

Facultad de Ciencias UNAM
Introducción a Ciencias de la Computación
Dr. Salvador López Mendoza
Miguel Angel Mendoza Ponce
Semestre 2019-1
Práctica 08
Creación y uso de clases.
Fecha de Entrega: 1 de octubre de 2018

1. Cuentas bancarias

1. Programar la clase Cuenta con los siguientes métodos:
 - a) Constructor, para crear una cuenta con un mínimo de \$2500.00.
 - b) Método **depositar** para depositar en la cuenta la cantidad indicada.
 - c) Método **retirar** para retirar de la cuenta la cantidad indicada, siempre y cuando haya suficiente dinero.
 - d) Método **obtenerDisponible** para conocer la cantidad de dinero disponible en la cuenta.
2. Generar la documentación de la clase cuenta usando el programa javadoc.
3. Ejecutar el programa PruebaCuenta, si se programaron bien los métodos de la clase Cuenta, debe mostrarse el siguiente resultado:

No se puede crear la cuenta 2010 con \$30.0 el mínimo es de \$2,500

Se creó la cuenta 2011 con saldo = 3000.0

La cuenta 2011 tiene un saldo = 2950.0

Solo se pueden hacer retiros de cantidades positivas

Se va a realizar un retiro de \$400

La cuenta 2011 tiene un saldo = 2550.0

Los fondos son insuficientes para el retiro

Se va a realizar un retiro de \$3000

Los depósitos deben ser positivos
La cuenta 2011 tiene un saldo = 3550.0
FIN DEL PROGRAMA

4. Completar el programa Transaccion en el cual se creen dos cuentas: Una con \$5,000.00 y otra con \$3,000.00. De la primera cuenta tomar \$1,500.00 y depositarlos en la segunda cuenta. Mostrar el saldo de ambas cuentas.

2. Reporte

Crear un PDF que contenga su nombre y las respuestas de las siguientes preguntas:

- a. ¿Qué aprendí de la práctica?
- b. ¿Qué no me gustó de la práctica?
- c. ¿Qué imprime el programa Transaccion?
- d. ¿Para qué sirven las etiquetas @return y @param?

Entrega: Deberán subir a Classroom un archivo .zip que contenga únicamente los archivos con terminación .java y el PDF con su reporte a más tardar a las 23:59 del día de entrega especificado. La práctica es individual.

¡Éxito!