

Cuestionario

1. ¿Cuál es el propósito principal de la computación espacial?
a) Facilitar la comunicación interpersonal.
b) Integrar la realidad física y digital.
c) Automatizar tareas administrativas.
2. ¿Qué tecnologías se utilizan para recopilar datos del entorno físico en la computación espacial?
a) Sensores y dispositivos de realidad aumentada.
b) Cámaras y dispositivos de realidad virtual.
c) Computadoras portátiles y teléfonos inteligentes.
3. ¿Qué sector se beneficia de las experiencias de aprendizaje inmersivas proporcionadas por la computación espacial?
a) La industria de la moda.
b) El sector financiero.



c) El campo educativo.
4. ¿Cuál es uno de los desafíos mencionados en el texto en relación con la computación
espacial?
a) Aumento de la productividad.
b) Seguridad y privacidad de los datos.
c) Costos reducidos.
5. ¿Qué tipo de tecnologías permite una interacción más intuitiva y similar a las
interacciones físicas en la computación espacial?
a) Realidad virtual (VR).
b) Redes sociales.
c) Interfaces naturales de usuario (NUI).