

## Practica 6

1. Esta practica me ayudo a comprender mejor el uso de los if ya que tuvimos que utilizarlos para poder condicionar partes claves del programa
2. En general nada, el uso de metodos de una clase ajena a nosotros es una buena practica
3. Sirven para que el nuevo objeto creado por esto los conserve como predeterminados y al momento de utilizarlos ya lo tengamos a la mano