

## Cuestionario

1. ¿Qué es un protocolo?

- a) Un programa de software para juegos.
- b) Un conjunto de reglas que permite que diferentes dispositivos y sistemas se comuniquen entre sí.
- c) Un tipo de hardware para redes de alta velocidad.
- d) Un lenguaje de programación utilizado en inteligencia artificial.

2. ¿Cómo funciona un protocolo en términos de comunicación entre dispositivos?

- a) Como una barrera que impide la transmisión de datos.
- b) Como una vía donde transita la información, similar a cómo los vehículos transitan una calle.
- c) Como un filtro que bloquea el acceso a internet.
- d) Como una herramienta para aumentar la velocidad de los dispositivos.

3. ¿En qué contextos se utilizan protocolos específicos?

- a) En la cocina y la jardinería.
- b) En la criptografía, la Blockchain y las redes de datos.
- c) En la construcción y la carpintería.
- d) En la pintura y la escultura.

4. ¿Cuál es el desafío principal de los protocolos actuales?

- a) Son demasiado fáciles de implementar.
- b) Son especializados y no están diseñados para trabajar juntos o abordar nuestras necesidades multidimensionales.
- c) Son muy costosos de desarrollar.
- d) Consumen demasiada energía.

5. ¿Por qué es necesario un nuevo protocolo para la Web 3.0?

- a) Para mejorar los gráficos en los videojuegos.
- b) Para permitir la convergencia de los mundos biológicos, físicos y digitales.
- c) Para reducir los costos de suscripción a internet.
- d) Para eliminar la necesidad de dispositivos móviles.