## 15주차



# ✓ Flutter 1일 1습관 앱

## 1. 프로젝트 개요

항목	내용
프로젝트명	1일 1습관
개발 환경	Flutter (Dart)
개발 목적	사용자가 매일 하나의 습관을 실천하고 기록하며 꾸준한 자기 관리를 통해 성장할 수 있도록 돕는 앱 개발
주요 기능	습관 등록 및 체크, 달성률 시각화, 리마인더 알림, 통계 제공
대상 플랫폼	iOS
버전 관리	Git (GitHub)

## 2. 요구사항 목록

사용자 기능 요구사항

ID	기능명	설명	제안자
R1	홈 화면	오늘 날짜, 등록된 습관 리스트 표시, 체크 버튼 제공	본인
R2	습관 등록	사용자가 습관을 추가, 수정, 삭제할 수 있는 기능	본인
R3	습관 체크	오늘 해당 습관을 완료했는지 체크할 수 있는 기능	본인
R4	진행률 표시	최근 7일간의 진행 상황을 그래프로 표시	지인
R5	통계 화면	전체 성공률, 총 완료 횟수 등의 통계 제공	Al
R6	알림 기능	사용자 설정 시간에 푸시 알림 전송	본인
R7	로컬 저장	앱 내에서 데이터 로컬 저장 (shared_preferences 사용)	지인
R8	상태 관리	앱 전반의 상태 관리 (Provider 또는 Riverpod 등 활용)	Al
R9	디자인	직관적이고 간결한 UI 구성	본인
R10	오류 처리	예: 습관이 0개일 때 안내 문구 표시, 알림 권한 거부 시 경고 제공 등	

## 3. 기획 및 설계

화면 구성 (Figma 기반 설계)

- 홈화면
  - ㅇ 오늘의 날짜 / 인사 메시지

- ㅇ 오늘 할 습관 리스트 + 체크박스
- ㅇ 달성률 그래프 or 퍼센트 바
- ㅇ 하단: '습관 추가' FloatingActionButton

#### • 습관 추가/수정 화면

- ㅇ 제목 입력
- ㅇ 반복 요일 선택 (예: 월~금)
- ㅇ 메모 입력란
- ㅇ 알림 시간 설정

#### • 히스토리/통계 화면

- o 주간 달력 UI
- ㅇ 달성일 녹색 표시
- ㅇ 연속 달성일 수 및 누적 기록

## 4. 개발 환경 설정

항목	내용
IDE	Android Studio
Flutter SDK	3.x 이상 권장
iOS 설정	macOS + Xcode 필요
Git	GitHub 저장소 연결 및 커밋 규칙 설정
Assets 폴더	assets/ 폴더에 아이콘, 일러스트 리소스 추가
주요 라이브러리	provider, shared_preferences, flutter_local_notifications, intl 등
상태 저장	shared_preferences

## 5. 기능

기능명	상세 설명
습관 시작	최초 실행 시 기본 습관 안내 및 생성
습관 추가	제목, 요일, 알림 시간 등을 지정하여 습관 생성
체크 처리	하루에 한 번 습관 완료 시 체크 및 피드백 제공
통계 제공	주간/월간 달성률 및 누적 일수 시각화
푸시 알림	알림 시간에 맞춰 푸시 전송 (flutter_local_notifications)
히스토리 관리	날짜별 달성 내역 달력 UI로 표시
앱 재시작 시 상태 유지	SharedPreferences 또는 DB 활용



## 📂 폴더 구조

lib/	<ul> <li>← MaterialApp 분리</li> <li>← 습관 모델 등</li> <li>← 상태 관리 (provider)</li> <li>← 각 화면 (Home, AddHabit 등)</li> <li>← 공통 위젯</li> <li>← 알림, 저장 관련 로직</li> </ul>
------	---

### 6. 개발 일정 및 개발 기록

주차 	기간	주요 작업 내용
9주차	5/12 ~ 5/16	아이디어 구체화 및 기획
10주차	5/19 ~ 5/23	개발환경 구성 및 기본 구조 설계
11주차	5/26 ~ 5/30	습관 등록 및 수정 삭제 기능 구현
12주차	6/2 ~ 6/6	알림, 통계 기능 개발 및 테스트
13주차	6/9 ~ 6/13	기능 디버깅 및 디자인 수정
14주차	6/16 ~ 6/20	전체적 앱 디자인 및 디버깅
 15주차	6/23 ~ 6/30	배포 준비 및 유지보수 계획 수립

## 7 11주차 개발 기록 (2025.05.26 ~ 2025.05.30)

## ▼ 주요 작업 내용

- 🗸 습관 등록 기능 구현
- 🗸 습관 수정 기능 구현
- 🗸 습관 삭제 기능 구현

## 🏋 구현 상세

#### 1. 습관 등록

- 사용자가 제목, 반복 요일, 알림 시간 등을 입력해 습관 생성
- TextFormField와 TimePicker 사용

#### 2. 습관 수정

- 기존 데이터 불러오기
- 수정 후 저장 시 기존 습관 업데이트

#### 3. 습관 삭제

• Dismissible 위젯을 이용해 스와이프 삭제 구현

#### ⚠시행착오

- 모델의 정보를 직접적으로 수정하려다보니 const, final의 불변성이 깨져 오류가 발생
  - → copyWith 메소드를 통해 필요한 데이터만 변경된 새로운 객체 생성
  - → 데이터의 불변성 및 안전한 데이터 관리 중요

#### 🤭 다음 주 계획

- 알림 기능 추가
- 통계 추가

#### 7 12주차 개발 기록 (2025.06.02 ~ 2025.06.06)

### ▼ 주요 작업 내용

- 🔽 알림 기능 추가
- 🗸 통계 기능 추가

#### 🏋 구현 상세

#### 1. 알림 기능

- flutter local notifications 라이브러리 사용
- 사용자가 설정한 시간에 맞춰 푸시 알림 전송
- 알림 권한 거부 시 경고 메시지 표시

#### 2. 통계 기능

- 주간/월간 달성률, 누적 일수 등의 통계 화면 구현
- 최근 7일간의 진행 상황을 그래프로 시각화

#### ▲시행착오

- 알림 기능에서 날짜를 받아오는 과정에서 intl을 통한 날짜 형식이 맞지않아 데이터가 불러와지지않았음
  - → intl 데이터 형식 정규화 중요
- 통계 기능에서도 위와 같은 이유로 통계처리 로직에 오류 발생

### 🤭 다음 주 계획

- 디자인 개선 및 UI 디버깅
- 상태 관리 로직 최적화

### 7 13주차 개발 기록 (2025.06.09 ~ 2025.06.13)

### ▼ 주요 작업 내용

- 🗸 습관 추가 / 수정 / 삭제 기능 디버깅
- 🗸 통계 기능 디버깅 및 디자인 개선

### 🏋 구현 상세

#### 1. 습관 기능 디버깅

- 습관 추가/수정/삭제 과정에서 발생하던 예외 및 상태 반영 오류 수정
- 데이터가 정상적으로 DB에 반영되지 않던 문제 해결
- UI 상에서 삭제 후 잔여 아이템이 올바르게 렌더링되지 않던 이슈 수정

#### 2. 통계 기능 디버깅 및 개선

- 날짜 형식 불일치로 인해 통계 데이터가 비정상적으로 출력되던 문제 수정
- 주간/월간 달성률 계산 로직 점검 및 정규화
- 그래프 색상 및 폰트, 간격 등 UI 요소 세부 조정으로 가독성 향상

#### ⚠ 시행착오

- intl 사용 시 날짜 파싱 오류로 인해 알림 및 통계 기능이 함께 영향을 받음
  - → 날짜 형식을 통일하고 파싱 로직 개선 필요성 확인
- 통계 화면 디자인 변경 중 그래프 라이브러리의 스타일 충돌 발생
  - → 커스텀 스타일 적용 방식 재설정

#### 🤭 다음 주 계획

- 전반적인 UI 디버깅 및 마무리 디자인 작업
- 상태 관리 로직 리팩토링 및 성능 개선

### 14주차 개발 기록 (2025.06.16 ~ 2025.06.20)

### ▼ 주요 작업 내용

- 🗸 전체적인 앱 디자인 리뉴얼
- 🗸 주요 화면 UI 디버깅

### 🏋 구현 상세

#### 1. 디자인 리뉴얼

- 메인, 통계, 설정 등 주요 화면 UI 통일성 확보
- 폰트, 컬러, 여백 등 디자인 시스템 정비
- 버튼/입력창 등 주요 컴포넌트 재사용 가능하도록 리팩토링

#### 2. UI 디버깅

- 기기 해상도에 따른 깨짐 현상 수정
- 다크모드 대응 및 색상 대비 문제 해결
- 사용성 테스트를 기반으로 한 미세 조정 진행

#### ⚠ 시행착오

- 디자인 변경으로 인해 기존 레이아웃이 깨지는 문제 발생
  - → 반응형 대응을 고려한 구조 재정비
- 상태가 즉시 반영되지 않는 UI 이슈
  - → 위젯 상태 갱신 방식 점검 및 개선

#### 🤭 다음 주 계획

- 앱 최종 점검 및 테스트
- 배포 준비 및 유지보수 계획 수립

### 📅 15주차 개발 기록 (2025.06.23 ~ 2025.06.30)

### ▼ 주요 작업 내용

- ☑ 앱 최종 테스트 및 오류 수정
- 🗸 배포 준비 및 유지보수 계획 수립

### 🏋 구현 상세

- 1. 앱 테스트 및 오류 수정
  - 다양한 시나리오에 대한 수동 테스트 진행

#### 2. 배포 준비

- 앱 아이콘, 스플래시 화면 등 마무리 작업
- 유지보수 로드맵 및 기능 개선 아이디어 정리

#### ⚠ 시행착오

- 테스트 중 드물게 발생하는 알림 중복 이슈 확인
  - → 알림 식별자 로직 수정으로 해결
- 배포 빌드 환경 설정 누락으로 초기 오류 발생

## 🤭 다음 주 계획

- 배포 후 사용자 피드백 수집
- 유지보수 및 기능 개선 작업 시작

## 7. 개발자 정보

항목	내용
이름	유우진
이메일	believeyu@naver.com
GitHub	github.com/SpeUjin