**Динамични променливи на класа. Динамично заделяне на памет и освобождаването й. Конструктори и деструктор на класа.**

*Задача:*

*1. В програмата от предишното упражнение да се добави клас (например Bank) , който да съдържа: динамичен масив от клиенти на банка (например ClientBank \*Table )и техния брой (например TableEnd).*

*2. Да се напише конструктор, който получава като параметър броя на записите в масива, заделя динамично памет за масив от толкова елемента и инициализира TableEnd.*

*3. Да се напише деструктор, който освобождава динамично заделената памет за Table.*

*4. Да се напише метод за добавяне на нов клиент Append, така, че ако се надхвърли размера на таблицата, да се задели два пъти повече памет. Данните, въведени до момента, да се прехвърлят в новозаделената памет, преди да се добави записът.*

*5. Да се напише метод Delete, който да изтрива клиент, по зададен клиентски номер (с уплътняване на таблицата).*

*6. В главната програма да се организира въвеждане на данни от клавиатурата или четенето им от файл.*