- 1. Създайте клас, който да съхранява фиш от Спортния тотализатор, второ теглене, 6 от 49! Класът да съдържа: номер на фиш (10 цифри), дата (под формата на стринг), номер на тираж и шестте избрани числа. Към класа разпишете:
- type conversion constructor, който получава: номер на фиш, дата, номер на тираж и масив с шестте избрани числа;
- member-функция, която да получава число в интервала от 1 до 49 и да връща 0 или 1, в зависимост от това, дали зададеното число го има във фиша или не.
- 2. Напишете външна функция, която да получава: масив от фишове, техния брой и число от 1 до 49. Функцията да връща броя на фишовете, в които се съдържа зададеното число.
- 3. Напишете оператор-функция за сравняване на фиш с масив от шест цели числа. Функцията връща 1, само ако и шестте числа съвпадат с тези във фиша. Във всички останали случаи функцията връща 0.

```
class Fish
  int Nomer[10];
  char Data[11];
  int Tiraj;
  int Chisla[6];
  public:
  Fish(int *NomerIni, char *Data, int Tiraj, int *Chisla);
  int Find(int Chislo);
  int operator==(int *Chisla);
//-----
Fish::Fish(int *NomerIni, char *DataIni, int TirajIni, int *ChislaIni)
  int i;
  for (i = 0 ; i < 10 ; i++) Nomer[i] = NomerIni[i];
  strcpy(Data, DataIni);
  Tiraj = TirajIni;
  for (i = 0 ; i < 6 ; i++) Chisla[i] = ChislaIni[i];
//----
int Fish::Find(int Chislo)
  for(int i = 0; i < 6; i++) if(Chisla[i] == Chislo) return 1;
  return 0;
//-----
int Count(Fish *Fishove, int Broj, int Chislo)
  int i, BrojFishove;
  for(i = BrojFishove = 0; i < Broj; i++) if(Fishove[i].Find(Chislo))</pre>
BrojFishove++;
  return BrojFishove;
int Fish::operator==(int *ChislaToCheck)
  for (int i = 0; i < 6; i++) if (!Find (ChislaToCheck[i])) return 0;
  return 1;
  }
```