

**Examen de codes correcteurs d'erreurs**  
**2SN T+R, session 2, avril 2021**  
**Durée : 1h15**

**Questions de cours**

1-Qu'est-ce que le décodage dur et le décodage souple pour un code convolutif ? Quels sont les avantages/inconvénients des deux types de décodage

2-Dans quel(s) cas est-il intéressant d'utiliser des codes non binaires comme les codes de Reed-Solomon ?

3-Déterminer le nombre de mots de code pour les codes suivants :

- Code BCH binaire BCH(n=255, k=99, t=23)
- Code de Reed-Solomon RS(n=255, k=245)

Donner la capacité de correction d'erreurs pour le code de Reed-Solomon.

4- Pourquoi utilise-t-on des entrelaceurs dans un système de communications ?

**Exercice 1 :**

Le schéma de la figure 1 représente un codeur convolutif

1. Représenter le diagramme d'états de ce codeur.

2. A l'aide de l'algorithme de Viterbi, décoder la séquence 00 11 11 10 01 en prenant comme état initial l'état « tout à zéro » (premier bit reçu : bit le plus à gauche).

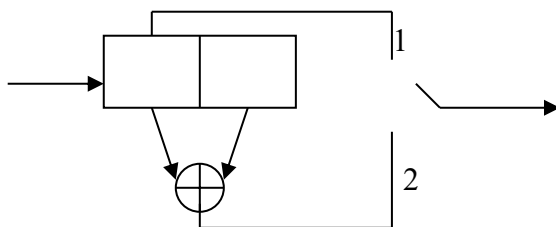


Figure 1 : Code convolutif

**Exercice 2 :**

On considère le code systématique de Reed-Solomon de longueur 15 et de polynôme générateur  $g(x)$ :

$$g(x) = (x + \alpha)(x + \alpha^2)(x + \alpha^3)(x + \alpha^4) \text{ (ne PAS développer } g(x) \text{ ! )}.$$

1-A quel corps de Galois appartiennent les symboles des mots d'information et des mots de code ?

2-Déterminer les paramètres du code (n,k,t)

3-Déterminer le nombre de mots de code.

4-Le mot reçu à l'entrée du décodeur est :  $v(x) = \alpha^3 x$

a) Calculer les syndromes associés au mot reçu.

a) Montrer que le nombre d'erreurs estimé est égal à 1

Rappel : le nombre d'erreurs estimé est la plus grande valeur de  $\mu$  telle que le déterminant de  $M_\mu$  est non nul)

$$M_{\mu} = \begin{bmatrix} S_1 & S_2 & S_3 & \dots & S_{\mu-1} & S_{\mu} \\ S_2 & S_3 & S_4 & \dots & S_{\mu} & S_{\mu+1} \\ S_3 & S_4 & S_5 & \dots & S_{\mu+1} & S_{\mu+2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ S_{\mu} & S_{\mu+1} & S_{\mu+2} & \dots & S_{2\mu-2} & S_{2\mu-1} \end{bmatrix}$$

b) Trouver la position de l'erreur en utilisant le polynôme localisateur d'erreur  $\Lambda(x)$  qui a pour racines l'ensemble  $\left\{ \frac{1}{X_j} = \frac{1}{\alpha^{i_j}} \right\}$  où  $\{i_j\}$  est l'ensemble des positions des erreurs

Rappel :

$$\Lambda(x) = \Lambda_{\nu}x^{\nu} + \Lambda_{\nu-1}x^{\nu-1} + \dots + \Lambda_1x + 1$$

$$\Lambda(x) = (1 - xX_1)(1 - xX_2) \dots (1 - xX_{\nu})$$

$$M_{\nu} \begin{bmatrix} \Lambda_{\nu} \\ \Lambda_{\nu-1} \\ \Lambda_{\nu-2} \\ \dots \\ \Lambda_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -S_{\nu+1} \\ -S_{\nu+2} \\ -S_{\nu+3} \\ \dots \\ -S_{2\nu} \end{bmatrix}$$

c) Déterminer l'amplitude de l'erreur

d) Déterminer l'estimée du mot d'information: