**ВАРИАНТ 2**

1. Създайте клас едномерен масив от цели числа. В класа капсулирайте: масив от максимум 100 елемента, броя на въведените елементи и тяхната средно-аритметична стойност. Към класа разпишете:

- default constructor;

- member-функция Add( ), която: добавя елемент към масива, следи дали не е надвишен размера му и преизчислява средно-аритметичната стойност на елементите му.

2. Създайте клас циклична опашка от цели числа, като наследник на класа едномерен масив. Напишете member-функция Get( ), която връща поредния елемент от опашката.

***Помощ:*** *Дефинирайте допълнитена променлива показалец по опашката, която се "превърта", когато достигне последния й елемент.*

3. Напишете оператор-функция за присвояване:

циклична опашка = едномерен масив

**Внимание!!!** Важи и за трите задачи!

Да не се пише главна програма! Да не се пише програмен код за въвеждане и извеждане на данни!

**Не пишете** излишен програмен код!

**Не пишете** решенията на други задачи, които сте заизустили предварително!

**За всеки излишен програмен код ще бъде отнемано от оценката!**

