



利来利往

关注

原创 237 粉丝 95 喜欢 47 评论 76
等级： 黄金 I 访问： 93万+ 积分： 1万+ 排名： 2690



最新文章

- [H5棋牌游戏]-04-时间戳与日期格式的相互转换
- [H5棋牌游戏]-03-sql server数据库
- [H5棋牌游戏]-02-找出数组中不重复的数
- [H5棋牌游戏]-01-第一天-从搭建环境安装
- [手游项目]-22-golang排序

个人分类

- C++ 71篇
- Lua 49篇
- 算法 45篇
- 面试题 39篇
- 游戏 29篇

展开

归档

- 2019年5月 4篇
- 2019年4月 6篇
- 2019年3月 15篇
- 2019年2月 5篇
- 2019年1月 13篇

展开

热门文章

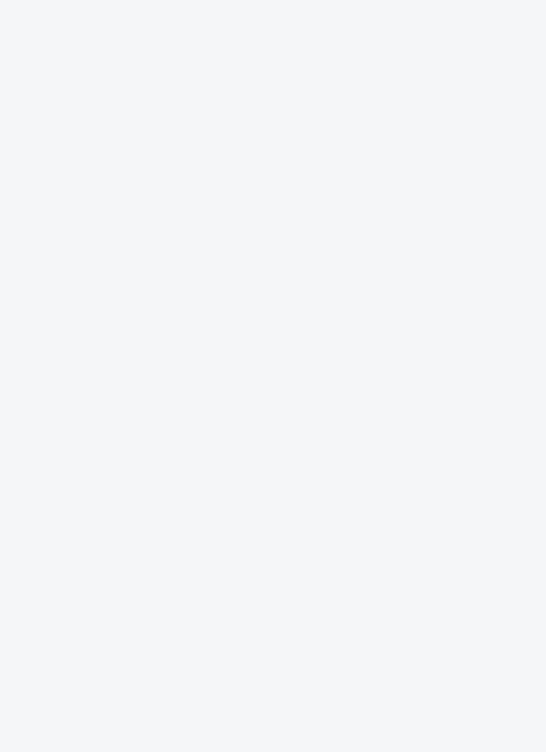
- NotePad++ 删除空白行的方法
- VSS编译和取消注释快捷键
- VS2013输出目录，输出目录
- LUA中and/or
- Lua游戏脚本热更新机制
- 阅读数 2701

最新评论

- Intech面试总结
- zengpinmat: 你呢，你最后去intech了嗎？
- 手游渠道分成的那些坑仇家要你填
- panjunhong888: 严思思上面说，让里面的你置，你跟你的总说置吧，你跟着他品都跟着他... [readcode]4楼
- luoyi: 521- 欧美的读完了他的博客，感觉写的都不错

VS解释与取消注释快捷键

URL: 122.201: 浏览分享



CSDN学院 CSDN企业招聘

QQ客服 kefu@csdn.net
新浪微博 400-660-0108
工作时间 8:30-22:00

关于我们 广告服务 网站地图
广告提报的网站 招聘需求 19004658号
©1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

阅读110收藏服务 经营性网站备案信息
北京互联网协会和不良信息举报中心
中国互联网举报中心：家长监护 版权申诉

Intech面试总结

zengpinmat: 你呢，你最后去intech了嗎？

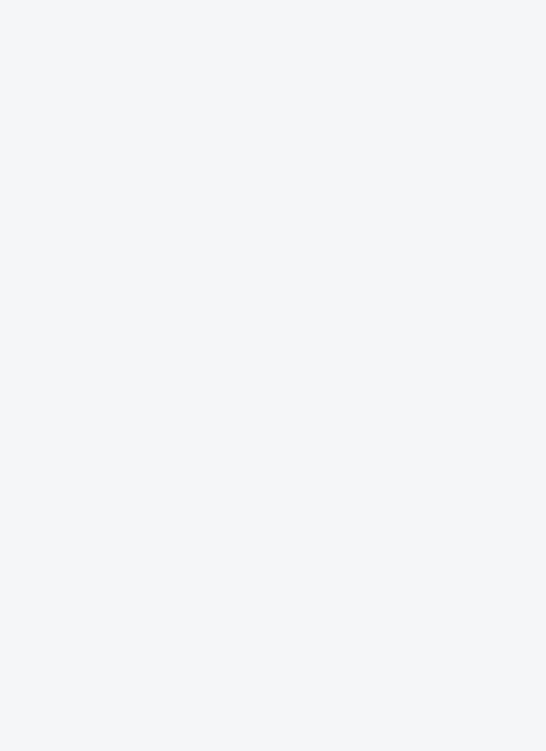
手游渠道分成的那些坑仇家要你填

panjunhong888: 严思思上面说，让里面的你置，你跟你的总说置吧，你跟着他品都跟着他... [readcode]4楼

luoyi: 521- 欧美的读完了他的博客，感觉写的都不错

VS解释与取消注释快捷键

URL: 122.201: 浏览分享



CSDN学院 CSDN企业招聘

QQ客服 kefu@csdn.net
新浪微博 400-660-0108
工作时间 8:30-22:00

关于我们 广告服务 网站地图
广告提报的网站 招聘需求 19004658号
©1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

阅读110收藏服务 经营性网站备案信息
北京互联网协会和不良信息举报中心
中国互联网举报中心：家长监护 版权申诉

Intech面试总结

zengpinmat: 你呢，你最后去intech了嗎？

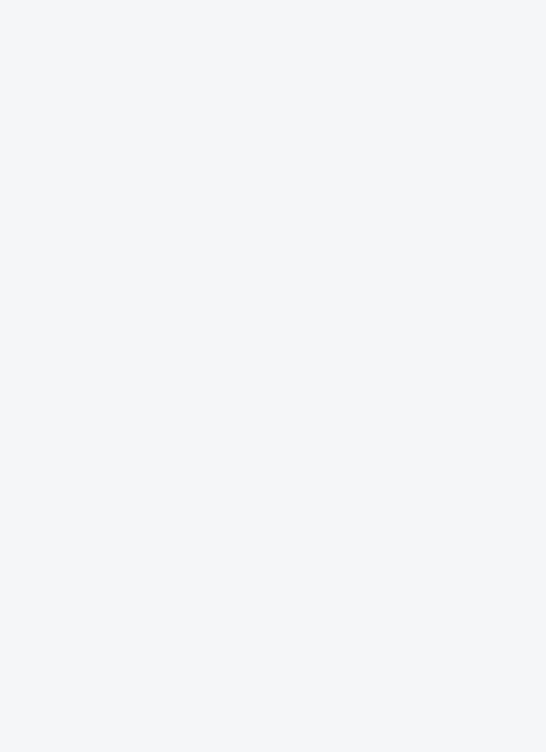
手游渠道分成的那些坑仇家要你填

panjunhong888: 严思思上面说，让里面的你置，你跟你的总说置吧，你跟着他品都跟着他... [readcode]4楼

luoyi: 521- 欧美的读完了他的博客，感觉写的都不错

VS解释与取消注释快捷键

URL: 122.201: 浏览分享



CSDN学院 CSDN企业招聘

QQ客服 kefu@csdn.net
新浪微博 400-660-0108
工作时间 8:30-22:00

关于我们 广告服务 网站地图
广告提报的网站 招聘需求 19004658号
©1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

阅读110收藏服务 经营性网站备案信息
北京互联网协会和不良信息举报中心
中国互联网举报中心：家长监护 版权申诉

了解lua setmetatable和__index的小例子

2013年01月04日 11:45:13 利来利往 阅读数：24235 更多

```
1 local _a1 = {20, 1, key1 = "hello", key2 = "world", lang = "tua"}
2 print("the table _a1:")
3 for _,v in pairs(_a1) do
4   print(v)
5 end
6
7 local _a2 = {
8   key1 = "hello new",
9   key2 = "world new"
10 }
11
12 print("the old table _a2:")
13 for _,v in pairs(_a2) do
14   print(v)
15 end
16
17 print("a2metatable:_getmetatable(_a2)")
18 print("language: ",_a2["lang"])
19
20 -- 关键的__index
21 setmetatable(_a2, {__index = _a1})
22
23 print("the new table _a2:")
24 for _,v in pairs(_a2) do
25   print(v)
26 end
27
28 print("\nlanguage: ", _a2["lang"])
```

the table _a1:

1

hello

lua

world

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

world new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the new table _a2:

hello new

a2metatable: nil

language: nil

the old table _a2:

hello new