

Lista doblemente ligada

1. Explica la diferencia conceptual entre los tipos `Nodo<E>` y `E`.
 - ✗ `Nodo<E>` es un objeto el cual tiene atributos y referencias de un tipo genérico y `E` es el tipo de algún dato que no necesariamente es un objeto.
2. ¿Por qué `ListIterator` solo permite `remove`, `add` o `set` después de llamar `previous` o `next`?
 - ✗ Porque si no tuviera esa restricción tendríamos problemas al saber cual es el elemento que va a modificar.
3. Si mantenemos los elementos ordenados alfabéticamente, por ejemplo, ¿cuándo sería más eficiente agregar un elemento desde el inicio o el final de la lista?
 - ✗ Dependería de si esta mas cerca del final o del inicio.
4. En qué casos sería más eficiente obtener un elemento desde el inicio de la lista o desde el final de la lista.
 - ✗ Caso del inicio: si están ordenados los elementos y sabemos que esta cerca del inicio
 - ✗ Caso del final: si sabemos que el elemento que buscamos fue recientemente agregado