

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL



Escuela Superior de Cómputo

Estructuras de Datos

Nombre:

Macias Castillo Josue

Profesor:

Edgardo Adrián Franco Martínez

Grupo:

1CM9

Boleta:

2015301058

Problema:

Programa obtener suma y resta de 2 matrices

Matrices

Josue Macias Castillo

Índice

| Índice2 |
|------------------|
| |
| Implementación 3 |
| |
| Pruebas 6 |

Implementación

Se tiene que crear el código del siguiente problema:

Programa de manera estructurada en ANSI C, un programa capaz de generar y recibir dos matrices dinámicas de tamaño m por n, donde m y n ingresan por la entrada estándar, además de los valores de las matrices, el programa realiza una operación de suma y resta de matrices que se muestra por la salida estándar.

A partir del problema que se nos proporcionó se pasó a la implementación del mismo:

```
UTOR: Josue Macias Castillo (C) Agosto 2016
ERSIÓN: 1.2
     //Aparta el espacio de memoria para la primer matriz dinámica
int **Aparta_Matriz(int m, int n);
//Aparta el espacio de
     int **Aparta_Matriz_2(int m, int n);
     void Capturar Matriz(int **matriz, int m, int n);
     void Capturar Matriz 2(int **matriz 2, int m, int n);
     void Imprime_Matriz(int **matriz, int m, int n);
     void Imprime_Matriz_2(int **matriz_2,int m, int n);
     void Suma_Matrices(int **matriz, int **matriz_2, int m, int n);
     void Resta_Matrices(int **matriz, int **matriz_2, int m, int n);
//PROGRAMA PRINCI
int main(void)
{
            printf("Introduce m y n separados por espacio:[ ]\b\b\b");
scanf("%d %d",&m,&n);
           scant("Md Md',Am,An);
//Aparta memoria para la primer matriz dinámica
matriz = Aparta_Matriz(m,n);
//Captura la primera matriz dinámica
           //Captura la primera matriz dinámica
Capturar Natriz(matriz,m,n);
//Leer m y n para la segunda matriz
printf('Introduce m y neparados por espacio:[ ]\b\b\b\");
scan(('%d %d',%m,%n);
           //mparta memoria para la segunda matriz dinámica
matriz_2 = Aparta_Matriz_2(m,n);
//Captura la segunda matriz dinámica
Capturar Matriz_4(matrix)
            Capturar_Matriz_2(matriz_2,m,n);
Limpiar; //Limpia la pantalla para mostrar los resultados
            printf("\n******Matriz Original 1******");
Imprime_Matriz(matriz, m, n);
            printf("\n*****Matriz Original 2******");
Imprime_Matriz(matriz_2, m, n);
//Muestra la suma de las matricas
            printf("\n*****Suma de las matrices'
Suma Matrices(matriz,matriz 2,m,n);
```

```
/*

/**State of the state of th
```

Como se observa en las capturas de pantalla anteriores se hizo una programación modular para poder resolver este ejercicio.

Pruebas:

Después de ejecutar el programa se hicieron 3 pruebas con diferentes tamaños de matrices: 2x2 y 3x3, gracias a la implementación de memoria dinámica el programa puede tomar cualquier tamaño de matriz ya que no tiene una memoria fija.

Ejemplo matriz 2x2:

En la captura se muestra como el usuario dio un tamaño 2x2 y el programa le pidió los valores que esta contendría al finalizar volvía a preguntar para agregar la segunda matriz.

Cuando el usuario ingresaba todos los valores el programa hace una limpieza de pantalla y muestra las matrices que ingreso de forma ordenada, además de la suma y resta de ambas.

Ejemplo matriz 3x3

De la misma forma que el ejemplo anterior el programa pide el tamaño y valores que contendrá la matriz para después acomodarlas y aplicar las operaciones de suma y resta

```
C:\Users\Josue\Documents\Practicas Estructuras\Practica 5\Practica 5.exe
                                                                                                      X
Introduce m y n separados por espacio:[3 3]
Introduce el elemento[0][0]: 2
Introduce el elemento[0][1]: 3
Introduce el elemento[0][2]: 5
Introduce el elemento[1][0]: 7
Introduce el elemento[1][1]: 8
Introduce el elemento[1][2]: 9
Introduce el elemento[2][0]: 0
Introduce el elemento[2][1]: 7
Introduce el elemento[2][2]: 3
Introduce m y n separados por espacio:[3 3]
Introduce el elemento[0][0]: 4
Introduce el elemento[0][1]: 7
Introduce el elemento[0][2]: 6
Introduce el elemento[1][0]: 8
Introduce el elemento[1][1]: 0
Introduce el elemento[1][2]: 9
Introduce el elemento[2][0]: 1
Introduce el elemento[2][1]: 3
Introduce el elemento[2][2]: 4_
```

Después de realizar la limpieza de pantalla muestra los resultados: