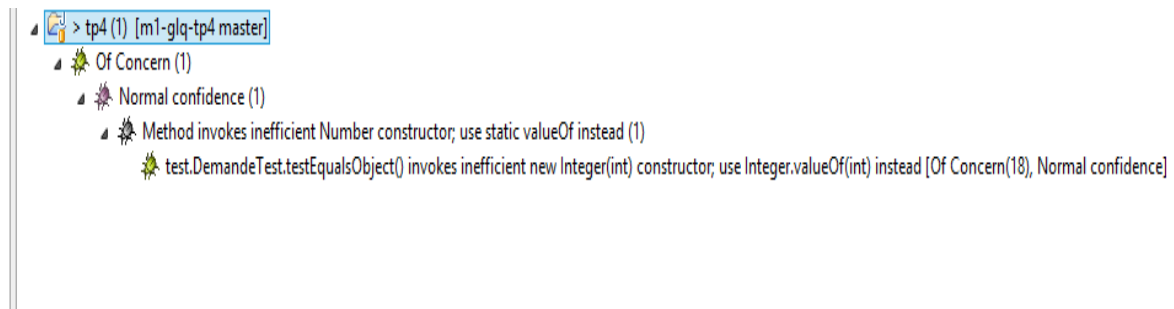


## TP4 – GLQ

### Findbugs



Ici le bug remonté est le même qu’expliqué dans le TP3, il vient directement du jeu de test fournit par l’enseignant. C’est simplement une optimisation minime qui peut être faites en utilisant directement `Integer.valueOf()` au lieu d’instancier un `Integer` pour la comparaison.

### EclEmma

test (22 mars 2016 00:11:19)				
Element	Coverage	Covered Instructio...	Missed Instructions	Total Instructions
tp4	97,1 %	7 595	229	7 824
src	97,1 %	7 595	229	7 824
test	98,0 %	6 045	123	6 168
controller	93,1 %	676	50	726
EnumEtatController.java	76,7 %	69	21	90
Controller.java	96,8 %	607	20	627
DoubleureController.java	0,0 %	0	9	9
outils	85,5 %	282	48	330
iug	97,7 %	173	4	177
commande	99,2 %	382	3	385
cabine	97,4 %	37	1	38

Le code est couvert à pratiquement 100%. Les bouts de code qui manquent dans la couverture sont des cas extrêmes testés indirectement par d’autres parties du code et du coup non détectés par EclEmma.