

Cuestionario

1. ¿Quién fue JCR Licklider y cuál fue su contribución a la creación de Internet?
 - a) JCR Licklider fue el primer director de Información de ARPA y tuvo la visión de una red informática global descentralizada que llamó la "Red Informática Intergaláctica".
 - b) JCR Licklider fue un ingeniero de software que desarrolló el primer lenguaje de programación para Internet.
 - c) JCR Licklider fue un científico de la NASA que propuso la idea de satélites para la comunicación global.

2. ¿Quién desarrolló el Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet (TCP/IP) y cuál fue su propósito inicial?
 - a) El Departamento de Defensa de EE. UU. desarrolló TCP/IP para respaldar la

construcción de una red robusta y descentralizada.

- b) TCP/IP fue desarrollado por el Departamento de Defensa de EE. UU. con el objetivo de interconectar múltiples redes de manera eficiente.
- c) El propósito inicial de TCP/IP, desarrollado por el Departamento de Defensa de EE. UU., era garantizar la resiliencia y seguridad de las comunicaciones en caso de emergencias.
- d) TCP/IP fue creado por el Departamento de Defensa de EE. UU. para establecer un estándar común para la transmisión de datos en redes interconectadas.
- e) El Departamento de Defensa de EE. UU. desarrolló TCP/IP para apoyar la investigación y desarrollo de tecnologías de red avanzadas.

3. ¿Qué fue ARPANET y por qué se creó?

- a) ARPANET fue la primera red informática descentralizada creada en 1969 para proteger la comunicación en Estados Unidos durante la Guerra Fría.
- b) ARPANET fue una red de satélites creada para la comunicación entre bases militares.

- c) ARPANET fue una red telefónica avanzada creada para mejorar la eficiencia de las telecomunicaciones.

4. ¿Qué es el intercambio de paquetes y cómo funciona?

- a) El intercambio de paquetes envía mensajes en forma de paquetes de datos a través de una red descentralizada, permitiendo que cada paquete encuentre su ruta óptima.
- b) El intercambio de paquetes es una forma de compresión de datos para reducir el tamaño de los archivos.
- c) El intercambio de paquetes es un método para encriptar datos para asegurar su transmisión.

5. ¿Cuál fue una característica principal de la Web 1.0?

- a) La Web 1.0 era principalmente unidireccional, con información estática y páginas de texto.

- b) La Web 1.0 permitía interacciones en tiempo real y videollamadas.
- c) La Web 1.0 estaba basada en redes sociales y contenido generado por usuarios.

6. ¿Cómo ha evolucionado Internet desde la Web 1.0?

- a) Desde la Web 1.0, Internet ha evolucionado a la Web 2.0, caracterizada por redes sociales y medios digitales, y está en camino de superar los 50 mil millones de nodos en todo el mundo.
- b) Desde la Web 1.0, Internet ha evolucionado a la Web 2.0, que se centra exclusivamente en el comercio electrónico.
- c) Desde la Web 1.0, Internet ha evolucionado a la Web 3.0, que se basa en redes privadas y acceso restringido.