

## 2.数据类型

整数存储：二进制“补码”格式

整数以二进制“补码”格式存储

①正数的补码=正数的原码

+5 0000 0101 原码=补码

②负数的补码=负数的原码按位求反（符号位保持1不变），末位加1

-5 1000 0101 原码

1111 1010 补码

1111 1011 补码 其值为： $-1 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = -5$

int取值范围： $-2^7 \sim 2^7 - 1$

在int型为32位的硬件环境中，int正数的补码范围是0000 0001~ 0111 1111，即 $1 \sim 2^7 - 1$

int 负数的补码 范围是1000 0000~ 1111 1111即 $-2^7 \sim -1$ ，

因此int型整数的取值范围是 $-2^7 \sim 2^7 - 1$ 。

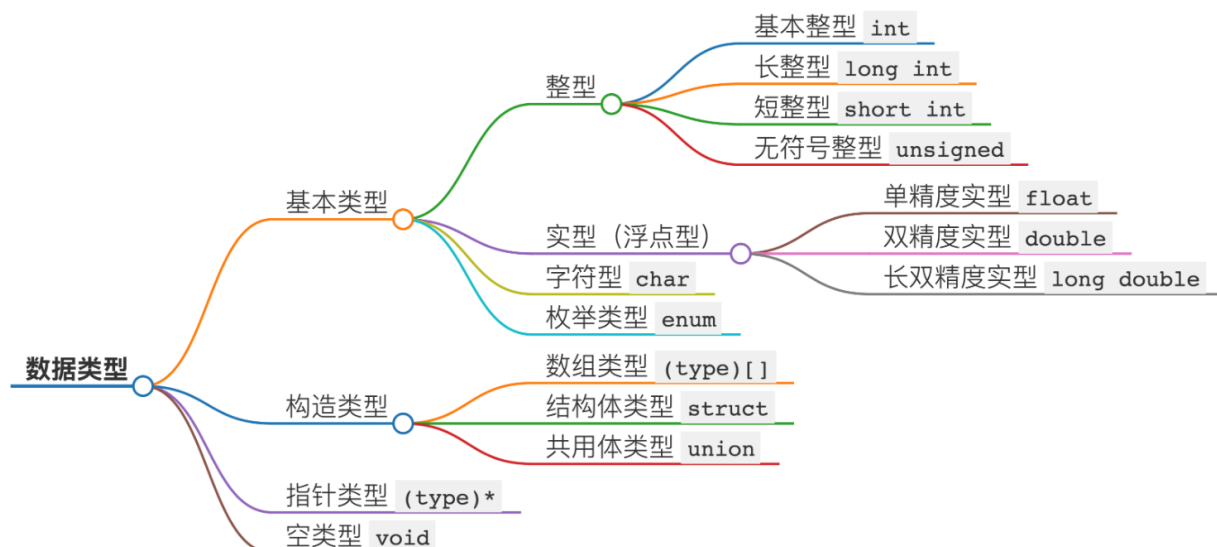
位（bit）：0 或 1，单位b

字节（Byte）：8bit，表示0~255间整数,单位B

表 1-1 衡量内存空间大小的表示单位

英文称谓	容量大小（单位字节）	换算方法
B	2 的 0 次方	1 B == 8 b
KB	2 的 10 次方	1 KB == 1,024 B
MB	2 的 20 次方	1 MB == 1,024 KB
GB	2 的 30 次方	1 GB == 1,024 MB
TB	2 的 40 次方	1 TB == 1,024 GB
PB	2 的 50 次方	1 PB == 1024 TB
EB	2 的 60 次方	1 EB == 1024 PB
ZB	2 的 70 次方	1 ZB == 1024 EB
YB	2 的 80 次方	1 YB == 1024 ZB

## C语言中的数据类型：



无符号类型不会溢出，运算结果始终在  $0$  到  $2^n-1$  范围内（例如  $255 + 1$  在 `uint8_t` 中等于  $0$ ）  
有符号类型溢出行为未定义（可能导致程序崩溃或安全漏洞）

## 浮点数存储：

### IEEE二进制浮点数算术标准（IEEE 754）



深圳大学  
SHENZHEN UNIVERSITY



IEEE 754 浮点数由三个部分组成：

- **符号位 (Sign)**：1 位，0 表示正数，1 表示负数。
- **指数位 (Exponent)**：k 位，存储经过偏置 (Bias) 处理的指数值。
- **尾数位 (Mantissa/Fraction)**：n 位，存储小数部分的有效数字。

## ASCII



- 最早的字符编码标准，诞生于 1963 年。它使用7 位二进制数（范围 0-127）表示 128 个字符

- 控制字符（0-31，如回车\r、换行\n）

- 可打印字符（32-126，包括英文字母、数字、标点符号）

- 删除字符（127）

- 示例

- 'A' → 65 (0x41)

- '0' → 48 (0x30)

- 空格(' ') → 32 (0x20)

## 扩展 ASCII



- 标准 ASCII 仅覆盖 128 个字符，无法满足其他语言的需求。扩展 ASCII 使用 8 位二进制数（范围 0-255），将标准 ASCII 从 128 扩展到 256 个字符。

## Unicode 与 UTF 编码



- 不同的国家和地区制定了不同的编码标准，互不兼容
- 解决方案：Unicode
- 它为世界上所有字符分配了唯一的数字编号（码点，Code Point），范围从 U+0000 到 U+10FFFF
- Unicode 与 UTF 的关系
  - Unicode：字符集，定义字符与码点的映射关系。
  - UTF：编码方式，定义如何将码点转换为二进制存储。

特殊字符：

## 代表性字符及其编码



- `'A'` 和 65 等价，其余大写字母编码依次加 1
- `'a'` 和 97 等价，其余小写字母编码依次加 1
- $'a' - 'A' = 32$ ，即大小写互换时，32 是偏移量
- `'0'` 和 48 等价，其余数字字符编码依次加 1
- $'7' - '0' = 7$ ，即数字字符 `'0'` 被称为数字字符的数值化

## 转义字符序列

- 某些字符难以直接打出，需要通过转义字符串来表示

- `'\n'`：换行 (LF)，相当于按下回车键
- `'\r'`：回车 (CR)，与 `\n` 功能几乎相同，使用较少
- `'\t'`：制表符，相当于按下 “Tab→” 键
- `'\0'`：结束字符，数值等于 0
- `'\e'`：escape，具有许多功能

变量/类型的内存占用大小：

- `sizeof`

- C运算符，并非函数

- 计算类型占用的字节数

- `sizeof (TYPE)` — `<TYPE>` 类型占用的字节数

- `sizeof (EXPR)` — `<EXPR>` 表达式所属类型占用的字节数

`size_t`：无符号，大小由系统架构决定，是`sizeof()`的返回类型

系统架构	通常大小	对应类型
32位系统	4字节	<code>unsigned int</code>
64位系统	8字节	<code>unsigned long long</code>