайной величины X называется вероятность того, что она примет значение меньше, чем аргумент функции x : $F(x) = P\{X < x\}$.

Геометрически функция распределения интерпретируется как вероятность того, что случайная точка X попадет левее заданной точки x (рис. 3.1).

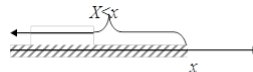


Рис. 3.1

Из геометрической интерпретации наглядно можно вывести основные *свойства функции распределения*.

$$1. \lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = F(-\infty) = 0. \quad (3.2)$$

$$2. \lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = F(+\infty) = 1. \quad (3.3)$$

3. $F(x)$ – неубывающая функция своего аргумента, т.е. при $x_1 < x_2$ $F(x_1) \leq F(x_2)$.

Доказательство этого свойства иллюстрируется рис. 3.2.

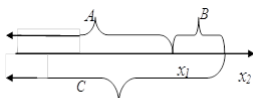


Рис. 3.2

Представим событие $C = \{X < x_2\}$ как сумму двух несовместных событий $C = A + B$, где $A = \{X < x_1\}$ и $B = \{x_1 \leq X < x_2\}$.

По правилу сложения вероятностей

$$P(C) = P(A) + P(B),$$

т.е. $P\{X < x_2\} = P\{X < x_1\} + P\{x_1 \leq X < x_2\}$, или

$$F(x_2) = F(x_1) + P\{x_1 \leq X < x_2\}.$$

Но $P\{x_1 \leq X < x_2\} \neq 0$, следовательно, $F(x_1) \neq F(x_2)$

$$P(\alpha \leq X < \beta) = F(\beta) - F(\alpha), \text{ для } \alpha, \beta \in \mathbb{R}. \quad (3.4)$$

Доказательство этого свойства вытекает из предыдущего доказательства.

Вероятность того, что случайная величина X в результате опыта попадет на участок от α до β (включая α) **равна приращению функции распределения** на этом участке.

Таким образом, функция распределения $F(x)$ любой случайной величины есть неубывающая функция своего аргумента, значения которой заключены между 0 и 1: $0 \leq F(x) \leq 1$, причем $F(-\infty) = 0$, $F(+\infty) = 1$.

3.4. Функция распределения дискретной случайной величины.

Исходной информацией для построения функции распределения дискретной случайной величины X является ряд распределения этой СВ.

x_i	x_1	x_2	x_3	...	x_n	$> x_n$
p_i	p_1	p_2	p_3	...	p_n	0
$F(x_i)$	0	p_1	$p_1 + p_2$		$p_1 + \dots + p_n$	1

$$F(x_i) = P\{X \leq x_i\} = P\{X = x_1\} \cup \{X = x_2\} \cup \dots \cup \{X = x_{i-1}\} = p_1 + \dots + p_{i-1}.$$

$F(x) = \sum_{x_i \leq x} P(X = x_i)$, то есть суммирование распространяется на все значения x_i , которые меньше x .

Функция распределения любой дискретной СВ есть разрывная ступенчатая функция, скачки которой происходят в точках, соответствующих возможным значениям случайной величины, и равны вероятности этих значений.

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq x_1, \\ p_1, & x_1 \leq x \leq x_2, \\ p_1 + p_2, & x_2 \leq x \leq x_3, \\ \dots & \dots \\ p_1 + p_2 + \dots + p_i, & x_i \leq x \leq x_{i+1}, \\ 1, & x \geq x_n \end{cases} \quad (3.5)$$

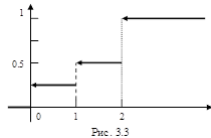


Рис. 3.3

Пример: СВ X – количество выпавших гербов при подбрасывании двух монет. Случайная величина X принимает следующие значения $X = \{0, 1, 2\}$. Вероятности этих значений: $P(X=0) = 0.25$; $P(X=1) = 0.5$; $P(X=2) = 0.25$. Тогда функция распределения этой случайной величины имеет вид:

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0, \\ 0.25, & 0 < x \leq 1, \\ 0.25 + 0.5, & 1 < x \leq 2, \\ 1, & x > 2 \end{cases}$$

3.5. Непрерывная случайная величина. Плотность распределения непрерывной случайной величины и ее свойства.

Случайная величина X называется **непрерывной**, если ее функция распределения $F(x)$ есть непрерывная, кусочно-дифференцируемая функция с непрерывной производной.

Так как для таких случайных величин функция $F(x)$ нигде не имеет скачков, то **вероятность любого отдельного значения непрерывной случайной величины равна нулю**

$$P\{X = a\} = 0 \text{ для любого } a.$$

В качестве закона распределения, имеющего смысл только для непрерывных случайных величин, существует понятие **плотности распределения** или **плотности вероятности**.

Вероятность попадания непрерывной случайной величины X на участок от x до $x + \Delta x$ равна приращению функции распределения на этом участке:

$$P\{x \leq X < x + \Delta x\} = F(x + \Delta x) - F(x).$$

Плотность вероятности на этом участке определяется отношением

$$f(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P\{x \leq X < x + \Delta x\}}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x} = \frac{dF(x)}{dx} \quad (3.6)$$

Плотностью распределения (или плотностью вероятности) непрерывной случайной величины X в точке x называется производная ее функции распределения в этой точке и обозначается $f(x)$. График плотности распределения называется кривой распределения.

Пусть имеется точка x и прилегающий к ней отрезок dx . Вероятность попадания случайной величины X на этот интервал равна $f(x)dx$. Эта величина называется **элементом вероятности**.

Вероятность попадания случайной величины X на произвольный участок $[a, b]$ равна сумме элементарных вероятностей на этом участке:

$$P\{a \leq X < b\} = \int_a^b f(x)dx. \quad (3.7)$$

В геометрической интерпретации $P\{a \leq X < b\}$ равна площади, ограниченной сверху кривой плотности распределения $f(x)$ и опирающейся на участок (a, b) (рис. 3.4).

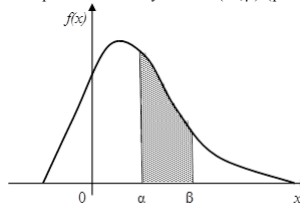


Рис. 3.4

Это соотношение позволяет выразить функцию распределения $F(x)$ случайной величины X через ее плотность:

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(x)dx \quad (3.8)$$

В геометрической интерпретации $F(x)$ равна площади, ограниченной сверху кривой плотности распределения $f(x)$ и лежащей левее точки x (рис. 3.5).

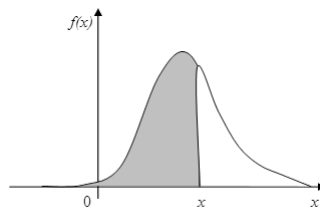


Рис. 3.5

Основные свойства плотности распределения:

1. Плотность распределения неотрицательна: $f(x) \geq 0$.

Это свойство следует из определения $f(x)$ – производная неубывающей функции не может быть отрицательной.

2. Условие нормировки: $\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$. Это свойство следует из формулы (5.8), если положить в ней $x = \infty$.

Геометрически основные свойства плотности $f(x)$ интерпретируются так:

1. вся кривая распределения лежит не ниже оси абсцисс;
2. полная площадь, ограниченная кривой распределения и осью абсцисс, равна единице.