

## Вступ

Монте-Карло симуляції грають дуже важливу роль в дослідженнях та вимагають значних обчислювальних ресурсів.

Щорічно, симуляції для LHC вимагають мільярдів CPU-годин.

Симуляції калориметрів є найбільш обчислювально витратною частиною.

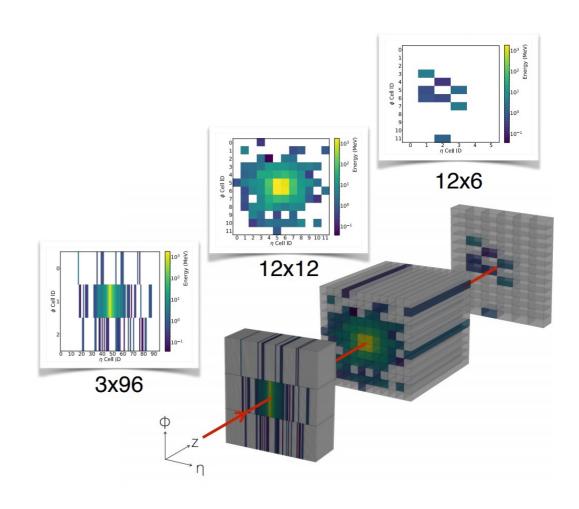
### Вступ

Параметричні моделі – пришвидшення ~10 разів. Мінуси:

- Обмежені конкретним експериментом
- Гірша точність
- Недостатнє пришвидшення

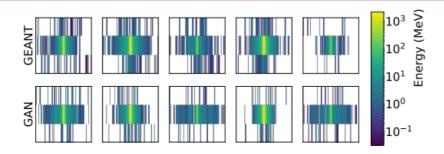
ArXiv:1705.02355 (2017)

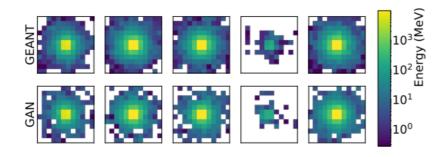
Модель симулювала виділення енергії в калориметрі з гетерогенною повздовжньою та поперечною сегментацією.

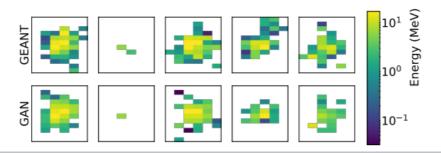


Модель представляла собою DCGAN, де деякі згорткові шари були замінені на локально-зв'язані шари.

Модель була натренована на електронах, протонах та піонах з енергіями від 1 до 100 ГеВ.







- Найбільше отримане прискорення ~105
- Дуже простий сетап симуляції параметризувались лише енергією.
- Спостерігались істотні відмінності з Geant4 симуляціями

## Відстань між розподілами

Нехай X – компактна метрична множина та  $\Sigma$  – множина всіх підмножин Бореля X. Нехай Prob(X) позначає міру ймовірності на X, тоді можна ввести відстань між розподілами  $P_r$  та  $P_g$ :

Total variation distance

$$\delta(\mathbb{P}_r, \mathbb{P}_g) = \sup_{A \in \Sigma} |\mathbb{P}_r(A) - \mathbb{P}_g(A)|$$

The Kullback-Leibler divergence

$$KL(\mathbb{P}_r || \mathbb{P}_g) = \int \log \left( \frac{P_r(x)}{P_g(x)} \right) P_r(x) d\mu(x)$$

## Відстань між розподілами

The Jensen-Shannon divergence

$$JS(\mathbb{P}_r, \mathbb{P}_g) = KL(\mathbb{P}_r || \mathbb{P}_m) + KL(\mathbb{P}_g || \mathbb{P}_m)$$

де 
$$P_m = (P_r + P_g)/2$$

• The Earth-Mover distance or Wasserstein-1

$$W(\mathbb{P}_r, \mathbb{P}_g) = \inf_{\gamma \in \Pi(\mathbb{P}_r, \mathbb{P}_g)} \mathbb{E}_{(x,y) \sim \gamma} [\|x - y\|]$$

 $\Pi(P_{r,}P_{g})$  - множина всіх об'єднаних розподілів  $\gamma(x,y)$  чиї відособлені розподіли  $P_{r,}P_{g}$ 

#### GAN

Генератор та дискримінатор почергово грають гру за наступним правилом:

$$\min_{G} \max_{D} \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{\text{data}}(\mathbf{x})}[\log D(\mathbf{x})] + \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{G}(\mathbf{x})}[\log(1 - D(\mathbf{x}))]$$

Коли генератор зафіксований, оптимальне значення може бути записано аналітично:

$$\max_{D} \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{\text{data}}(\mathbf{x})}[\log D(\mathbf{x})] + \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_G(\mathbf{x})}[\log(1 - D(\mathbf{x}))] = JS(p_{\text{data}} \parallel p_G)$$

де JS – розбіжність Дженсена-Шеннона (Jensen-Shannon divergence)

#### GAN

Коли зафіксований дискримінатор, генератор буде підганяти свій розподіл:

$$\min_{G} JS(p_{\text{data}} \parallel p_{G})$$

Гру дискримінатора та генератора можна переформулювати використовуючи іншу відстань:

$$\min_{G} \mathcal{D}(p_{\text{data}} \parallel p_{G})$$

### Wasserstein GAN (WGAN)

arXiv:1701.07875

В 2017-му році було запропоновано використовувати відстань Вассерштайна. Її можна записати як:

$$W(p_{\text{data}} \parallel p_G) = \max_{f \in \mathcal{F}} \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{\text{data}}(\mathbf{x})}[f(\mathbf{x})] - \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_G}[f(\mathbf{x})]$$

де f - 1-Ліпшиць функції *f: X→ R* 

### Wasserstein GAN (WGAN)

Матимемо наступну гру дискримінатора та генератора:

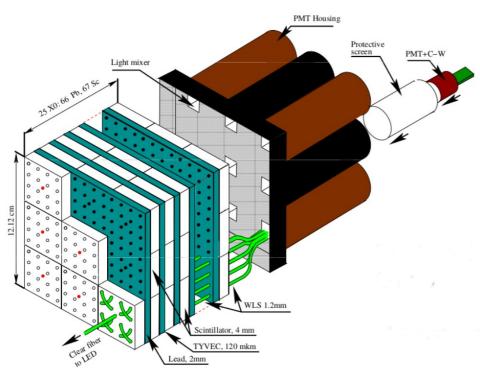
$$\min_{G} \max_{f \in \mathcal{F}} \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{\text{data}}(\mathbf{x})}[f(\mathbf{x})] - \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{G}(\mathbf{x})}[f(\mathbf{x})]$$

3 властивостей функцій Ліпшиця:

$$\min_{G} \max_{f} \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{\text{data}}(\mathbf{x})} f(\mathbf{x}) - \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{G}(\mathbf{x})} f(\mathbf{x}) + \lambda \mathbb{E}_{\mathbf{x} \sim p_{G}} (\|\nabla_{\tilde{\mathbf{x}}} D(\tilde{\mathbf{x}})\|_{2} - 1)^{2}$$

## Геометрія симуляцій

#### 5x5 блоків 12x12 см з розміром комірки 2x2 см



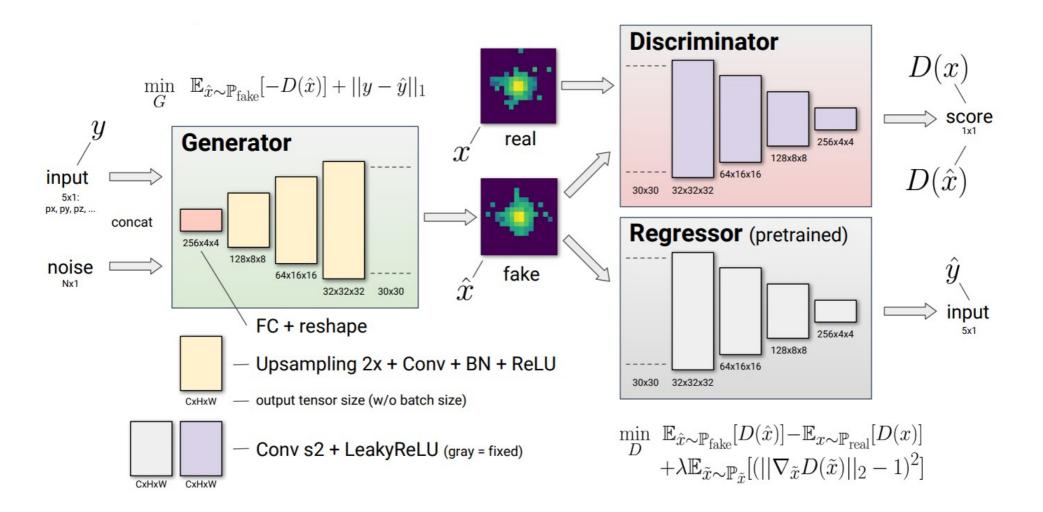


# Геометрія LHCb





### Модель



### Тренування

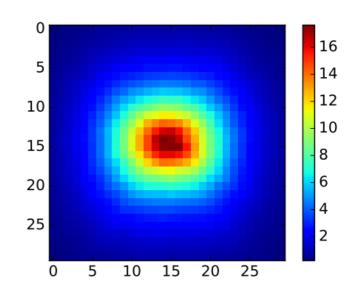
Енергія: 1-100 ГеВ, (~1/Е)

x,y: 1x1 cm

Кути: 20 deg (XZ), 10 deg (YZ)

train set: 50000 events

test set: 10000 events



Щоб згладити дані та зробити оптимізацію більш стабільною, робиться перетворення Бокса-Кокса над данними.

