

TOB Itération 1 Rapport individuel

DUROLLET Pierre : groupe H

2-26 Avril 2024

Introduction

Ceci est le court rapport de ce que j'ai effectué lors de la 1ère itération du projet long de Technologie Objet, du 2 avril au 26 avril.

Liste de ce qui a été fait

1. Correction en fonction du retour des fonctionnalités
2. Choix arbitraire du moteur de jeu

1 Retours sur les fonctionnalités

J'ai passé en revue les retours faits sur les fonctionnalités, et ait effectué des changements en conséquence. Le seul point que je n'ai pas touché, c'est les esquisses de l'interface, n'ayant pas de talent artistique.

2 Choix du moteur de jeu

Après avoir passé en revue les différents moteurs de jeu proposés avec le langage Java, j'ai choisi le moteur de jeu alliant facilité à prendre en main, utilisable sur différentes plateformes, et est en 2D, ce qui suffit pour notre application. Le moteur retenu est : litiengine .