

🔯 CLIOPE - Atlas de Energías Renovables

CLIOPE es un atlas web interactivo de energías renovables para la región de Mendoza, Argentina. Proporciona visualización geoespacial de datos sobre biomasa y energía solar.

indice

- Descripción General
- Arquitectura del Proyecto
- Estructura de Archivos
- Tecnologías Utilizadas
- Capas de Datos
- Funcionalidades
- Instalación y Ejecución
- Gestión de Capas
- API de Componentes
- Mantenimiento

© Descripción General

CLIOPE es una aplicación web estática que permite:

- Visualización interactiva de mapas con múltiples capas de datos
- Análisis geoespacial de recursos energéticos renovables
- Navegación intuitiva entre diferentes tipos de información
- **Interfaz responsive** para diferentes dispositivos

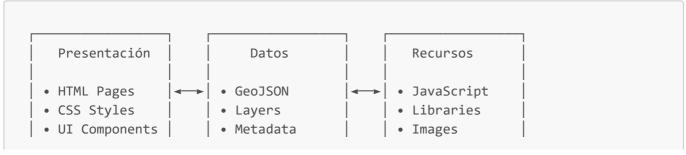
Alcance Geográfico

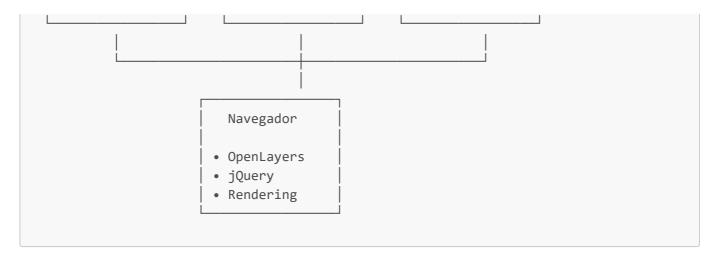
- Región: Mendoza, Argentina
- **Departamentos**: Todos los departamentos de la provincia
- Coordenadas: Sistema WGS84 (EPSG:4326)

Tipos de Energía

- Biomasa: Olivo, peral, plantaciones forestales, residuos agrícolas
- Solar: Radiación solar, potencial fotovoltaico
- Infraestructura: Plantas de procesamiento, bodegas, conserveras

🖺 Arquitectura del Proyecto

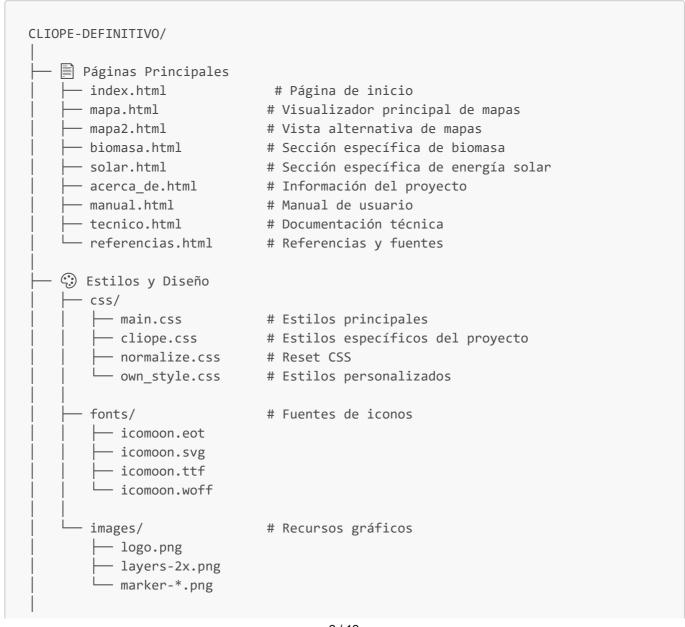


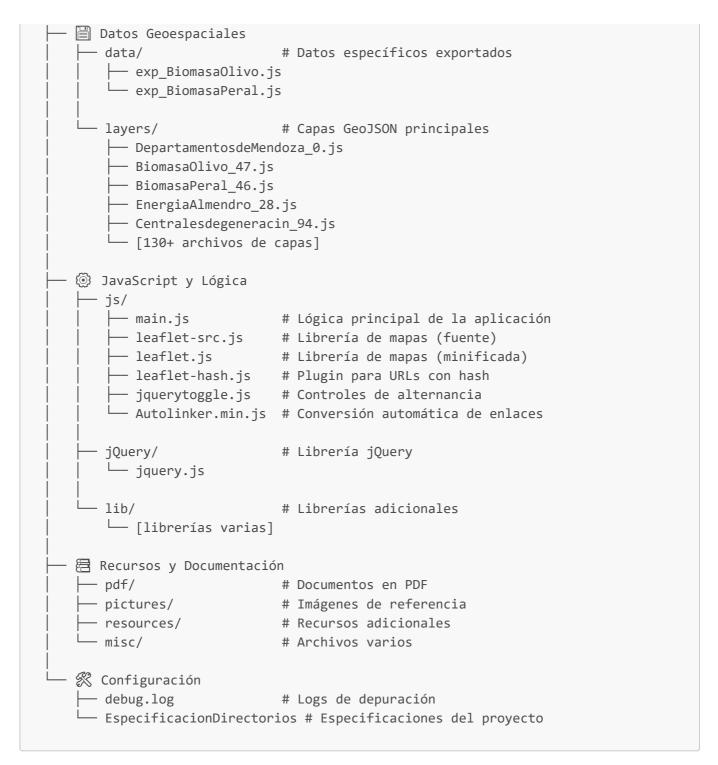


Patrones de Diseño

- MVC Implícito: Separación entre vista (HTML/CSS), modelo (GeoJSON) y controlador (JS)
- **Modular**: Cada funcionalidad en archivos separados
- Progresivo: Carga de recursos bajo demanda

Estructura de Archivos





Tecnologías Utilizadas

Frontend

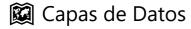
Tecnología	Versión	Propósito
HTML5	-	Estructura de páginas
CSS3	-	Estilos y diseño responsive
JavaScript	ES5/ES6	Lógica de aplicación
jQuery	3.x	Manipulación DOM y eventos
OpenLayers	6.x	Mapas interactivos y GIS

Datos

Formato	Uso
GeoJSON	Datos geoespaciales principales
JavaScript Objects	Configuración de capas
JSON	Metadatos y configuraciones

Herramientas de Desarrollo

- Ninguna (Desarrollo vanilla)
- Editores recomendados: VS Code, Sublime Text
- Navegadores soportados: Chrome, Firefox, Safari, Edge



Categorías Principales

1. División Administrativa

- DepartamentosdeMendoza_0.js Límites departamentales
- Geometría: Polígonos
- Atributos: Nombre, código, área

2. Biomasa Agrícola

```
// Estructura típica de capa de biomasa
  "type": "FeatureCollection",
  "features": [
      "type": "Feature",
      "geometry": {
        "type": "Point",
        "coordinates": [-68.8458, -32.8895]
      },
      "properties": {
        "nombre": "Zona Productiva",
        "tipo biomasa": "Olivo",
        "potencial_mwh": 150.5,
        "superficie_ha": 1200,
        "departamento": "Maipú"
    }
 ]
```

Tipos de Biomasa:

• Frutales: Olivo, Peral, Manzano, Duraznero, Cerezo

• Frutos Secos: Almendro, Nogal

• Forestales: Plantaciones comerciales

• **Residuos**: Agrícolas, ganaderos, industriales

3. Energía Solar

- Radiación solar acumulada (mensual)
- Potencial fotovoltaico
- Coordenadas de instalaciones

4. Infraestructura Energética

- Centrales de generación
- Plantas de procesamiento
- Red de distribución

Nomenclatura de Archivos

```
[TipoRecurso][Subtipo]_[ID].js
```

Ejemplos:

- BiomasaOlivo_47.js
- EnergiaAlmendro_28.js
- Centralesdegeneracin_94.js

Funcionalidades

Visualización de Mapas

- Zoom y paneo interactivo
- Capas superpuestas con transparencia
- Controles de capas para mostrar/ocultar
- Popup informativos al hacer clic
- Leyendas dinámicas por capa

Navegación

- Menú principal entre secciones
- Breadcrumbs para orientación
- URLs con hash para bookmarking
- Navegación responsive en móviles

Análisis de Datos

- **Filtrado** por departamento
- Búsqueda por texto
- Estadísticas agregadas

• Comparación entre regiones

Exportación

- Capturas de pantalla del mapa
- **Datos** en formato estándar
- Reportes personalizados



Requisitos

- Navegador web moderno
- Servidor web local (opcional pero recomendado)

Método 1: Apertura Directa

```
# Simplemente abrir en navegador
start index.html # Windows
open index.html # macOS
xdg-open index.html # Linux
```

Método 2: Servidor Local

```
# Con Python
python -m http.server 8000
# Luego ir a http://localhost:8000

# Con Node.js
npx http-server
# Luego ir a http://localhost:8080

# Con VS Code Live Server
# Instalar extensión Live Server
# Clic derecho en index.html → "Open with Live Server"
```

Método 3: Hosting Web

```
# Subir todos los archivos a servidor web
# Configurar servidor para servir archivos estáticos
# Asegurar que extensión .js sea servida correctamente
```

Gestión de Capas

Agregar Nueva Capa

1. Preparar Datos GeoJSON

```
// nuevo_recurso.geojson
  "type": "FeatureCollection",
  "features": [
    {
      "type": "Feature",
      "geometry": {
        "type": "Point",
        "coordinates": [-68.123, -32.456]
      },
      "properties": {
        "nombre": "Sitio de Interés",
        "valor": 123,
        "categoria": "nueva"
    }
  ]
}
```

2. Convertir a Formato CLIOPE

3. Integrar en Mapa

```
// En mapa.html o mapa2.html
var nuevaCapaLayer = new ol.layer.Vector({
   source: new ol.source.Vector({
     features: (new ol.format.GeoJSON()).readFeatures(json_NuevoRecurso_XX)
   }),
   style: estiloPersonalizado
});
map.addLayer(nuevaCapaLayer);
```

4. Agregar Controles

Modificar Capa Existente

1. Localizar Archivo

```
# Buscar en layers/
grep -1 "nombre_recurso" layers/*.js
```

2. Editar Datos

```
// Modificar propiedades en layers/RecursoExistente_XX.js
"properties": {
   "nombre": "Nuevo Nombre",
   "valor_actualizado": 456,
   "fecha_actualizacion": "2025-09-03"
}
```

3. Actualizar Referencias

```
// Verificar que el nombre de variable coincida
var json_RecursoExistente_XX = {
   // datos actualizados
}
```

🗞 API de Componentes

Gestión de Mapas

```
// Inicializar mapa
function initMap(targetId, centerCoords, zoomLevel) {
  const map = new ol.Map({
    target: targetId,
    layers: [
      new ol.layer.Tile({
        source: new ol.source.OSM()
      })
    ],
```

```
view: new ol.View({
      center: ol.proj.fromLonLat(centerCoords),
      zoom: zoomLevel
   })
  });
 return map;
// Agregar capa
function addGeoJSONLayer(map, geoJsonData, style) {
  const layer = new ol.layer.Vector({
    source: new ol.source.Vector({
      features: (new ol.format.GeoJSON()).readFeatures(geoJsonData)
    }),
    style: style
  });
  map.addLayer(layer);
 return layer;
}
// Controlar visibilidad
function toggleLayerVisibility(layer, visible) {
  layer.setVisible(visible);
}
```

Gestión de Estilos

```
// Estilo por defecto
function getDefaultStyle() {
  return new ol.style.Style({
    fill: new ol.style.Fill({
      color: 'rgba(255, 255, 255, 0.6)'
    }),
    stroke: new ol.style.Stroke({
      color: '#319FD3',
      width: 1
    }),
    image: new ol.style.Circle({
      radius: 5,
      fill: new ol.style.Fill({
        color: '#319FD3'
      })
    })
  });
}
// Estilo basado en propiedades
function getPropertyBasedStyle(feature) {
  const value = feature.get('potencial_mwh');
  const color = value > 100 ? '#ff0000' : '#00ff00';
```

```
return new ol.style.Style({
    fill: new ol.style.Fill({ color: color }),
    stroke: new ol.style.Stroke({ color: '#000', width: 1 })
    });
}
```

Eventos y Interacciones

```
// Click en feature
map.on('click', function(evt) {
 map.forEachFeatureAtPixel(evt.pixel, function(feature) {
    const properties = feature.getProperties();
   showPopup(properties, evt.coordinate);
 });
});
// Hover effects
map.on('pointermove', function(evt) {
  const feature = map.forEachFeatureAtPixel(evt.pixel, function(feature) {
   return feature;
 });
 if (feature) {
   map.getTargetElement().style.cursor = 'pointer';
 } else {
   map.getTargetElement().style.cursor = '';
});
```

% Mantenimiento

Respaldos Regulares

```
# Crear respaldo con fecha
backup_name="cliope_backup_$(date +%Y%m%d)"
tar -czf "${backup_name}.tar.gz" CLIOPE-DEFINITIVO/

# Respaldar solo datos críticos
zip -r layers_backup.zip layers/ data/
```

Validación de Datos

```
// Verificar integridad de GeoJSON
function validateGeoJSON(data) {
  try {
    const parsed = JSON.parse(data);
```

Optimización de Performance

```
// Clustering para muchos puntos
function addClusteredLayer(source) {
 const clusterSource = new ol.source.Cluster({
   distance: 40,
   source: source
 });
 return new ol.layer.Vector({
   source: clusterSource,
   style: getClusterStyle
 });
}
// Lazy loading de capas
function loadLayerOnDemand(layerId) {
 if (!loadedLayers.has(layerId)) {
   // Cargar solo cuando sea necesario
   loadGeoJSONLayer(layerId).then(layer => {
      map.addLayer(layer);
      loadedLayers.set(layerId, layer);
    });
 }
}
```

Monitoreo y Logs

```
// Sistema de logging simple
const Logger = {
  info: (message) => console.log(`[INFO] ${new Date().toISOString()}:
  ${message}`),
  warn: (message) => console.warn(`[WARN] ${new Date().toISOString()}:
  ${message}`),
  error: (message, error) => {
    console.error(`[ERROR] ${new Date().toISOString()}: ${message}`, error);
}
```

```
// Opcional: enviar a servicio de monitoreo
}
};

// Uso
Logger.info('Mapa inicializado correctamente');
Logger.warn('Capa no encontrada, usando respaldo');
Logger.error('Error al cargar datos', error);
```

© Contribución

Estructura para Nuevos Desarrolladores

- 1. Clonar repositorio y familiarizarse con estructura
- 2. Probar funcionalidad existente en navegador
- 3. Identificar área de mejora o nueva funcionalidad
- 4. Desarrollar siguiendo patrones existentes
- 5. **Documentar** cambios y nuevas funcionalidades

Estándares de Código

- **Nomenclatura**: camelCase para variables, PascalCase para constructores
- Comentarios: JSDoc para funciones principales
- Indentación: 2 espacios
- Compatibilidad: ES5 para máxima compatibilidad

CLIOPE - Atlas de Energías Renovables para Mendoza

Versión: 1.0 | Última actualización: Septiembre 2025