

Práctica 03- Computacion Distribuida

Integrantes:

- Sandoval Mendoza Antonio
- Sinencio Granados Dante J.

DESCRIPCION DEL CODIGO:

Dentro del archivo contiene 2 clases y 1 carpeta con dos clases más, las primeras 2 son:

1. **NODO.py**: Este contiene el constructor de los nodos y también contiene getters (que no ocupe), esta clase es usada por NODOCONSENSO.py
2. **NODOCONSENSO.py**: Este contiene el método de consenso, se comprueba su funcionamiento con la clase Test.py, para esta clase dividí el algoritmo en 6 secciones.
 - 2.1. La primera nos sirve para tomar en cuenta las muertes/fallas que sufren los nodos por cada ronda.
 - 2.2. La segunda es para tener en el conjunto vecinos a los nodos que sobrevivieron.
 - 2.3. En la tercera se envían los mensajes en conjunto vecinos.
 - 2.4. En la cuarta se asignan los mensajes anteriormente enviados tomando en cuenta el sucesor al que lo envió.
 - 2.5. La quinta solo es para asignarle valores a self.V[].
 - 2.6. Y en la sexta asignamos la variable self.lider.

Los siguientes están dentro de la carpeta canales:

3. **Canal.py**: Interfaz utilizada en CanalRecorridos.py
4. **CanalRecorridos.py**: Este consta de los metodos envia() (el que envía el mensaje a sus vecinos) y crea_canal_de_entrada() (como su nombre indica, crea el canal de entrada)