Q:

结合自己的体会，谈谈从程序设计者的角度看，单进程编程和多进程编程最大的区别是什么？

A:

区别：

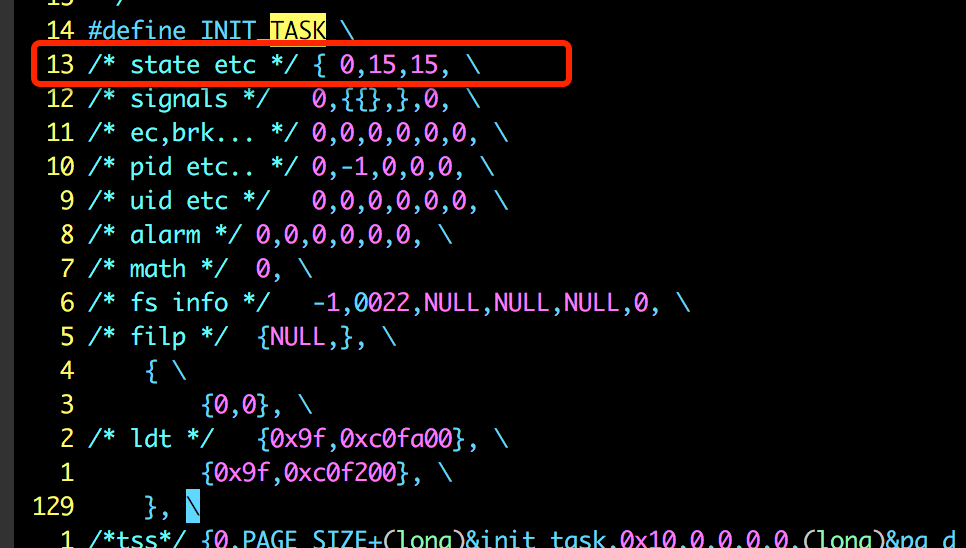
|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 执行顺序 | 数据 | 复杂度 | 用途 |
| 单进程编程 | 顺序执行 | 数据同步 | 低 | 单一 |
| 多进程编程 | 同时执行 | 数据异步 | 高 | 广泛 |

Q:

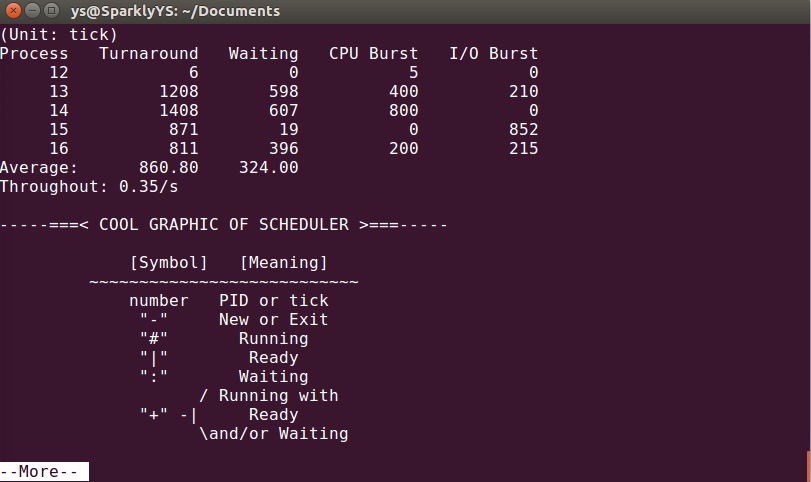
你是如何修改时间片的？仅针对样本程序建立的进程，在修改时间片前后，log文件的统计结果（不包括Graphic）都是什么样？结合你的修改分析一下为什么会这样变化，或者为什么没变化？

A:

在include/linux/sched.h中修改#define INIT\_TASK宏定义中counter和priority数值即可(默认数值为15)

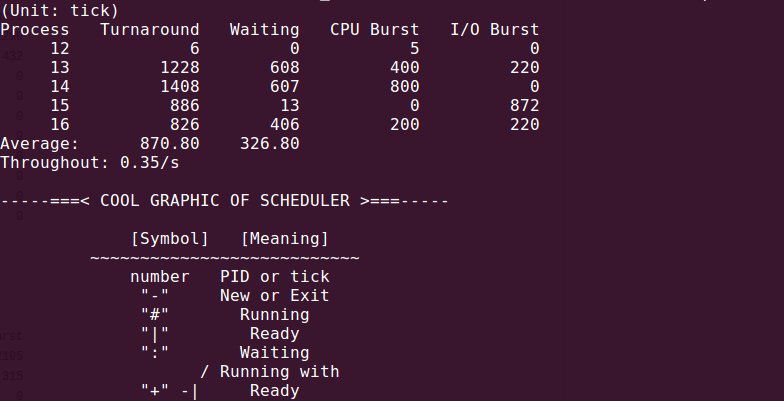


统计结果如下：



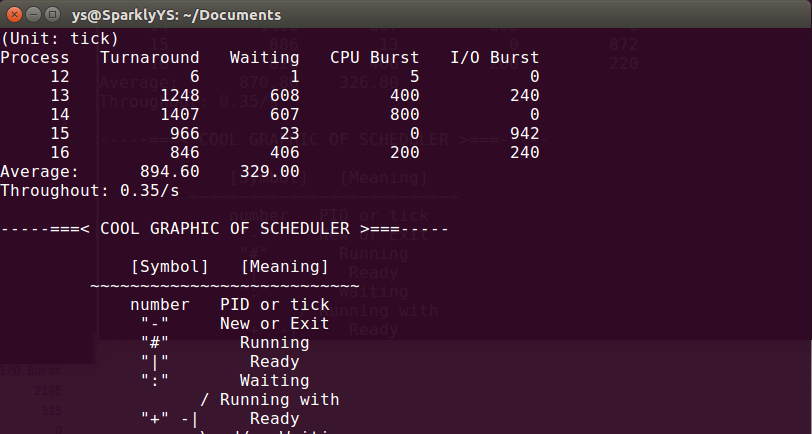
这里我们修改两次时间片，分别为10 和 20

更改时间片为10



更改时间片为20

统计如下：



当时间片减小时，进程因时间片产生的调度次数就会变多，相应的等待时间就会越长。

当时间片增大时，进程因终端或者睡眠进入的进程调度次数就会变多，相应的等待时间也会越长。

所以在实际应用过程中应当选择合适的时间片，以期达到更好的效果