**鲸享好物**

**系统设计说明书**

**（引言部分）**

1. **编写目的**

该文档首先给出项目的整体结构和功能结构概貌，试图从总体架构上给出整个系统的轮廓。同时对功能需求、性能需求进行了详细的描述。便于用户、开发人员进行理解和交流，反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据以及确认测试和验收的依据。

本文档面向多种读者对象：

（1）项目经理：项目经理可以根据该文档了解预期产品的功能，并据此进行系统设计、项目管理。

（2）设计员：对需求进行分析，并设计出系统，包括数据库的设计。

（3）程序员：了解系统功能，编写《用户手册》。

（4）测试员：根据本文档编写测试用例，并对软件产品进行功能性测试和非功能性测试。

（5）用户：了解预期产品的功能和性能，并与分析人员一起对整个需求进行讨论和协商。

在阅读本文档时，首先要了解产品的功能概貌，然后可以根据自身的需要对每一功能进行适当的了解。

1. **背景**

随着我国经济水平的整体发展，物质生活水平提高，越来越多的商品进入我们的视角，我们越来越难以挑选我们所需要的商品并抉择购买。直播带货应时而出，抖音、快手、小红书纷纷挤入电商平台。但其中，产品质量、售后问题，主播虚假宣传问题，平台数据造假问题等，不仅影响了公众的消费体验，也损害了商户的利益，诸多“直播带货”造成的“两头坑”事件频频引发舆论争议。

本项目诞生旨在于解决在校大学生挑选商品的烦恼，提供好物分享的平台，同时设置自动决策功能，帮助摆脱纠结的困扰。