МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2 по дисциплине «Программирование»

Тема: Условия, циклы, оператор switch

Студент гр. 7304	 Давыдов А.А.
Преполаватель	Кринкин К В

Санкт-Петербург

Цель работы.

Реализовать функцию-меню, на вход которой подается одно из **значений** 0, 1, 2, 3 и **массив** целых чисел **размера не больше 20**. Числа разделены пробелами. Строка заканчивается символом перевода строки.

В зависимости от значения функция выводит

- 0 : индекс первого отрицательного элемента. (index_first_negative.c)
- 1 : индекс последнего отрицательного элемента. (index last negative.c)
- 2 : Найти произведение элементов массива, расположенных от первого отрицательного элемента (включая элемент) и до последнего отрицательного (не включая элемент). (multi between negative.c)
- 3 : Найти произведение элементов массива, расположенных до первого отрицательного элемента (не включая элемент) и после последнего отрицательного (включая элемент). (multi_before_and_after_negative.c)

Иначе необходимо вывести строку "Данные некорректны".

Основные теоретические положения.

Операторный блок - несколько операторов, сгруппированные в единый блок с помощью фигурных скобок

```
\{\;[<\!onepamop\;I\!\!> ...\!\!<\!\!onepamop\;N\!\!>]\;\}
```

Условный оператор:

```
if(<выражение>) < onepamop 1> [else < onepamop 2>]
```

Если *выражение* интерпретируется как истина, то *onepamop1* выполняется. Может иметь необязательную ветку else, путь выполнения программы пойдет в случае если выражение ложно. В языке С любое ненулевое выражение расценивается как истина.

```
Оператор множественного выбора
```

```
switch (<выражение>) { case <константное выражение 1>: <oператоры 1> ... case <константное выражение N>: <oператоры N> [default: <oператоры>] }
```

Выполняет поочередное сравнение выражения со списком константных выражений. При совпадении, выполнение программы начинается с соответствующего оператора. В случае, если совпадений не было, выполняется необязательная ветка default. Важно помнить, что операторы после первого совпадения будут выполняться далее один за другим. Чтобы этого избежать, следует использовать оператор break

Цикл с предусловием

```
while (<выражение>) <onepamop>
```

На каждой итерации цикла происходит вычисление выражения и если оно истинно, то выполняется тело цикла

Цикл с постусловием

```
do <onepamop> while <выражение>;
```

На каждой итерации цикла сначала выполняется тело цикла, а после вычисляется выражение. Если оно истинно — выполняется следующая итерация.

Цикл со счетчиком

```
for ([<начальное выражение>]; [<условное выражение>]; [<выражение приращения>])
```

<onepamop>

Условием продолжения цикла как и в цикле с предусловием является некоторое выражение, однако в цикле со счетчиком есть еще 2 блока — начальное выражение, выполняемое один раз перед первым началом цикла и выражение приращения, выполняемое после каждой итерации цикла. Любая из трех частей оператора for может быть опущена.

Оператор break — досрочно прерывает выполнение цикла.

Оператор continue — досрочный переход к следующей итерации цикла

Экспериментальные результаты.

1)menu.c

```
#Include stdio.in

#Include stdi
```

2)index_first_negative.c

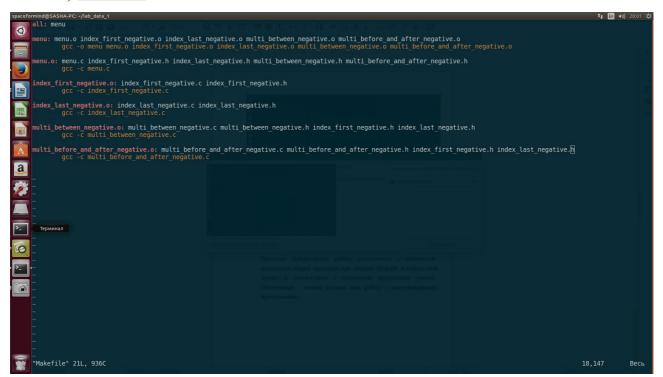
3) index_last_negative.c

4) multy_between_negative.c

 $5) \ multy_before_and_after_negative.c$

```
# Tunus provided and the regative. The state of the state
```

6) Makefile



Выводы.

Проделав лабораторную работу, применил на практике конструкцию switch(key) {case <value1>: ... break; ...; default: ...; break;} и написал код без

повторяющихся инструкций (использовал вызовы уже существуюзих функций для получения значений). Для определения размера массива использовал новый для себя инструмент (возвращаемое значение функции scanf). Проделанная работа-хороший опыт в написании программ и их структурировании.