

Game Document Design

Descripción General: Juego tipo endlessrunner 2.5D. ¡Será un juego caricaturesco, se ubicará en CU (MANU) y nuestro personaje principal y antagonista del juego será ...Carrito! El cual ha robado el sombrero de Bob y huye antes de que este lo atrape. Para huir debe sortear diversos obstáculos como otros carritos, cajas, púas, etc. ¡Y lo peor de todo es que este mundo es infinito por alguna razón ¡(definitivamente no por conveniencia de diseño).

Pero no todo es malo para carrito, ya que podrá encontrar powerups para facilitarle la huida y para personalizar su experiencia.

Un juego muy a lo dinosaurio de Chrome con unas pequeñas modificaciones.

Genero del juego:

- Endlessrunner
- Plataforma

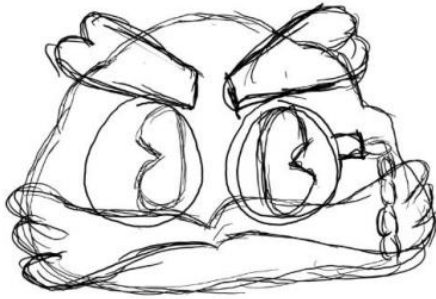
Diseño de Personajes:

Carrito:



- Psicología – Debe correr
- Edad- No se tiene idea pero no mayor al primer coche jamás hecho
- Género – Carro:) (NB)
- Sonidos – Motor, choque, llantas pinchadas.
- ¡Historia – Quería mejorar su apariencia y le pareció que el sombrero de Bob sería una gran adición!
- Metas – Huir con el sombrero de Bob (no lo va a lograr)

Bob:



- Psicología – Shill...al menos que le roben su sombrero
- Edad – Secreto que solo algunos miembros de SODVI saben
- Género –Roca:) (NB)
- Historia – Concebido en SODVI, Bob siempre ha sido una gran mascota y alegra a todos los que lo ven.
- Metas – Recuperar su sombrero.

Mecánicas de juego principales:

- ¿Cómo se gana el juego? Nunca se gana, pero podemos mejorar nuestra puntuación.
- ¿Cómo se pierde? Chocando con algún obstáculo.
- ¿Cuántas vidas tengo? Una
- ¿Pierdo de forma definitiva o revivo? Definitiva
- ¿Puedo conseguir algo? Estrellas para usar en una tienda y personalizar a carrito.
- ¿Cómo me moveré? Presionando la barra espaciadora se puede saltar.
- ¿Se tienen habilidades? Sí. Hay 2 powerups:
 - Reloj del tiempo: Alenta temporalmente el juego hasta que vuelve a su velocidad original
 - Fantasma: Te hace inmune temporalmente a los obstáculos y los puedes atravesar (usar con precaución).
- ¿Cada cuánto puedo usarlas? Cada que aparezca una y se recoja
- ¿Se pueden combinar? No.
- ¿Tengo límite de tiempo? No.

Público objetivo del juego: Personas que disfruten juegos caricaturescos y encuentren agradable el juego del dinosaurio de Chrome.