

Document de Suivi

Julien DUBOIS, Arnaud DHENIN, Nicolas FAURE, Kevin WASER

PLIC-LEAP-MOTION-OCULUS-RIFT-ESCAPE-SUVI

4 Pages

13/06/2013

Version 1.0

Projet Rift Escape

**Propriétés du document**

|  |  |
| --- | --- |
| **Auteur** | Julien DUBOIS, Arnaud DHENIN, Nicolas FAURE, Kevin WASER |
| **Version** | 1.0 |
| **Nombre de pages** | 4 |
| **Références** | PLIC-LEAP-MOTION-OCULUS-RIFT-ESCAPE-SUVI |
| **Nom fichier** | DocumentSuivi |

**Historique du document**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date de révision** | **Version** | **Auteur** | **Changements** |
|  | 1.0 | WASER\_K |  |

Table des matières

[Tâches effectuées pour ce suivi 3](#_Toc411952323)

[Tâches effectuées Error! Bookmark not defined.](#_Toc411952324)

[tACHES PRévues pour le prochain suivi 4](#_Toc411952325)

# Tâches effectuées pour ce suivi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tâche** | **Prévu** | **Effectué** | **Login** |
| Micro-démo de test de l’Oculus Rift | 100% | 100% | dubois\_d |
| Ajustement du micro-planning et du macro-planning | 100% | 100% | dhenin\_a |
| Documentation et installation de blender | 100% | 100% | dhenin\_a |
| Récupération du matériel | 100% | 100% | waser\_k |
| Documentation sur le Leap Motion | 30% | 30% | waser\_k |
| Documentation menu | 30% | 30% | faure\_n |
| Création du GIT | 100% | 100% | faure\_n |

# tACHES PRévues pour le prochain suivi

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tâche** | **Pourcentage** | **Login** |
| Intégration de la caméra Oculus Rift et découverte du SDK | 100% | dubois\_d |
| Adaptation du display sur plusieurs écrans | 100% | dubois\_d |
| Réflexion sur la gestion des déplacements | 100% | dubois\_d |
| Recherche et conception du modèle 3D de la pièce | 100% | dhenin\_a |
| Recherche et conception du modèle 3D de la table | 100% | dhenin\_a |
| Recherche et conception du modèle 3D des éléments de la table | 100% | dhenin\_a |
| Intégration du SDK | 100% | waser\_k |
| Tests du Leap Motion | 100% | waser\_k |
| Etude et sélection du skin des mains | 100% | waser\_k |
| Découverte d’Unity | 100% | faure\_n |
| Design du Menu | 100% | faure\_n |
| Création du menu | 100% | faure\_n |