

Practica 11

1. Aprendi a usar arreglos de objetos
2. No me gusto que tenia muchos errores el archivo .class y el .java donde estabamos trabajando
3. Que a una variable se le esta asignando un objeto en lugar de un valor primitivo declarado
4. Que los arreglos de objetos guarda las referencias de los objetos y los de valores primitivos guardan esos valores