

# TOB Projet Long : Sujets

Groupe GH4

Fevrier 2024

## 1 Simulation d'écosystème

L'objectif est de créer un simulateur d'environnement/d'écosystème, avec la création d'un terrain/carte avec plusieurs biomes différents. En suite, le projet est d'agréments cette carte avec différentes espèces vivantes et organiques, leur donner différentes caractéristiques et règles d'évolution et de voir l'évolution des espèces et de l'environnement.

Ce projet peut être décomposé en plusieurs "grandes" phases de développement en fonction de l'avancée du projet :

- 1- Création d'une carte fixe et implémentation d'un petit nombre d'espèce et de règles, avec une gestion du temps
- 2- Ajouts de nombreuses espèces/biomes voire règles supplémentaires. Ajout de la création d'une carte créée procéduralement/aléatoire
- 3- Fonctionnalités complémentaires : gestion de la météo/ création de la carte par le joueur/ statistiques sur le nombre d'individus ect..

En plus de ces phases de développement, le jeu en lui même peut être facilement divisible parmi les membres du projet : création des terrains, biomes ect / création des règles / implémentation des espèces ect...

## 2 Jeu en RPG

L'une des idées serait de créer un jeu de type Role-playing game, ou on controle un aventurier dans un monde alternatif qui commence de bas, combattant des ennemis variés et forts avec un système de tour par tour afin de gagner en niveaux, et en équipement le tout afin de devenir de plus en plus fort, jusqu'à devenir le plus fort des aventuriers de son monde.

Le joueur pourrait monter de niveau en tuant des ennemis, des monstres et en remplissant des quêtes, lui donnant plus de statistiques, et lui permettant de changer de zone et d'affronter des monstres plus forts.

Le tout avec un affichage évitant de déchiffrer les lignes affichées par le programme et permettant de mieux visualiser la situation du personnage.

Fonctionnalités que nous pourrions ajouter dans l'ordre:

1. Personnage jouable

2. Ennemis
3. Drops
4. Armes avec une durabilité
5. Statistiques et niveaux (experience)
6. Capacités
7. Des personnages non jouables avec des dialogues, peut-être à choixCrégut
8. Quêtes
9. Plus de cartes/villes/pays/continents
10. Achats/commerce
11. Crafting d'armes et armures
12. Classes affectant les statistiques, les capacités et les armes qui peuvent être utilisées

### 3 Poker

L'idée ici serait de simuler un poker avec un nombre de participants variable et un montant d'argent disponible également variable.

On coderait avec des bots, qui prendraient des décisions basées sur les probabilités des combinaisons et de leur mains.

### 4 Gestion de carrière

L'objectif est de créer une plateforme d'aide pour orienter les utilisateurs dans leurs choix de carrière professionnelle, le projet est composé de deux axes principaux :

- un chatbot permettant une forme de coaching de carrière permettant l'évaluations des compétences (passer en revue les compétences professionnelles d'un individu, leurs forces et leurs domaines d'amélioration potentiels, afin d'utiliser ces résultats pour personnaliser une expérience de coaching), prodiguant des conseils de développement professionnel (ou également permettre la réservation des séances de coaching individuelles avec des professionnels qualifiés) et pouvant rediriger les utilisateurs dans leurs choix afin de les aider à progresser dans leur carrière. Enfin, l'application pourrait fournir un accès à des ressources supplémentaires pour le développement professionnel (articles, livres blancs, supports pédagogiques sur des sujets liés au monde professionnel).

- une interface de création de CV qui permet aux utilisateurs de créer, de personnaliser et de partager facilement des CV professionnels (fonctionnalités envisagées : modèles prédéfinis (ces modèles serviront de point de départ pour

les utilisateurs et leur permettront de commencer rapidement à créer leur CV), conseils de rédaction, options de mise en forme, import/export de données (importer des données depuis des sources externes telles que LinkedIn, permettre aux utilisateurs de remplir automatiquement certaines sections de leur CV avec les informations de leur profil LinkedIn, permettre aux utilisateurs d'exporter leur CV au format PDF ou Word pour une utilisation ultérieure), ...).