

Facultad de Ciencias UNAM
Introducción a Ciencias de la Computación
Dr. Salvador López Mendoza
Miguel Angel Mendoza Ponce
Semestre 2019-1
Práctica 01
Envío de Mensajes al usuario
Fecha de Entrega: 20 de agosto de 2018

1. Primer programa en Java

- a. Crea un archivo llamado Presentador.java
- b. Escribe un programa que imprima en pantalla el siguiente texto:

Hola, soy <nombre>, estudio en la <nombreFacultad>la carrera de <licenciatura>y tengo <edad>años.

Donde debes cambiar las palabras rodeadas por <>por tus datos, los cuales deben estar almacenados en variables.

- c. Añade las instrucciones necesarias para que el texto del inciso anterior se muestre en mayúsculas.
- d. Escribe otro archivo llamado UNAM.java que imprima en pantalla el siguiente texto:

**La UNAM es la mejor universidad de México y su lema es:
"Por mi raza hablará el espíritu".**

La Facultad de Ciencias tiene los mejores estudiantes y la mejor comida de la UNAM.

- e. **PUNTO EXTRA.** Añadir las instrucciones necesarias para que en el inciso a. se pidan los datos nombre, nombreFacultad, licenciatura y edad por teclado.

2. Reporte

Crear un PDF que contenga su nombre y las respuestas de las siguientes preguntas:

- a. ¿Qué aprendí de la práctica?
- b. ¿Qué no me gustó de la práctica?
- c. ¿Qué es un método en la programación orientada a objetos?
- d. ¿Para que sirve el método `println`?
- e. ¿Y el método `print`?
- f. ¿Cómo se representa un salto de línea en una cadena de Java?
- g. ¿Cuál es la forma correcta de imprimir comillas dobles en Java?

Entrega: Deberán subir a Classroom un archivo .zip que contenga únicamente los archivos con terminación .java y el PDF con su reporte a más tardar a las 23:59 del día de entrega especificado. La práctica es individual.

¡Éxito!