

Projet Systèmes Concurrents

Pierre Durollet

Janvier 2025

Contents

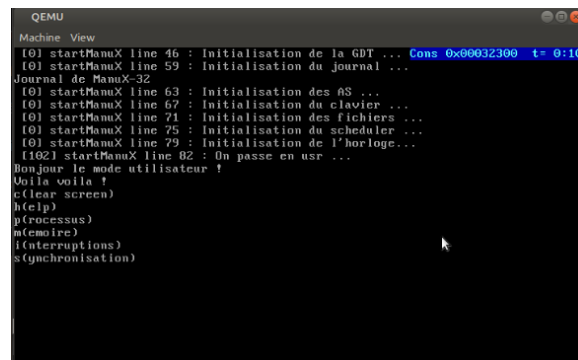
1	Introduction	1
2	Prise en main	1
3	Implantation	2
4	Résultats	2
5	Pistes Eventuelles	3

1 Introduction

Le but de ce projet est d'utiliser "ManuX" afin de voir la mise en place et l'effet de tubes en fonction de s'ils sont bloquants ou non.

2 Prise en main

Commandes intra interface Afin de comprendre l'environnement qui nous est donné, j'ai essayé, une fois le code lancé, et sur la console qui donne les étapes de l'initialisation du noyau ManuX, différentes touches afin de voir leurs effets, là on découvre l'effet de la touche "echap" qui change de console, mais également d'autres touches, qui sont résumées par la touche "h".



```
QEMU
Machine View
[0] startManuX line 46 : Initialisation de la GDT ... Cons 0x00032300 t= 0:10
[0] startManuX line 59 : Initialisation du journal ...
Journal de ManuX-32
[0] startManuX line 63 : Initialisation des AS ...
[0] startManuX line 67 : Initialisation du clavier ...
[0] startManuX line 71 : Initialisation des fichiers ...
[0] startManuX line 75 : Initialisation du scheduler ...
[0] startManuX line 79 : Initialisation de l'horloge...
[102] startManuX line 82 : On passe en usr ...
Bonjour le mode utilisateur !
Voilà voilà !
c(lear screen)
h(elp)
p(rocessus)
m(emoire)
i(nterruptions)
s(ynchronisation)
```

Figure 1: Commandes disponibles

3 Implantation

J'ajoute également deux variables d'état sur l'état du tube, permettant d'indiquer si il est plein ou si il est vide. Ces variables interviennent dans la condition d'attente. Effectivement, si le tube est plein, on ne peut pas y rentrer.

4 Résultats

[illegible]

Figure 4: Lecture finie

5 Pistes Eventuelles

On peut essayer de créer un 2e écrivain qui va écrire autre chose afin de voir en détail les changements et les liens entre quel lecteur a lu après quel écrivain. Ou de faire afficher le nombre de lecteurs/rédacteurs en attente lorsqu'un fini.