

La stack web 3: soluciones, oportunidades y casos de uso

Las tres “Eras” significativas que definen la interacción humana con la información a gran escala

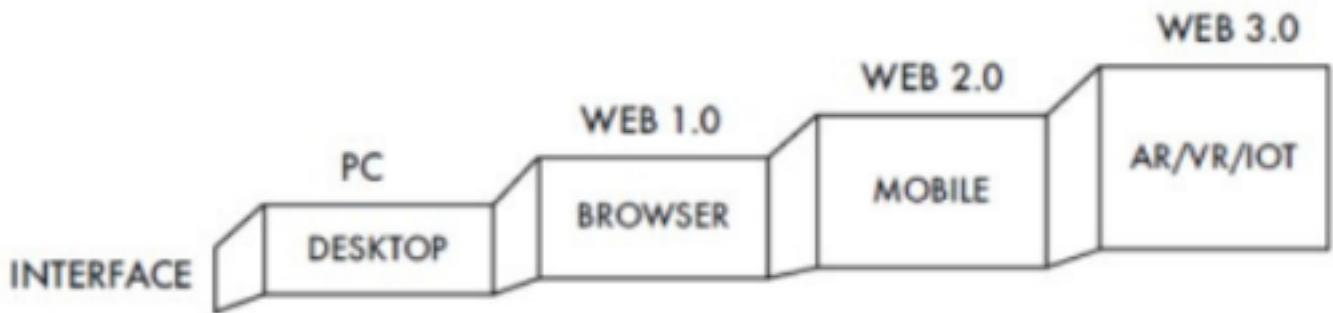
La Primera Era: Fue el cambio del lenguaje hablado a la invención de la escritura.

La Segunda Edad: Fue desencadenada por la invención de la palabra impresa (de escrito a impreso).

La Tercera Edad: Fue la pantalla (de lo físico a lo digital).

Cada una de estas Eras cambió radicalmente nuestra economía, política y sociedad. Puede reconocer estas eras bajo los términos más familiares de las Eras Agrícola, Industrial y de la Información, respectivamente. Pero ver estas Eras como cambios evolutivos provocados por los avances en nuestra relación con la información destaca la importancia de esta próxima Era. Las tecnologías espaciales son la próxima evolución de la interfaz, alejando progresivamente nuestra atención de la pantalla hacia el mundo que nos rodea. Esto tendrá un impacto mucho mayor a una escala

mayor que cualquiera de las Eras anteriores.



Nuestra experiencia más directa de la Web 3.0 será a través de su interfaz. Con Spatial Computing, la interfaz es literalmente el mundo entero, con datos que se muestran en todas partes, a nuestro alrededor, lo que nos permite interactuar con ellos a través del habla, el pensamiento, el tacto y los gestos, lo que agrega una nueva dimensión a nuestra información, ideas e imaginación. permitiéndoles ser inmersivos, colaborativos.