

- Lua 教程
- Lua 教程

Lua 环境安装

Lua 基本语法

Lua 数据类型

Lua 变量

Lua 循环

Lua 流程控制

Lua 函数

Lua 运算符

Lua 字符串

Lua 数组

Lua 迭代器

Lua table(表)

Lua 模块与包

Lua 元表(Metatable)

Lua 协同程序(coroutine)

Lua 文件 I/O

Lua 错误处理

Lua 调试(Debug)

Lua 垃圾回收

Lua 面向对象

Lua 数据库访问

Lua5.3 参考手册

← Lua 环境安装

Lua 数据类型 →

Lua 基本语法

Lua 学习起来非常简单，我们可以创建第一个 Lua 程序！

第一个 Lua 程序

交互式编程

Lua 提供了交互式编程模式。我们可以在命令行中输入程序并立即查看效果。

Lua 交互式编程模式可以通过命令 lua -i 或 lua 来启用：

```
$ lua -i
$ Lua 5.3.0 Copyright (C) 1994-2015 Lua.org, PUC-Rio
>
```

在命令行中，输入以下命令：

```
> print("Hello World! ")
```

接着我们按下回车键，输出结果如下：

```
> print("Hello World! ")
Hello World!
>
```

脚本式编程

我们可以将 Lua 程序代码保持到一个以 lua 结尾的文件，并执行，该模式称为脚本式编程，如我们将如下代码存储在名为 hello.lua 的脚本文件中：

```
print("Hello World! ")
print("www.runoob.com")
```

使用 lua 名执行以上脚本，输出结果为：

```
$ lua hello.lua
Hello World!
www.runoob.com
```

我们也可以将代码修改为如下形式来执行脚本（在开头添加：#!/usr/local/bin/lua）：

实例

```
#!/usr/local/bin/lua

print("Hello World! ")
print("www.runoob.com")
```

以上代码中，我们指定了 Lua 的解释器 /usr/local/bin directory。加上 # 号标记解释器会忽略它。接下来我们为脚本添加可执行权限，并执行：

```
./hello.lua
Hello World!
www.runoob.com
```

注释

单行注释

两个减号是单行注释：

```
--
```

多行注释

```
--[[
多行注释
多行注释
--]]
```

标示符

Lua 标示符用于定义一个变量，函数获取其他用户定义的项。标示符以一个字母 A 到 Z 或 a 到 z 或下划线 _ 开头后加上 0 个或多个字母，下划线，数字（0到9）。

最好不要使用下划线加大写字母的标示符，因为 Lua 的保留字也是这样的。

Lua 不允许使用特殊字符如 @, \$, 和 % 来定义标示符。 Lua 是一个区分大小写的编程语言。因此在 Lua 中 Runoob 与 runoob 是两个不同的标示符。以下列出了一些正确的标示符：

mohd	zara	abc	move_name	a_123
myname50	_temp	j	a23b9	retVal

关键词

以下列出了 Lua 的保留关键字。保留关键字不能作为常量或变量或其他用户自定义标示符：

and	break	do	else
elseif	end	false	for
function	if	in	local
nil	not	or	repeat
return	then	true	until
while			

一般约定，以下划线开头连接一串大写字母的名字（比如 _VERSION）被保留用于 Lua 内部全局变量。

全局变量

在默认情况下，变量总是认为是全局的。

全局变量不需要声明，给一个变量赋值后即创建了这个全局变量，访问一个没有初始化的全局变量也不会出错，只不过得到的结果是：nil。

```
> print(b)
nil
> b=10
> print(b)
10
>
```

如果你想删除一个全局变量，只需要将变量赋值为nil。

```
b = nil
print(b)    --> nil
```

这样变量b就好像从没被使用过一样。换句话说，当且仅当一个变量不等于nil时，这个变量即存在。

← Lua 环境安装

Lua 数据类型 →



2 篇笔记



写笔记



多行注释推荐使用 -- [[注释内容]=]，这样可以避免遇到table[table[idx]]时就将多行注释结束了。

明知行 2年前 (2017-07-07)



退出交互式编程的方法：

1、通过命令行的通用终止方法。

linux：Ctrl+D(发送退出信号)、Ctrl+C(强制中断)

2、输入

```
> os.exit()
```

萧无惜 2个月前 (03-10)

视频通话SDK

声网Agora.io，API接口，4行代码接入。每月1万分钟免费。 www.agora.io

广告 X

打开

分类导航

HTML / CSS

JavaScript

服务端

数据库

移动端

XML 教程

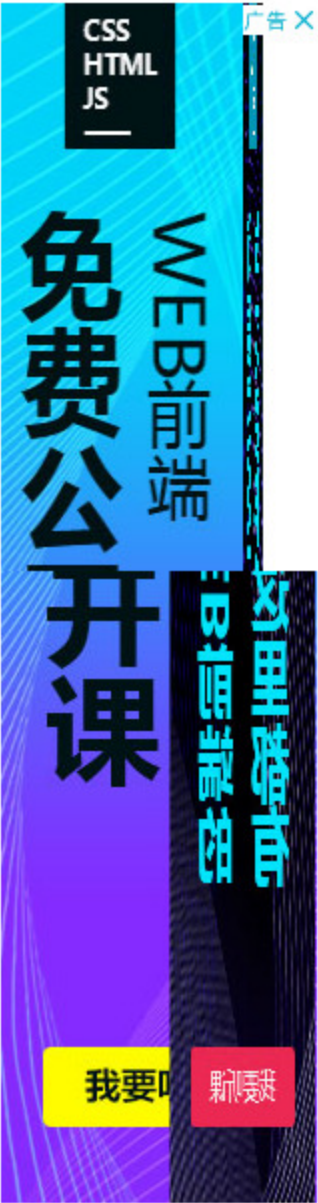
ASP.NET

Web Service

开发工具

网站建设

Advertisement



在线实例

- HTML 实例
- CSS 实例
- JavaScript 实例
- Ajax 实例
- jQuery 实例
- XML 实例
- Java 实例

字符集&工具

- HTML 字符集设置
- HTML ASCII 字符集
- HTML ISO-8859-1
- HTML 实体符号
- HTML 拾色器
- JSON 格式化工具

最新更新

- PostgreSQL 选择...
- PostgreSQL 创建...
- PostgreSQL 数据...
- C 语言整数与字...
- Vue.js Ajax(ax...
- PostgreSQL 语法
- Mac OS 上安装 P...

站点信息

- 意见反馈
- 合作联系
- 免责声明
- 关于我们
- 文章归档

关注微信

