

Práctica 02- Computacion Distribuida

Integrantes:

- Sandoval Mendoza Antonio
- Sinencio Granados Dante J.

DESCRIPCION DEL CODIGO:

Dentro del archivo contiene 3 clases y 1 carpeta con dos clases más, las primeras 3 son:

1. **NODO.py:** Este contiene el constructor de los nodos, contiene getters (que no ocupe) y el método `minimo()` (método para obtener el vecino mínimo), esta clase es usada por `NODOBFS.py` y `NODODFS.py`.
2. **NODOBFS.py:** Este contiene el metodo para el recorrido bfs, se comprueba su funcionamiento con la clase `Test.py`, el funcionamiento de esta clase es sencillo ya que al ser por profundidad el algoritmo trabaja principalmente con el atributo padre y el atributo distancia los cuales van siendo actualizados gracias a los mensajes.
3. **NODODFS.py:** Este contiene el metodo para el recorrido dfs, se comprueba su funcionamiento con la clase `Test.py`, el funcionamiento de esta clase se basa en el recorrido por amplitud, así que para esta ocupamos "llamada" ('Go' y 'Back'), si recibe 'Go' entonces sigue recorriendo a los vecinos pero si recibe 'Back' "cambia de nivel" para seguir el recorrido.

Los siguientes están dentro de la carpeta canales:

4. **Canal.py:** Interfaz utilizada en `CanalRecorridos.py`
5. **CanalRecorridos.py:** Este consta de los metodos `envia()` (el que envía el mensaje a sus vecinos) y `crea_canal_de_entrada()` (como su nombre indica, crea el canal de entrada)