



Víctor Alejandro García Díaz



[Ojocaliente,
Zacatecas]
[98715]



[4581122218]



[arc24system@gmail.c
om]

Competencias

- ◆ Desarrollo de Videojuegos
- ◆ Desarrollo Web
- ◆ Modelado 3D
- ◆ Dibujo Digital
- ◆ Programación Frontend
- ◆ Programación Backend
- ◆ Java Script
- ◆ C#

Perfil Profesional

Soy un apasionado desarrollador con habilidades destacadas en diversas áreas, incluyendo desarrollo de videojuegos, desarrollo web multiplataforma, modelado 3D y dibujo digital. Mi enfoque se centra en la creatividad, la resolución de problemas y la entrega de productos de alta calidad.

Experiencia

Desarrollador de Videojuegos | [UTNA] | [Norte de Aguascalientes] | [01/09/2023] - [09/12/2023]

Encargado de la programación y diseño de videojuegos utilizando el motor gráfico "Unity". Colaboré estrechamente con equipos multidisciplinarios para lograr la integración fluida de gráficos 3D, mecánicas de juego y sonido. Desarrollé y mantuve sistemas de juego, implementé nuevas características y optimicé el rendimiento para garantizar una experiencia de usuario excepcional.

Formación

[Universidad Tecnologica del Norte de Aguascalientes], [Ojocaliente, Zacatecas]

- Desarrollo de Videojuegos: [Uso del Motor Grafico "Unity"]
- Desarrollo Web: [Desarrollo de una aplicación web multiplataforma para reseñas de videojuegos]
- Modelado 3D: [Creación de personajes y escenarios para videojuegos hechos en Unity]
- Dibujo Digital: [Arte utilizado para la creación de videojuegos]

Idiomas

- Español (nativo)
- Inglés (competencia Intermedio)

Educación:

Licenciatura en [INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE] | [Universidad Tecnologica del Norte de Aguascalientes] | [2020] - [2024]

