Computación Distribuida.

Práctica 3. README.

Alejandro Cruz Jiménez. 316008488. José Eduardo González Jasso. 316093837.

Detalles de implementación

Para esta práctica consideramos que por cada ronda menor a f+1 falla un nodo, en particular el nodo cuyo valor es igual a f-1 (es decir si f = 2 entonces en la ronda 1 fallará el nodo de valor 0 y en la ronda 2 fallará el nodo de valor 1) y de acuerdo al documento de la práctica el nodo que falla no logra enviar ni recibir mensajes.

Para simular que todos los mensajes de lo demás nodos llegan en una ronda, utilizamos el atributo items del objeto Store canal_de_entrada el cual nos regresa una lista con todos los mensajes que llegaron en esa respectiva ronda